

スーパーファミコン®



アクションパズルゲーム

カコマ★ナイト

DATA M

P O L Y S T A R

株式会社データム・ポリスター

〒150 東京都渋谷区恵比寿南1-7-8-801

TEL. 03-5721-3233



FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



平和で豊かな国、フィールドランド。
 フィールドランドの人々は働き者で、幸せでした。
 しかし、隣りのハタラクンの女王ワガママーは、
 魔法の鏡を使って豊かなフィールドランドの土地と
 荒れすさんだハタラクン国の土地を
 交換してしまいました。
 また、ワガママーは国民に愛されているお姫様も
 人質としてさらい、フィールドランドの金銀財宝を
 手中に納め、満足していました。

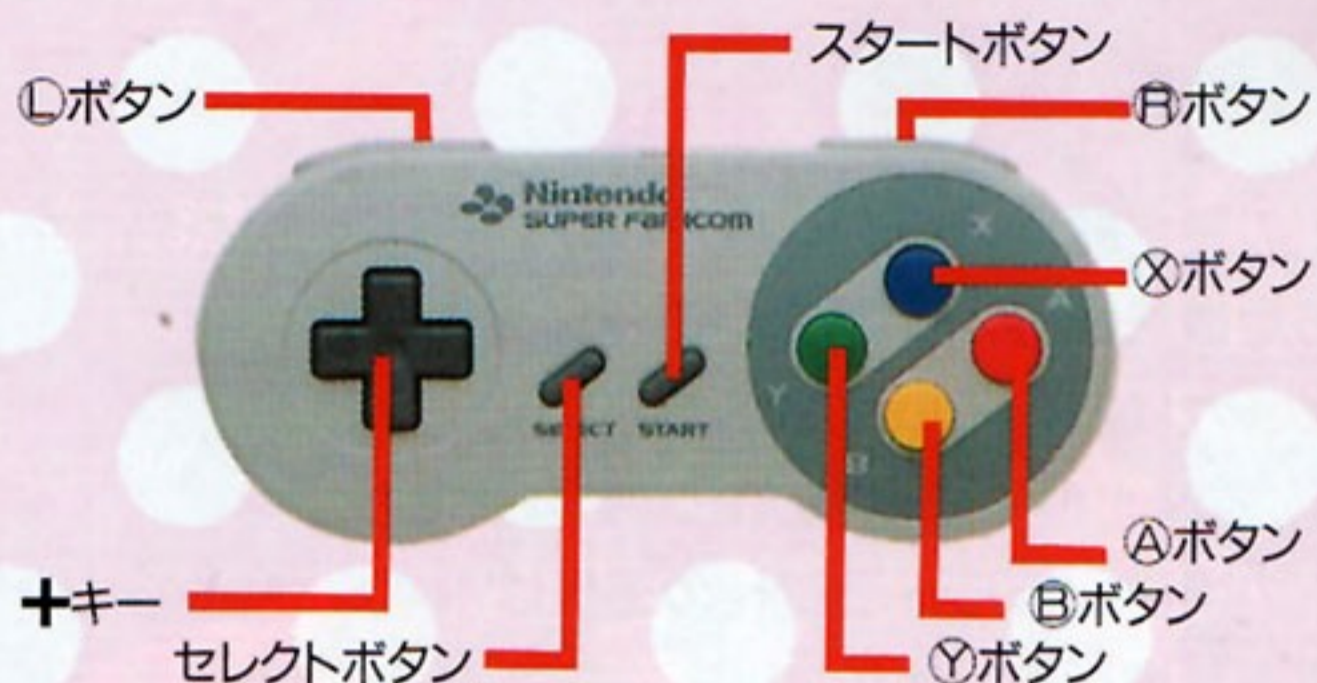
その時、魔法の鏡が「自分の望みも叶えさせろ」と
 お姫様を鏡のかけらにして、
 どこかに隠してしまったのです。

その頃フィールドランドの王様は、
 勇者を探していました。
 しかし、見つかったのは遊び人ばかり。しかたなく
 ワガママーの呪いを打ち破ることができる
 魔法のチョークを、
 彼らにわたし、
 フィールドランドとお姫様を
 救ってくれるように頼んだのでした。

カコマナイトストーリー.....	2
操作方法.....	4
ゲーム画面の見方.....	5
モードの説明.....	6
ゲームの説明.....	8
登場人物.....	10
敵キャラクター紹介.....	12
アイテム紹介.....	13

このたびはスーパーファミコン用ゲームソフト「カコマナイト」
 をお買上げいただきまして、ありがとうございました。ご使用前
 に取り扱い方、使用上の注意等、この取扱説明書をよくお読みいた
 だき、正しい使用法でご愛用ください。

■コントローラー各部の名称と操作



+ キー：プレイヤーの移動、各モードの選択をする時カーソルの移動に使用します。

セレクトボタン：インフォメーションウィンドウを開きます。(5P参照)

スタートボタン：ゲームを開始する時、ビジュアルシーンをとばす時、各モードを決定する時に使用します。

A ボタン：フィールドに線を引きます。各モードを決定する時に使用します。

B ボタン：すでに引いてある線の上を高速で移動する時に使用します。

L B X Y ボタンは使用しません。

※キー操作は、CONFIGURATIONで変更する事ができます。(7P参照)

■インフォメーション画面

ゲーム中にセレクトボタンをおすとインフォメーションウィンドウが開きます。ウィンドウには以下のようなものが表示されます。



ラウンド数
クオリファイ(規定%)
2Pの残り人数
1Pの残り人数
残りクレジット数

■1PLAYERのゲーム画面



①ゲームフィールド
②1PLAYERの得点
③1PLAYERが線で囲んだAREAのパーセンテージ

④ラウンドをクリアするために線で囲まなければならないAREAのパーセンテージ

⑤1PLAYERと2PLAYERが線で囲んだAREAのパーセンテージ

⑥2PLAYERの得点(協力ゲーム時)

⑦2PLAYERが線で囲んだAREAのパーセンテージ(対戦ゲーム時)

■1PLAYERと2PLAYERの協力ゲーム画面(対戦ゲーム画面)



モードの説明

■ゲームスタート



ゲームカセットをスーパーファミコン本体にセットして、電源スイッチをONにします。デモ画面の後、タイトル画面に進み、スタートボタンを押すとプレイモード選択画面に替ります。

■プレイモード選択

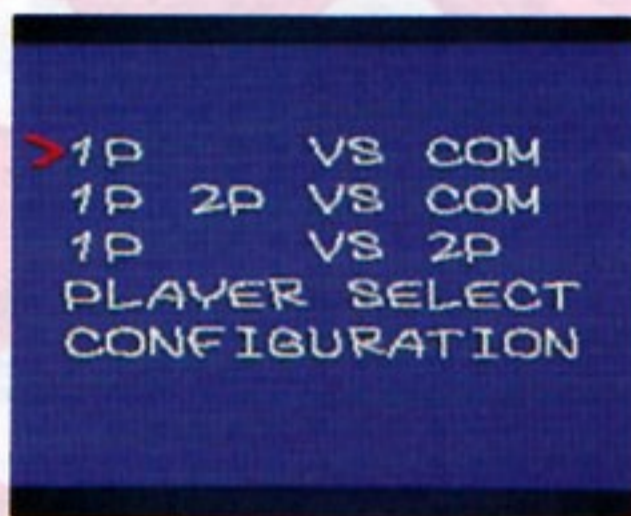
＋キーの上下で、カーソルを合わせ、各モードの選択をします。

1P VS COM：ひとりプレイができます。スタートボタンを押すとゲームが開始します。

1P 2P VS COM：ふたり協力プレイができます。スタートボタンを押すとゲームが開始します。

1P VS 2P：ふたりで対戦プレイができます。スタートボタンを押すとゲームが開始します。

PLAYER SELECT：Aボタンまたはスタートボタンを押すとプレイヤー選択画面になります。



CONFIGURATION：Aボタンまたはスタートボタンを押すとゲーム機能選択画面になります。

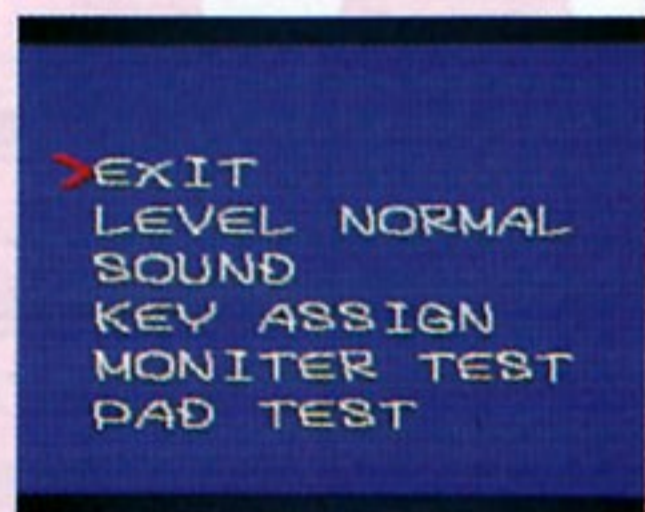
■PLAYER SELECT

＋キーの左右で3人の中から自機が選択できます。決定した後、Aボタンまたはスタートボタンを押すと、プレイモード選択画面にもどります。



■CONFIGURATION

＋キーの上下で、カーソルを合わせ、各モードの選択をします。Aボタンまたはスタートボタンで決定ができ、EXITを選択するとプレイモード選択画面にもどります。



LEVEL：Aボタンを押す度に、NORMAL→HARD→EASYとゲームの難易度が3段階に変化します。

SOUND：ゲーム中の曲や効果音を聴くことができます。STEREOかMONOの選択と、CODEでは＋キーの左右で曲の選択ができます。

KEY ASSIGN：線を引くボタンの配置が設定できます。

MONITER TEST：テレビモニターの色調が表示されます。

PAD TEST：各ボタンの動作テストができます。

1PLAYERゲーム



ゲームは全6ステージで、18ラウンドあります。プレイヤーキャラを操作しながらフィールド画面に線を引いて、一定区域を囲むと、その中のグラフィックが変化します。制限時間以内に、

1PLAYERと2PLAYERの協力ゲーム

ひとりプレイとゲーム内容は同じで、ふたり同時にプレイができます。ふたりで規定%以上を囲めば1ラウンドクリアです。囲んだエリアの得点は別々に加算されます。



1PLAYERと2PLAYERの対戦ゲーム

ふたりで競い合う対戦プレイができます。ストーリーとは関係なく、ラウンド1から始まり、プレイヤーキャラが無くなった方が負けになります。プレイヤーキャラは相手が50%以上フィールドを囲んだ時と、敵からダメージを受けた時に1人ずつ減ります。



魔法のチョークでフィールドを囲もう！

プレイヤーキャラはフィールド画面のまわりと一度引いた線の上を移動できます。フィールドを囲む時、囲んだ大きさに応じて得点が入り、一度に囲んだフィールドが広がれば広いほど、高得点に加算されます。またフィールド上を自由に動きまわる敵を囲むとボーナス得点が入ります。

プレイヤーキャラがダメージを受ける時は、直接敵に当たった時、引いている途中の線に敵が当たった時、制限時間以内にラウンドをクリアできなかった時です。

宝箱は線で囲むと出現し、中からアイテムが出てきます。ほとんどのアイテムは、プレイヤーを有利にしますので、がんばって探してみましょう。

CONTINUE

ゲームの途中でゲームオーバーになった場合、4回までコンティニューできます。カウントダウンが表示されている間に、Aボタンまたはスタートボタンを押すと、ゲームオーバーになったラウンドからゲームを再開することができます。

● どんどん囲む



● 敵キャラを囲め！



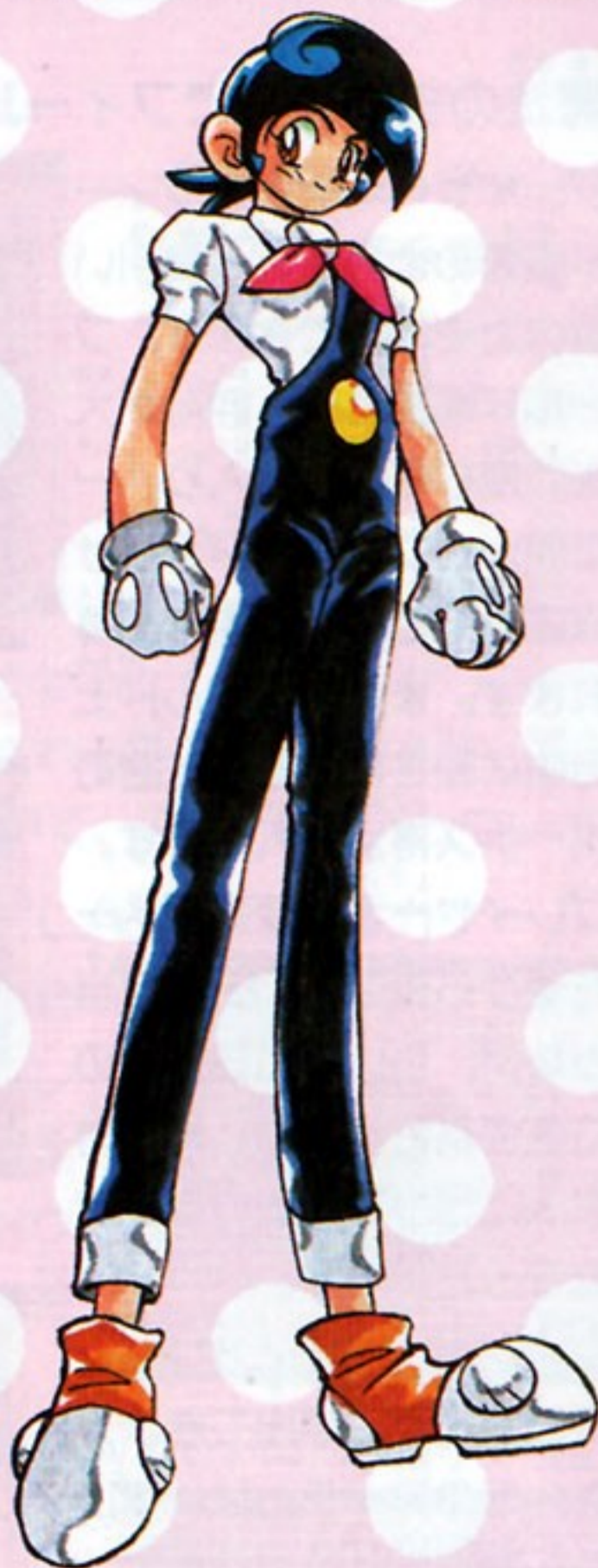
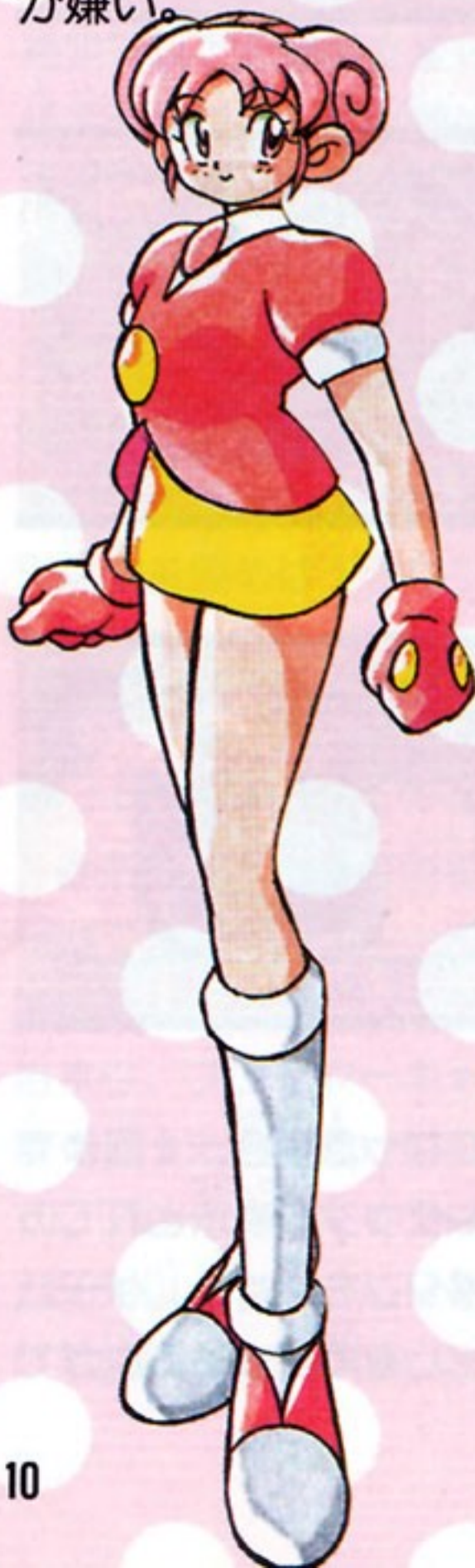
● 宝箱発見



●ヒー・パッタ

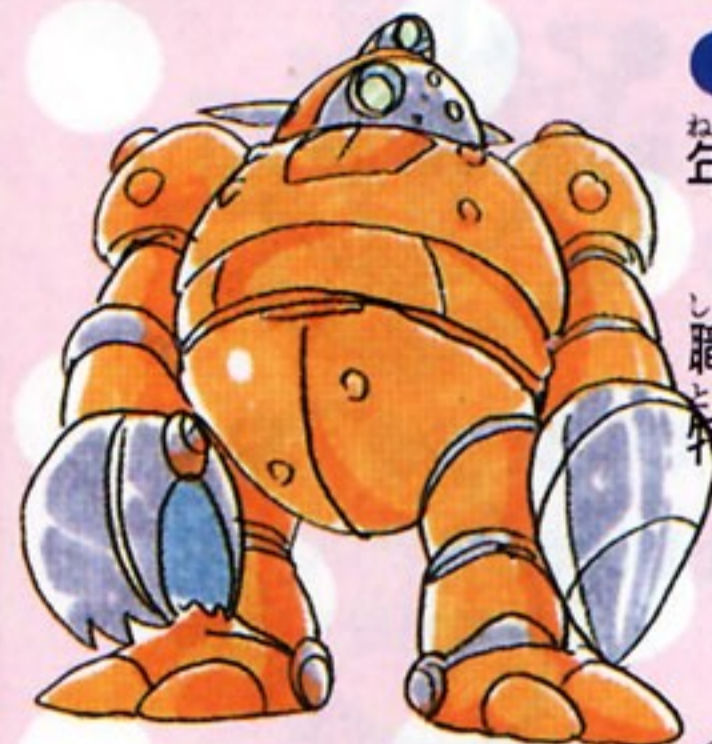
ねんれい
年齢：??
しよくぎょうがくせい あそ にん
職業：学生、遊び人
とくせい
特性：ノーマル機

ゆうしゃ あこが
勇者に憧れているが、
ひと めいれい
人から命令されるの
が嫌い。



●ジン・トリー

ねんれい
年齢：??
しよくぎょうじょしこうせい あそ にん
職業：女子高生、遊び人
とくせい
特性：ヒー・パッタより速く
うご
動くが、止まりにくい。



●カコマル

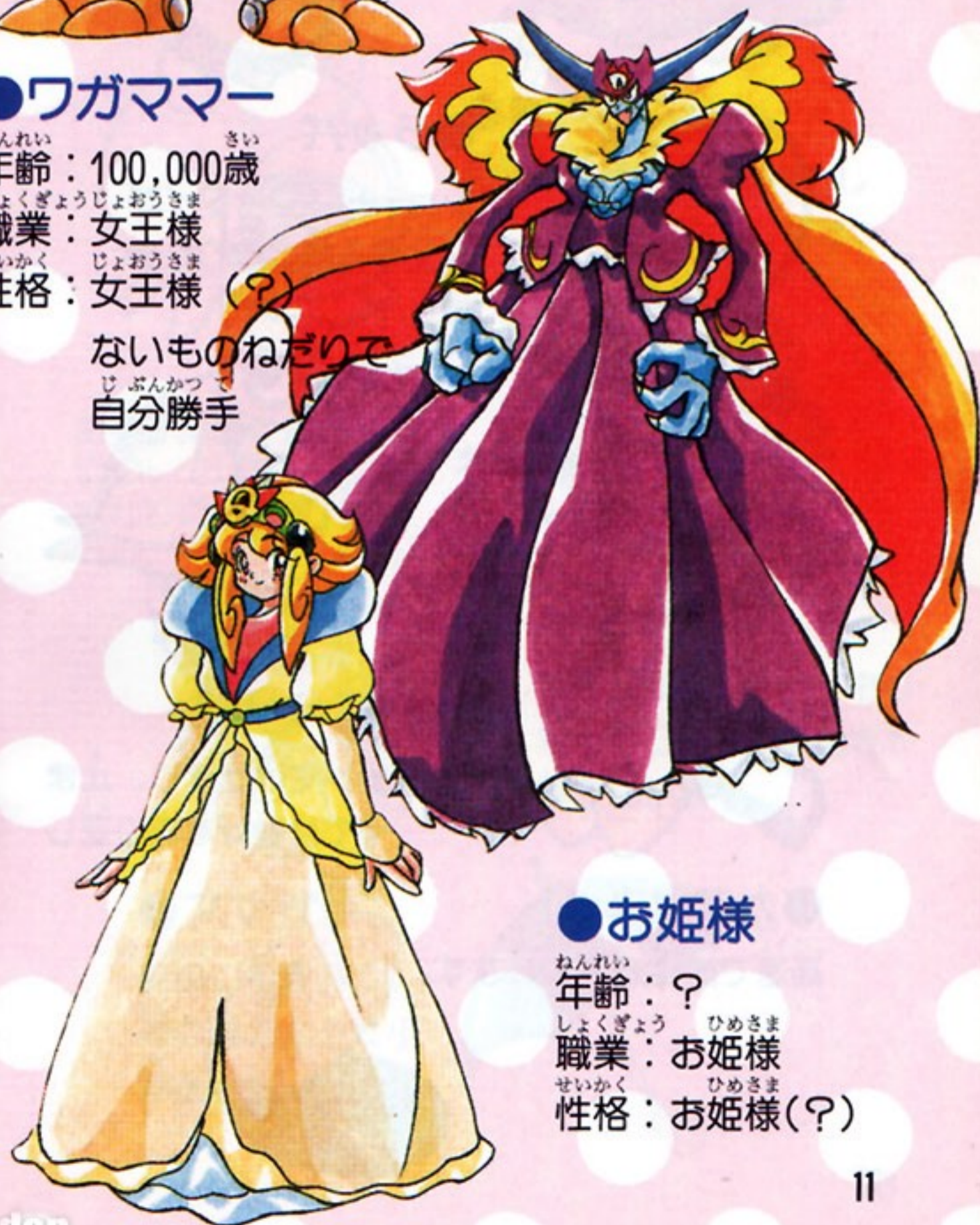
ねんれい
年齢：ポンコツ
たいようねんすう ちょうか
(耐用年数を超過)
しよくぎょうこうぎょうよう
職業：工業用ロボット

とくせい
特性：ヒー・パッタより動
きは遅いが、ポーナ
おそ
ス得点が倍になる。

●ワガママー

ねんれい
年齢：100,000歳
しよくぎょうじょおうさま
職業：女王様
せいかく じょおうさま
性格：女王様(?)

ないものねだりで
じぶんかつ
自分勝手



●お姫様

ねんれい
年齢：?
しよくぎょう ひめさま
職業：お姫様
せいかく ひめさま
性格：お姫様(?)



●アメ

せんじょう いどう
線上を移動します。

●タンバリン

せんじょう いどう
線上を移動します。



●ラッパ

ショート、マータイが
はっせい まえ あら
発生する前に現われま
す。

●フクロウ

うご つづ
せわしなく動き続けま
す。



●シンバル

うご と とま
動いては止まり、止ま
っては動くを繰り返し
ます。

●カスタネット

こうそく せんじょう いどう
高速で線上を移動します。



●クリスタル

とき くに しゅつげん じぶん
時の国で出現。自分の
からだのかけらを飛ば
してきます。

●センコウ

はっしや
カトリブタが発射する
せんじょう いどう たま
線上を移動する弾。



●カトリブタ

いどう おわ からだ
移動し終わると体をゆらし
て、センコウを出します。

●ケーキ

かし くに しゅつげん からだ
お菓子の国に出現。体
についているイチゴを
まわりにバラまきます。



●タガメ

じゆう うご まわ とき
自由に動き回り、時おり
行ったり来たりの動きを
繰り返します...

●アマガサ

じゆう うご まわ
自由に動き回り、
あめ しづく こ
雨の露のように小
傘を降らします。



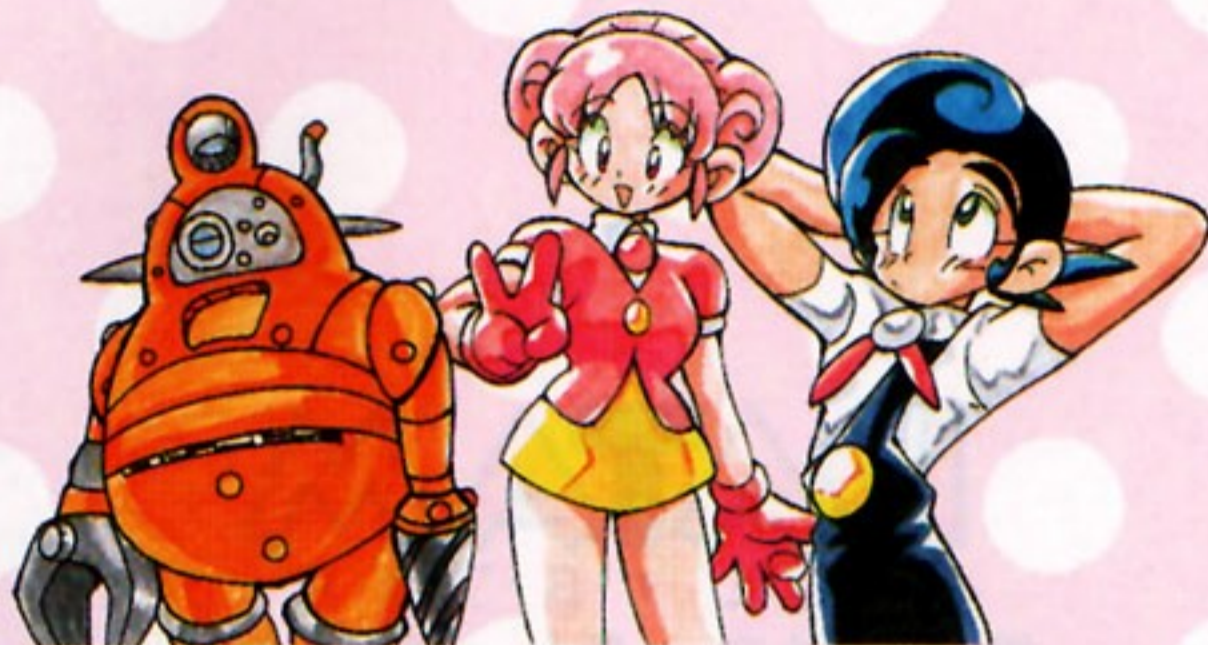
アイテム紹介



●宝箱

宝箱の中には、ゲームを有利に進めるアイテムや、お姫様を助けるアイテムが入っています。

アイテム	名称と効果
	●妖精 ボーナスポイントが加算される。
	●1UP プレイヤーがひとり増える。
	●時計 残り時間が増える。
	●無敵 しばらくの間無敵になる。
	●爆弾 敵が全滅する。
	●フラッシュシューズ しばらくの間動きが速くなる。
	●魔法のかがみ(かけら) 全部集めないとお姫様が元に戻らない。



〈使用上の注意〉

- ご使用後はA Cアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をして下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けて下さい。また絶対に分解しないで下さい。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないで下さい。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)を接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないで下さい。