

DEN'S

DEN'S

デンスは(株)ITCの商標です。

SHVC-ADWJ-  
JPN



FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.  
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

株式会社 アイ・ティー・シー

〒102 東京都千代田区麹町2-5-2 半蔵門ハウス601 TEL.03-3262-7600(代)

SUPER FAMICOM  
マルチプレイヤー-5 対応

このマークはスーパーファミコン用マルチプレイヤー-5のマーク  
が表示されている機器、または標準コントローラでご使用可  
能なソフトであることを示します。

# スーパーワールド

©ITC, Inc.



SUPER FAMICOM  
マルチプレイヤー-5 対応

スーパーファミコン®

videogameden



このたびは、(株)アイ・ティー・シーのスーパーファミコン専用ゲームカセット「スパークワールド」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、必ずこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお使いください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

### ◆ ＜使用上の注意＞

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

### ＜健康上の安全に関するご注意＞

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め医師の診察を受けてください。

# スパークワールド

## CONTENTS

ストーリー	2
コントローラーのそうさ	4
ゲームのあそびかた	6
ストーリーゲームステージしょうかい	12
バトルゲームステージしょうかい	22
アイテムしょうかい	26



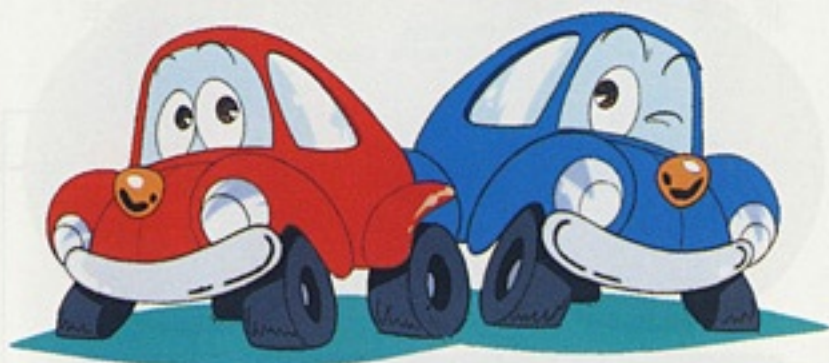


ようこそ「CAR WORLD」へ。  
 ここでは乗り物たちすべてが、自分の意志をもっています。特に車たちの文明が発達しており、それぞれの車たちは仕事をもち、まるで人間のよう  
 に暮らしています。

一見平和に見えるこの世界にも、影で悪事を働く奴がいます。彼の名はドン・ゴガン。この国のカジノを一手に牛耳るオーナーなのです。しかし裏では、麻薬密売組織を動かす大ボスなのです。

しかし、この国の警察は彼に全く手がだせません。どうしてって？それは、警察署長とゴガンは兄弟だからなのです。そのためこの世界は治安が乱れ、秩序はなくなっていく一方でした。いっこうに腰をあげない警察に我慢ができなくなっ

た新米刑事ビート&パーツは、警察署長に辞表をたたきつけ、世界各地に散らばった密売組織をたたきつぶすために立ち上がったのです。



主人公：刑事ビート&パーツ

見かけはかわいくてチョットたよりなさそうだけど、こうと決めたらまっしぐらで意志の強さは岩のような熱血刑事。



# コントローラーのそうさ



## スタートボタン

ゲームの開始、ゲームの一時停止(ポーズ)に使用します。

※他のボタンは使いません。

## L・Rボタン

バトルゲームの時のみ使用できます。LとRを同時に押しと残り時間を50秒に短縮できます。

## 十字ボタン

プレイヤーの移動に使用したり、またアイテム入手時には、電池や敵をパンチやキックして吹っ飛ばすのに使用します。

## Aボタン

電池を置くのに使用します。特殊アイテムの使用(2回押し)やメニューの決定に使用します。

## B・Xボタン

吹っ飛ばした電池を止めたり、メニューのキャンセル、クネクネ電池の遠隔スイッチとして使用します。





# ゲームのあそびかた



このゲームでは、電池の放電で敵を倒します。電池は、置いてしばらくすると放電します。プレイヤーと敵はダメージ制で、2回電流に当たるとOUTとなります。またこのゲームは、2つの異なったモードのゲーム構成になっています。

その一つは、**STORY GAME**です。ステージの敵キャラを全て倒し、ステージクリアをしてゆき、最後に大ボスと対決するというものです。ステージは全10ステージ41面用意されています。チャンスは1ステージ3回ですが、1万点単位で1UPします。最高2プレイヤーまでプレイできます。

もう一つは、**BATTLE GAME**です。バトルゲームも同様に、ステージ内の相手を全て倒すと勝ちとなります。このゲームの場合は、

友達やコンピュータと1~5セットマッチで対戦し競いあいます。トラップ面8種・オプション面4種の全12面用意されています。最高4プレイヤーまでプレイできます。

## ゲームスタート

まず、ゲームカセットをスーパーファミコン本体にセットし電源を入れます。本体のスイッチを入れると、「デンズ」の画面に続いてモードセレクト画面(下)になります。そこで、ストーリーゲーム・バトルゲームのいずれかを選択します。





# ゲームのあそびかた



**パスワード**はストーリーゲームでボスステージをクリアした時点で表示されます。STAGE SELECT画面で再度パスワードを入力すれば次回は、そのステージから始められます。

パスワードは書き留めておいてください。もし書き忘れた場合でも、電源を切らない限りステージセレクト画面でBボタンを押すと確認できます。

**SOUND**は、ステレオ・モノラルのどちらかを選択できます。



まずここでは、**STORY GAME**をセレクトします。次にPLAYER数・難易度設定が表示され、STAGE SELECT画面(左下)に移ります。ステージはどのステージから始めてもかまいませんが、各ステージ中ボス面と大ボス面に分かれていますので、中ボスからクリアしていくのが良いでしょう。9面全てをクリアすると最後に最終大ボス面が現われます。

また、**BATTLE GAME**をセレクトすると、ENTORY画面がでてくるので、PLAYER数を選びます。(別売のマルチプレイヤー5対応のスーパーマルチタップを接続することで、3~4人での対戦も楽しめます。)



# ゲームのあそびかた



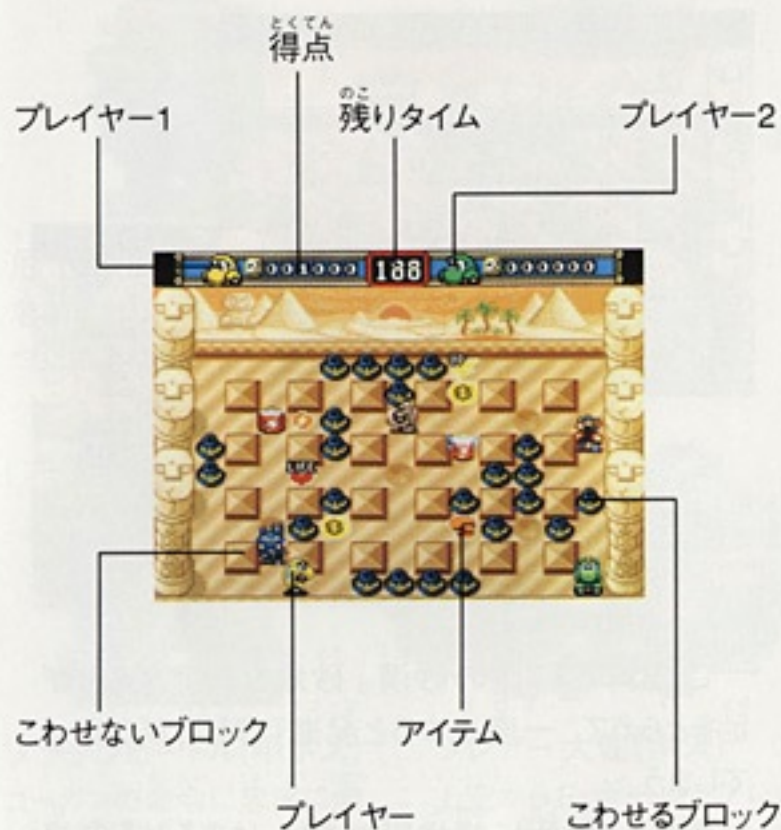
次の画面では、対戦相手を設定します。友達ならMANを、コンピュータならCOM LEVELをそれぞれ選びます。(COM LEVELは1~9段階あります。)

次に、SET MATCHの数を設定します。(SET MATCHは、1~5まであります。)



いよいよ、STAGE SELECT画面(上)が現われます。好きな面をセレクトしてください。最後に、制限時間を設定します。100・150・200・250・∞(無限)秒の中から選ぶことができます。

## ストーリーゲーム画面の見方







デザートゾーン  
**DESERT ZONE**



ここはエジプトの砂漠。砂地なのでタイヤが足をとられて、一度止まると発進に時間がかかってしまう。

また、4箇所には蟻地獄があり、はまるとその場で数秒間回転し、はじき飛ばされてしまう。

主な登場キャラクター



厄付太郎  
名前どおり、災い(死神)をつけてまわる。



ブラックビートル(中ボス)  
ゴーガンの命令に忠実に働く特殊精鋭部隊。それぞれゾーンの前半の共通のボス。



V2 (ビーツー)  
もちろんE・ボールを装備している。



フレアー大佐(ボス)  
上空からE・ボールでプレイヤーを狙うコマンドヘリ。





アイスゾーン  
**ICE ZONE**



ツルツルツルツル南極の氷の上はよくすべるので、思った所に止まるのはすごく難しい。氷のトゲをふむとタイヤがバンクして動きがおそくなってしまふ。回復には中央の修理板を通ればOK!

おも とうじょう  
主な登場キャラクター



シック  
救急車のくせに、病氣(グレコ)をもっている。



ローリー  
ちょっとでも火がつくと大爆発する一触即発野郎。



ミスター  
Mr.アイスマン(ボス)  
名前のとおり冷たいヤツ。体内で氷を作って飛ばしてくる。



スティール  
最新のボディに最新のエンジンを搭載。





リバーゾーン  
**RIVER ZONE**



美しく広がるお花畑、風にゆっくりまわる風車。そうここはオランダの川のほとり。のどかなように見えても、水の流れはけっこう速いのでドンドン流されてしまう。

おも とうじょう  
主な登場キャラクター



ブルータス  
日夜鍛えている腕力は、あなどれない。



ミッキー  
趣味はセメントをこねて、ブロックを作ること。



カールス  
高速にタイヤを回転させ煙をまきあげながら走る。



ジュニア  
キャリー Jr.(ボス)  
その大きなコンテナに、一体何が隠されているのか?





ジ ャ ン グ ル ゾ ー ン  
**JUNGLE ZONE**



うっそうと広がる熱帯雨林のジャングル。アフリカの密林にはいろんな動物や、まだ発見されていない得体の知れない危険な植物が待ちかまえている。大きなツタにはご用心。

おも とうじょう  
主な登場キャラクター



ハリー  
電池なんか踏みつぶしてしまう。



バルボーン  
とぼけた顔だがE・ボールを装備している怖いヤツ。



デーブ  
運送業務。体力には自信をもっているらしい。



ノートン軍曹(ボス)  
砲台から発射されるスパーク弾は、最大の威力を誇る。



# ストーリーゲーム〈5〉



## シティゾーン CITY ZONE



ここは<sup>だいとがい</sup>大都会ニューヨーク。ビート&パーツの<sup>アンド</sup>地元だ。よく知っているとはいえ、そこはやっぱりニューヨーク<sup>おそ</sup>恐ろしいところだ。特にここでは、他の面では見られない夜のステージが挿入されている。ヘッドライトだけがたよりだ。

### おも とうじょう 主な登場キャラクター

イエローキャップ  
気に入らないと乗車拒否を  
するガラの悪いタクシー。



マッドスネーク一家(前半ボス)  
スピードを生かした錯乱攻撃とは?!



マクマホン警察署長(ボス)  
警察署長とは名ばかりで、  
彼が警察署長になったとた  
んに治安が乱れだした。



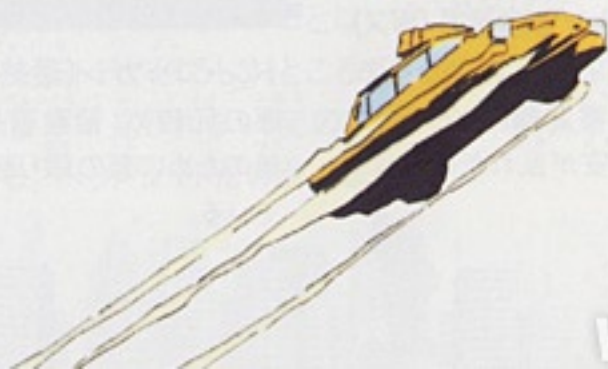
ドン・ゴーガン(最終ボス)  
悪の元締め。警察署長と兄  
弟のために悪の限りをつくし  
ている。



# バトルゲーム(1)



## バトルゲーム画面の見方



### 未来都市A

バトルゲームの入門コースともいえる面、最初自信のない人にオススメ。



### 未来都市B

一方通行の標識を通ったが最後、逆戻りはできないよ。



### 未来都市C

駐停車禁止の標識面は止まろうとしても、思ったように止まらせてくれない。



### 未来都市D

信号機が上下して通れたり通れなかったりの気まぐれ面、タッチの差でやられちゃうかも。



# バトルゲーム〈2〉



**ネオン管**  
上から下、右から左。トンネルを抜けるとアレアレ反対側にワープできるぞ。



**塔の中**  
放電でスイッチを押すと、落とし穴の床が開いちゃう。落っこちたらおしまい。



**岩場**  
まん中の岩が電流により転がりだす。当たると消されてしまう。



**クリスタル**  
赤いジュウタンがベルトコンベアーになっていて、それに乗ると移動できる。

**オプション面** (オプションは全て面の中央にあります。早くキャッチしたプレイヤーが装着できます。)



**E・ボール** (誘導電磁玉)  
一番近い敵プレイヤーにE・ボールを打ち込むことができる。



**電磁ピストル**  
雷を発射することができる。電池に雷を当てると放電する。



**マルチ**  
自分の前方向に、持っている全ての電池を一瞬に1列に並べることができる。



**ダイナモ** (発電機)  
ダイナモを置くことができる。威力は最大級で、電流は円状に広がる。

※オプションは、1ステージに1つしかできません。



# アイテムしょうかい



障害物の中に隠されたアイテムを取ることによって、いろいろな技を使うことができるようになり、試合を有利に進めることができます。ストーリーゲームではUPとライフ以外のアイテムは持ち越してできませんが、中ボスを倒したときに獲得できる特殊アイテムは持ち越してできます。



## マジックパンチ

敵プレイヤーを殴って、ブツ飛ばすことができます。但し、正面を向いたキャラには通用しない。(十字ボタン使用)



## マジックハンド

電池を、2マス先に投げることができる。障害物があればさらに2マス先に飛んでいきます。(Aボタン2回押し)



## キック

電池を蹴飛ばすことができる。さらにB・Xボタンを押せばその電池を止めることができる。(十字ボタン使用)



## 電池UP

一度に置ける電池の数が増える。



## アップ

電力がアップする。



## ライフ

ライフが1つ増えます。



## クネクネ電池

置いてしばらくすると、腰をふりだす電池。まわりにある電池をはじき飛ばす。B・Xボタンを押せば即座に腰をふりだす。



## コイン

ボーナス300点。



## ドル袋

ボーナス500点。



## E・ボール

一番近い敵プレイヤーにE・ボールを打ち込むことができる。



# アイテムしょうかい



ダイナモ (発電機)

ダイナモを置くことができる。威力は最大級で、電流は円状に広がる。



マルチ

自分の前方向に、持っている全ての電池を一瞬に一列に並べることができる。



電磁ピストル

雷を発射することができる。電池に雷を当てると即発する。



「？」(対戦モードのみ)

どんな効果があるか、取って見ないとわからない。(全てタイム制で他のプレイヤーに渡すことも奪うこともできる。)

天使: 30秒間、パワーアップする

死神: 30秒以内に誰かに移すか、倒さないと死ぬ。

グレムリン: 30秒間、取ったプレイヤーの操作を狂わせる。  
●スモーク: 煙幕をはる。●エンスト: 時々、止まって動けなくなる。●テレポテーション: ランダムで、対戦相手のいる場所と入れ替わってしまう。●バラマキ: 持っているアイテムまたは電池をばらまく。



特殊アイテム ストーリーモードで1ステージクリアごとに1つずつ獲得できます。(獲得した特殊アイテムは、ステージセレクト画面の下に表示されます。)



マジックパンチ

敵プレイヤーを殴って、ブッ飛ばすことができる。但し、正面を向いたキャラには通用しない。(十字ボタン使用)



キック

電池を蹴飛ばすことができる。さらにB・Xボタンを押せばその電池を止めることができる。(十字ボタン使用)



電磁ピストル

雷が撃てる。



マックス

MAX

電力がフルパワーになる。



天使: ミカルル君



死神: ショール



グレムリン: グレコ