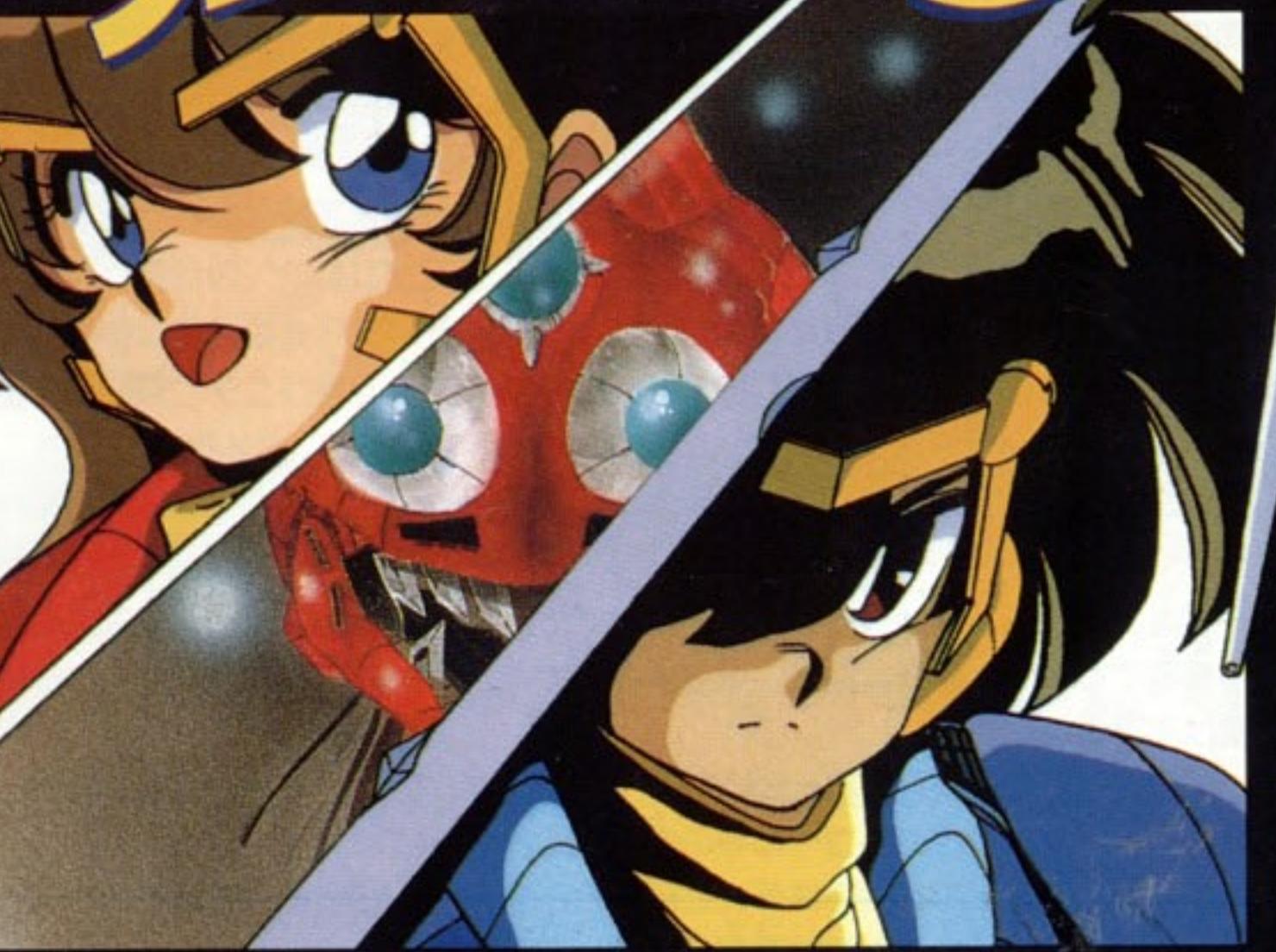


HE
System
ピーシーエンジン
PC Engine

改造町人
かいぞうまちじん

シナビビンマン



young
MAYA × サイヤ

NCS 日本コンピュータシステム株式会社

〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル TEL.03-486-6311(代表)
お問い合わせはソフトウェアプロダクト部(直通) 03-486-6588 (受付時間)9時~18時



このたびは、NCSのPCエンジン用ソフト「改造町人シュビビンマン」をお買い上げいただきましてまことにありがとうございました。ご使用の前には、この「取扱説明書」をよくお読みになつて、正しい使用法でお楽しみ下さい。

改造町人 シュビビンマン

キャラクターデザイン：鈴木宏昭
イラスト：うらべ すう

使用上の注意

- カードを交換するときは、必ず電源を切ってから行って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用・保管、強いショックや折り曲げは避けて下さい。
- カードの端子部分に触れたり、水にぬらしたりしないで下さい。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油で拭かないで下さい。
- 健康のため、プレイのときにはテレビ画面から2メートル程度は離れて下さい。また、長時間続けてプレイするときは適度に休憩しましょう。
- ※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以上の責任はご容赦ください。
- ※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃借業に使用することを禁じます。

ストーリー

西暦200X年…。

地球は突如隕石に乗ってやってきた悪の宇宙帝国「亜空魔団」によって攻撃された。町は焦土と化し、人々は捕らえられ、奴隸のようにこき使われた。そんな地球を救うべく、下町の天才科学者・豪徳寺博士は、史上最強のサイボーグ「シュビビンマン」を設計した。だが、敵の首領「マザーコンピュータ」はいち早くこの計画を察知し、博士の研究所を望む隣町の山頂に要塞を構えた。一方、豪徳寺博士は一刻も早くシュビビンマンを完成させるため、優秀な人材を町で捜したが、ことごとく断わられた。(と一ぜんのことである)。しようがないので、彼は近所の魚屋の青年「太助」と、女子高生「キャビ子」を半ばムリヤリ改造してしまったのだ!かくしてここに、2人のヒーローが誕生した。

しかし、にわか造りの「シュビビンマン」の力だけでは、どうしても限界があった。彼らには、亜空魔団に捕らえられている人々の協力が必要だったのだ!「…我らが最後の砦、豪徳寺博士の研究所。そこに亜空魔団の魔手が伸びる前に奴らの要塞を叩き潰す。地球を救う道は、それしかない!」こうして地球の存亡を賭けたソーゼツな戦いの火蓋は切って落とされたのだ!!

ゲーム進行表

プレイヤー選択

P3 2 太助かキャビ子のどちらかを選択。

MAPモード(ステージ選択)

P4 3 次に行く町(ステージ)の決定。

アクションモード(戦闘)

P5 4 バトルシーン。

MAPモード(移動・買物・修理・ヒント)

P8 5 買物・修理・ヒントのいずれかを行う。

終了

P9 6 エンディングもしくはゲームオーバー。

1 RUNボタンで
スタートだ。



ゲームの進め方

1. プレイヤー数を決めよう。

方向キー(上下)で希望の人数を選ぼう。Iボタンで決定だ。

☆いくぜ ☆いくわよ

SELECT PLAYERS

1 PLAYER
▶ 2 PLAYERS



フレイキャラクターを決めよう。

プレイヤー数が決まると、各イラストの上にI、IIという数字が表示される。方向キー(左右)で数字を入れかわるから、好きなキャラクターを選んでね。Iボタンで決定。決まるとキャラクターが変身するのだ。(1人プレイの時はIのみ表示される。)



2.ステージ(戦闘画面)を選ぼう!

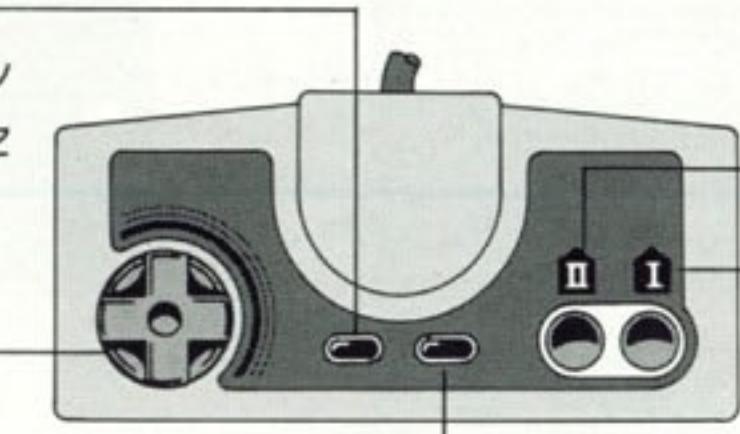
さあ、博士の基地を出発して町の人々を助けに行こう! カーソルが点滅している所から行先を選ぶんだ。目的地が決まつたら、アクション画面になるんだよ。ひとつのアクション画面をクリアすることができたら、再びステージ選択画面に戻ることができるゾ! ただし、全てのステージをクリアしなくても、敵要塞に行けるんだ。だけどタイムリミットは18日間なんだ。どの町を選んで敵要塞へむかうかは、キミの知能とウテ次第。さて、マザコンピュータが待ち構てる敵要塞に、キミはうまくたどりつくことができるかな?

マップ画面でのキー操作

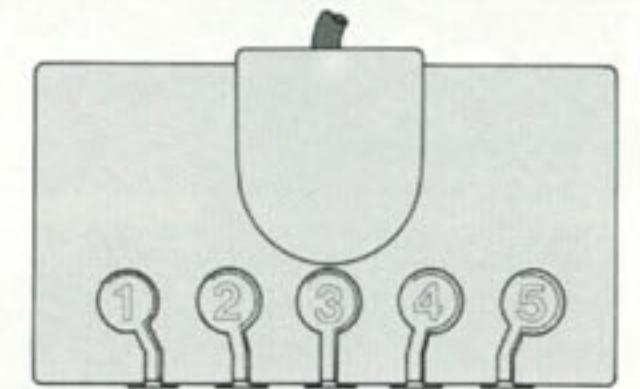
SELキー

RUNボタン
とともにリセットに使用

方向キー
選択



改造人
ジコビビンマン



マルチタップの使い方

2人Playする時は、マルチタップを使おう。①と②にパッドを差し込めばOK!!

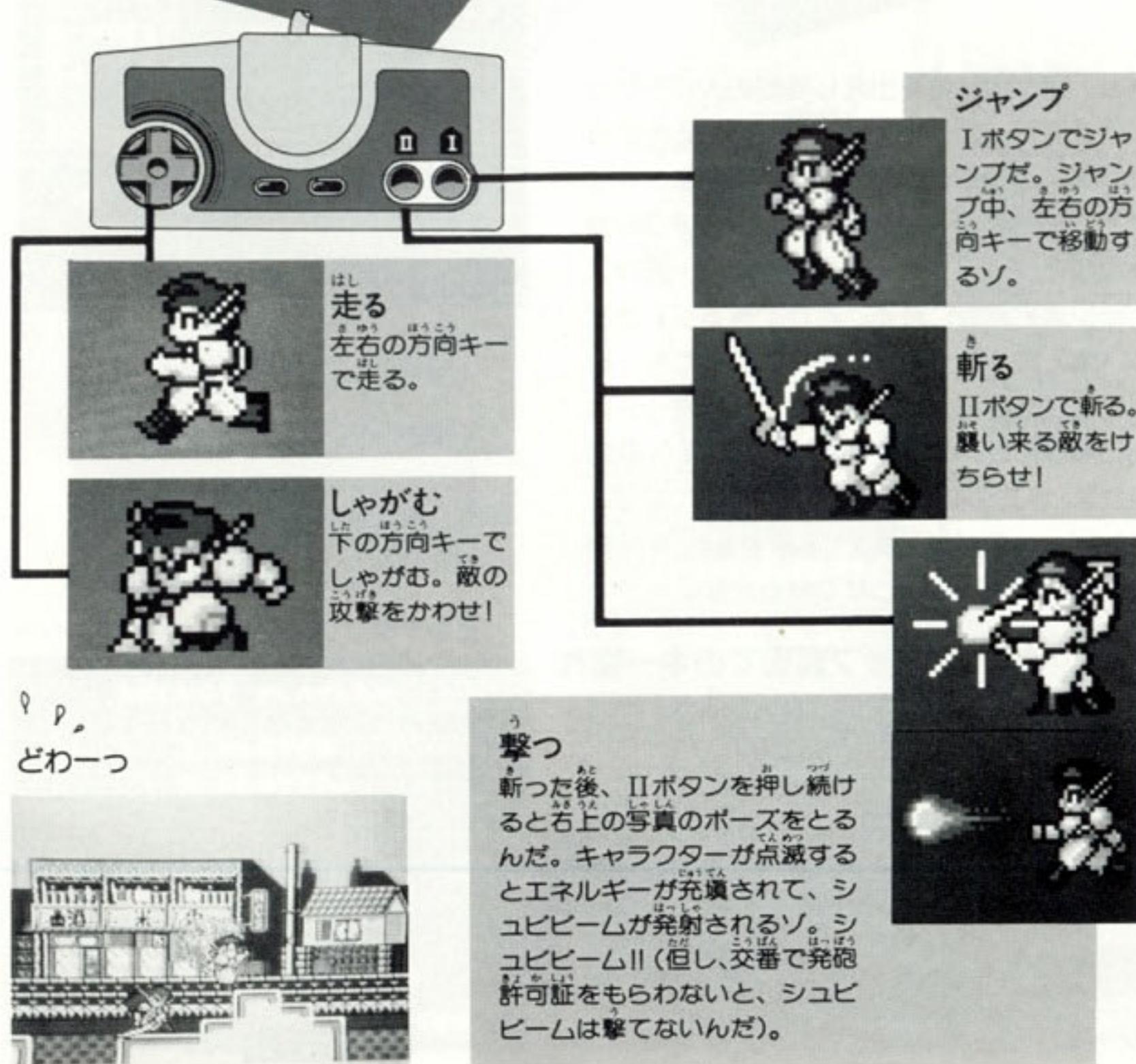
IIボタン キャンセル

Iボタン 決定

RUNボタン スタート

3.アクション画面

☆コントロール方法①(基本編) キャラクターを動かそう!



☆コントロール方法②(協力編)

協力ジャンプ

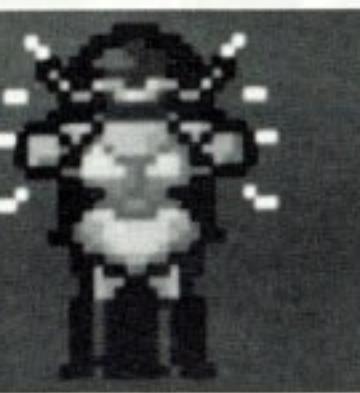
1人の上にもう1人がのって、タイミングを合わせると、ハイジャンプ技のでき上がり。

協力シュビビーム

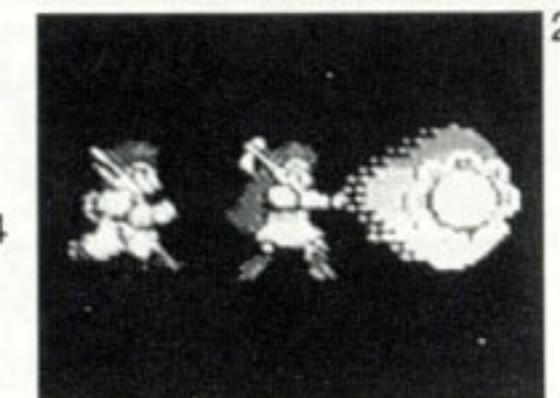
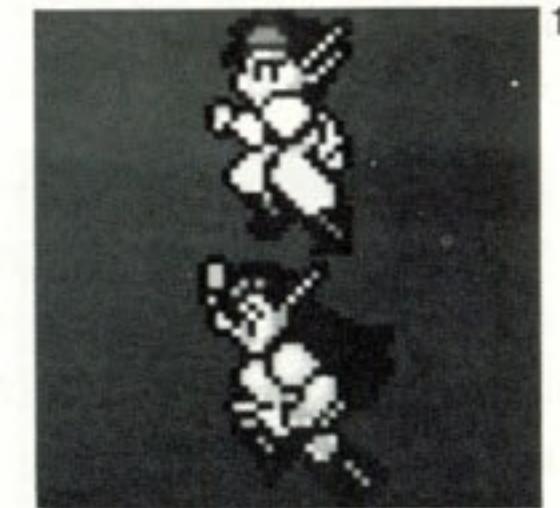
1人がエネルギー充填中のもう1人にむかってシュビビームを発射する。タイミングをあわせてビームを受けた方が、さらにビームを発射すると、強力シュビビームが撃てるんだ。失敗すると、はじき飛ばされちゃうゾ。

けんかはダメよ

味方同志でケンカしちゃうとなほら、泣いたり、しごれちやつたりするんだ。仲間は大切にしなきやね。



①協力ジャンプ ②協力シュビビーム ③失敗シュビビーム ④しごれる太助 ⑤泣くキャビ子



1

2

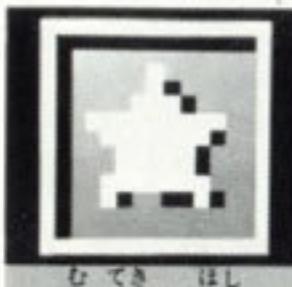
3

6

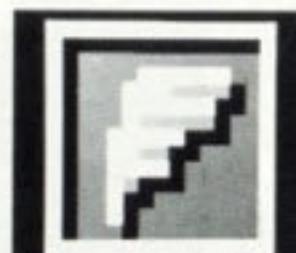
★画面表示とアクションアイテム

画面上のエリアは、スコア・お金・Lifeを表しているんだ。

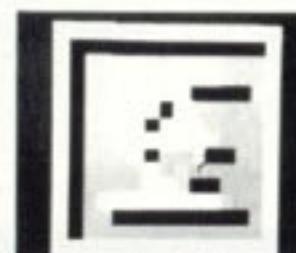
赤い色が今のLife値だ。Lifeの最大値は得点によって増やせるんだ。看護婦さんに逢うと、いいコトがある…かもよ。Lifeの値はスコアによって上昇するんだ。それから、2人Playの時のLifeは共通なんだヨ。



一定時間無敵になれる。



一定時間滞空タイムが長くなる。



一定時間ハイジャンプできるようになる。



画面中にいる敵を全てバクハツさせる。



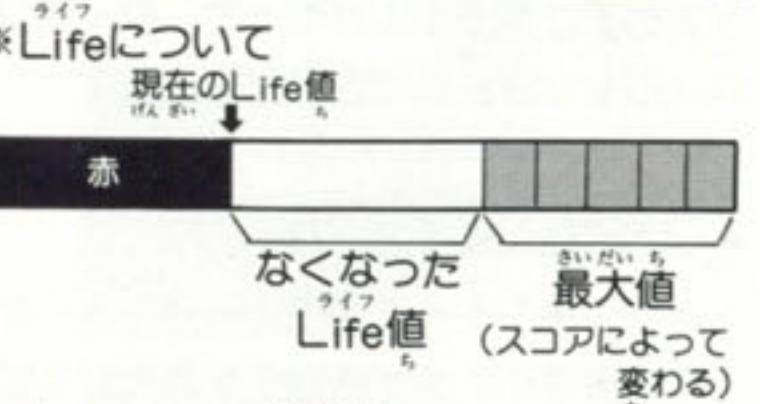
Lifeを最大値に戻す。



Lifeを1%だけ戻す。

821288
¥6288

1P LIFE 2P 282000
¥5120



●ライフの最大値

スタート時	50%
20,000点	60%
40,000点	70%
80,000点	80%
140,000点	90%
320,000点	100%

4.マップモード

(買物・修理・ヒント・移動)

★助けた町の人からアイテムをもらおう!



●看護婦さん
Lifeをくれるゾ



●工場長
力をパワーアップ



●神主さん
シユビビームをパワーアップ



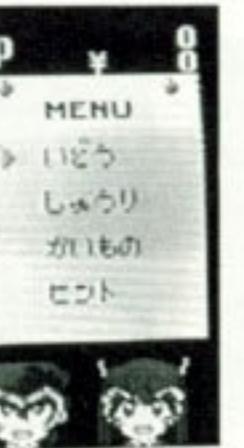
☆次の町を目指そう!

さあ、次の町を目指そう。その前に自分の力を強化したり、壊れたところを修理しようね。博士がいろいろ指示してくれるゾ。



★メニュー選択

博士が「何をするのや?」と聞いてくるゾ。画面右上の4つのメニューの中から上下の方向キーで選んでIボタンで決定だ。



移動

MAP上でキミが今いる場所は太助マークのある所だ。まだ行っていない町はカゲになっているんだよ。メニュー選択で「移動」を選ぶと、博士が「どこへ行くんや」と聞いてくるゾ。点滅している指マークを左右の方向キーで移動させて、目的地を決めよう。Iボタンで決定だ。目的地がもう

すでに助けた町なら、太助マークが目的地に移動するよ。まだ助けていない町なら、アクションモードに入るゾ。

向キーで選択して、Iボタンで決定だ。もし、お金が足らなかつたら、修理してもらえないんだよ。

修理

「修理」を選んだら博士が直段を言ってくるゾ。YesかNoかを決めよう。2人Playの時は、どちらが払うか決めようネ。ケンカはナシだゾ。左右の方

買い物

博士が、そのキャラクターにあつたものを売ってくれるんだ。2人Playの時は、どちらが買うのか決めてね。もちろん、お金が足らないと売って

くれないんだ。博士が造ってくれたモノだから、きっと役に立つ…はず!?

ヒント

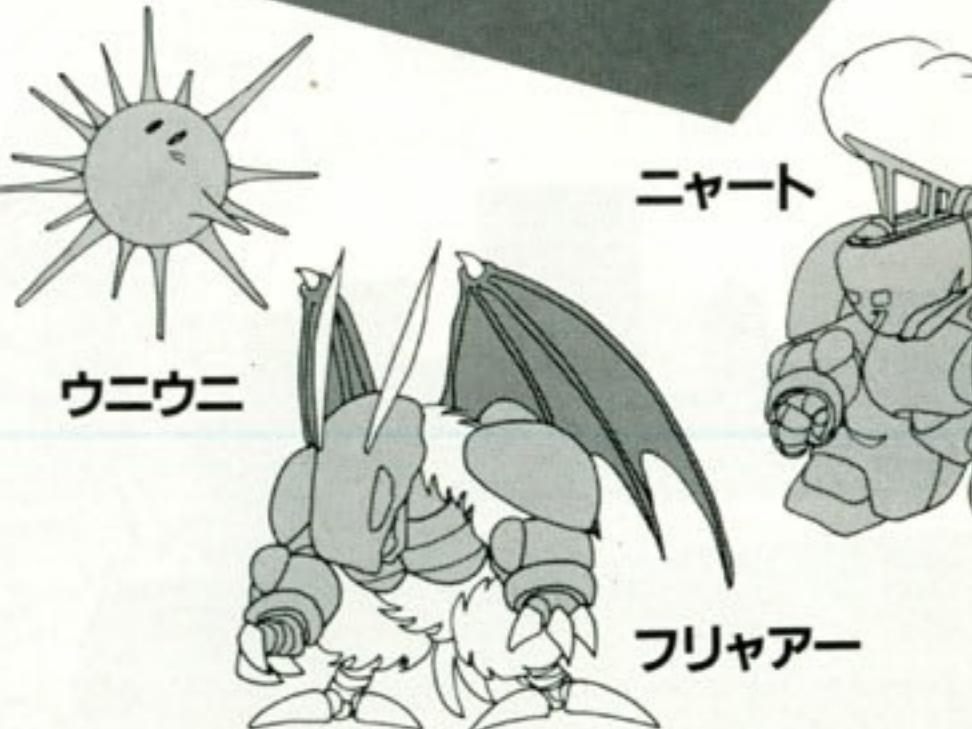
博士がいろいろなヒントを教えてくれるゾ。お金を払ってヒントを聞こう! だけど、時々意地悪されたりして…。

5.エンディング

やつた!!
ついに
マザーコンピュータを
倒したゾ!!

さあ、感動のエンディング画面だ。

6.敵側の出演者たち♡



AND.....亞空魔団
WILL RETURN.....?