

HE
system

PC Engine

サイコチェイサー CHASER PSYCHO CHASER



サイコチェイサー

株式会社 ナグザット
〒113 東京都文京区湯島3-11-8
TEL. 03-839-0080

videogameden **naxat soft**

©1990 naxat soft

HuCARD

このたびは、株ナグザットの**HuCARD**「サイコチェイサー」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用前に、取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

1

精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。またカードを無理に折り曲げたりもしないでください。

2

端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。

3

端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませたガーゼで軽くふいてください。

4

テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。

5

長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止を取ってください。



※リセット方法

ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

HuCARDはHE専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。それ以外の責任はご容赦ください。

※このソフトを当社に無断で複製すること、および賃貸業に使用することを禁じます。

緊急指令 ストロングホールド(要塞地帯)に突入せよ!

宇宙歴 X2981Y

地球では、世界規模の戦闘アンドロイド（殺人生体機械）による、バイオテクノロジー戦争が行われていた。そんなある日、西側R国が、並はずれた戦闘能力を持つ戦闘アンドロイド“アウラ”を開発し、戦場へと送り出した。

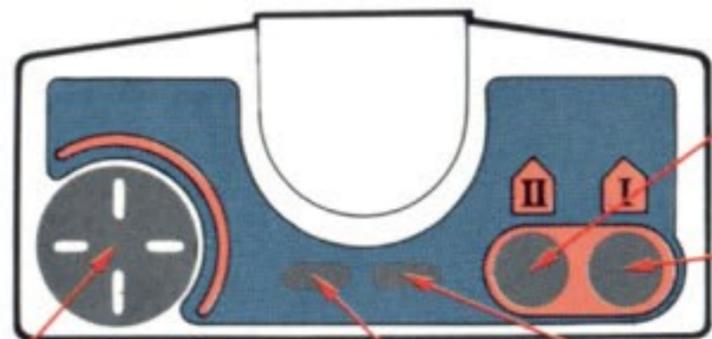
アウラの参戦は、長年続いた人類のバイオ戦争を集結へと導くかに見えた。しかし、その時、アウラによる反逆が起こったのだ。

闘うたびに戦闘能力を蓄積し、自らのコンピュータ能力をも高めていったアウラは、人間の管理能力を超え、自らの意思で人類に対する戦いを開始したのだった。そして、ここに、〈人類 対 戦闘アンドロイド〉の戦いが始まったのである。

人間の管理を離れたアウラは、他のアンドロイドまでも自らの支配下に治め、都市の破壊や殺人を繰り返しながら、ついに、巨大な帝国（アウラ帝国）を築き上げてしまった。

逃げ場を失い、地下都市に追いつめられてしまった人類は、アウラ帝国滅亡のために、最後の望みを賭けた超戦闘アンドロイド“サイコチェイサー”を作り上げたのだった。そして、サイコチェイサーは単身アウラのストロングホールドへ突入して行くのだった。

コントロール CONTROL



- II ボタン**
 - 武器の発射
 - サイコエネルギーの決定
- I ボタン**
 - 武器のチェンジ (バトル中いつでも可能)
 - サイコエネルギーの決定
- SELECT ボタン**
 - 使用しない
- RUN ボタン**
 - ゲームスタート
 - ポーズ(一時停止)

- 方向キー**
 - サイコチェイサーの動き
 - サイコエネルギーの移動

バトルスタート BATTLE START

RUNボタンを押し、セルフモニター表示の後、①または、②ボタンを押すとバトル・スタート。
武器は常に連射モードだ。また、いつでも①ボタンで4つの武器を選べる、武器のチェンジに慣れることが必勝のこつだ!

せん 戦 闘 画 面

スコア 12810

残機数 6

使用中の武器とレベルの表示

F / ファイヤー B / バスター
M / マルチウェイ T / サンダー

サイコチェイサーに装備されている、超科学兵器はこれだ!

ファイヤー		<p>特徴 敵を貫通する、破壊力の大きい弾丸。</p> <p>レベルアップ ファイヤーの連射数が増える。</p>
マルチウェイ		<p>特徴 前方と後方の敵が狙える拡散弾。</p> <p>レベルアップ 後方の発射弾が6方向まで増える。</p>
バスター		<p>特徴 両サイドの敵に有効な広域ビーム。</p> <p>レベルアップ 幅が広くなり、広範囲の敵を攻撃する。</p>
サンダー		<p>特徴 追撃レーザーが敵を破壊する。</p> <p>レベルアップ レーザーが長くなり、破壊力が増す。</p>

セルフモニター表示



サイコチェイサー残機数

武器レベルメーター サイコエネルギー表示

ブルー：固定済 イエロー：変更可能

使っていないサイコエネルギーの数

サイコエネルギーによるレベルアップ

サイコエネルギーによるレベルアップは、セルフモニター右下のサイコエネルギー数だけ可能である。(サイコエネルギー1個につき、1レベルアップ) 武器の好みや戦況によって決定することが大切だ。また、このとき、イエローのサイコエネルギーは、移動が可能なので、やられてしまったときには、移動することができる。(ラウンドをクリアすると、イエローのサイコエネルギーはブルーに変わり、武器レベルは固定され移動できなくなる。)

操作方法

1. 方向キーの上下で武器を選択する。
2. サイコエネルギー数(レベルアップ)を選択する。
方向キーを右に押し、サイコエネルギーの数(レベル)が増える。左に押し、減る。
3. ①または、②ボタンを押しレベルアップ完了。バトルスタート。

戦場にあるアイテムでバトルを有利に進めよう!

アウラを倒すには、多大なサイコパワーが必要だ!
人類連合軍から装備されたサイコエネルギーは4個だが、敵からサイコエネルギーを奪いパワーアップしてアウラ帝国を倒せ!

	パワーチップ 8個取るとサイコエネルギーが1増える。(ラウンドクリア後のレベルアップに有効)		スピードアップ 1個取るたびに、1段階ずつ動きが速くなる。最高3段階パワーアップする。
	サイコエネルギー サイコエネルギーが1増える。(ラウンドクリア後のレベルアップに有効)		スピードダウン スピードアップした段階から1段階動きが遅くなる。
	エクステンド サイコチェイサーの残機が1機増える。		ミサイル 本体からミサイルが発射される。最高6発までパワーアップする。
	無敵 体が赤く光り、一定時間内無敵の状態になる。ただし、障害物にはさまれた場合には、自機はやられてしまう。		

コンティニュー

CONTINUE

▶YES NO

CREDIT 5

コンティニューは5回まで可能。
(モニター内の「CREDIT」数がコンティニュー可能回数。)方向キーで「YES」を選び、①または、②ボタンを押すとバトル再開。