

駒の勝敗表

注意

右の表は、駒の勝負表です。○が勝ち、何も記号がない所が負けを表しています。この表は、縦列の駒を基準としてみます。
 ●軍旗は、後ろにある駒と同じ強さになります。例えば軍旗の後ろに大將が置いてあれば“大將”になるわけです。
 ●地雷は、飛行機と工兵以外の物に勝てますが、相手の駒がぶつかった時に爆発したとみなされ画面上からなくなります。(地雷は1度しかつかえません)
 ●△は引き分けなので両方とも駒をうしないます。

敵駒	大	中	少	大	中	少	大	中	少	ヒコーキ	タンク	騎兵	工兵	スパイ	地雷
自駒	大將	中將	少將	大佐	中佐	少佐	大尉	中尉	少尉	ヒコーキ	タンク	騎兵	工兵	スパイ	地雷
大將	○	△	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
中將		○	△	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
少將			○	△	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
大佐				○	△	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
中佐					○	△	○	○	○	○	○	○	○	○	○
少佐						○	△	○	○	○	○	○	○	○	○
大尉							○	△	○	○	○	○	○	○	○
中尉								○	△	○	○	○	○	○	○
少尉									○	△	○	○	○	○	○
ヒコーキ										○	△	○	○	○	○
タンク											○	△	○	○	○
騎兵												○	△	○	○
工兵													○	△	○
スパイ														○	△
地雷															○
軍旗															○

後ろに置かれている駒と同じ強さになります。

バックアップ
メモリ
対応ソフト

森田将棋PC



NEC アベニュー株式会社

東京都千代田区麹町2-14-2 麹町NKビル102 ニューメディア事業部
 ●本商品に関するお問合せ(03)3288-0330 ●テープサービス(03)3288-0880



©1991 NEC Avenue Ltd./RANDOM HOUSE

*軍人将棋モードを楽しむには、GT2台及び通信ケーブルが必要です。



おめでとうございます。NECアベニューのPCエンジン用ソフト“森田将棋PC”をお買いになった時から、あなたはすでに幸運を手にかけています。その幸運をいつまでも逃さないためにも、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみ下さい。

- 1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、直射日光、および強いショックを避けてください。また、カードを折り曲げたりもしないでください。
- 2 端子部（カードの金属部分）に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。
- 3 シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。



イラスト：加藤直之

- 4 目の健康のため、テレビ画面からは、なるべく離れて（2メートル程度）プレイしてください。
- 5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。

*品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。*このソフトを当社に無断で複製すること、及び貸借業に使用することを禁じます。

将棋道の心得

- 一、常に冷静になり先の手をよく考えて、駒を指すこと。
- 二、攻め・守りのバランスを取ることに。
- 三、ときには思い切った行動を取るのも一つの手ではある。
- 四、負けたからといって、まわりに八つ当たりをしないこと。

操作方法

- 方向キー
メニュー画面では上下で選択、ゲーム画面では移動する駒の位置を指定します。
- IIボタン
メニュー画面で使用すると一つ前のメニューに戻ります。
- Iボタン
メニュー画面では選択したメニューの決定、ゲーム画面では駒を置いたり、敵の駒を取るときに使用します。



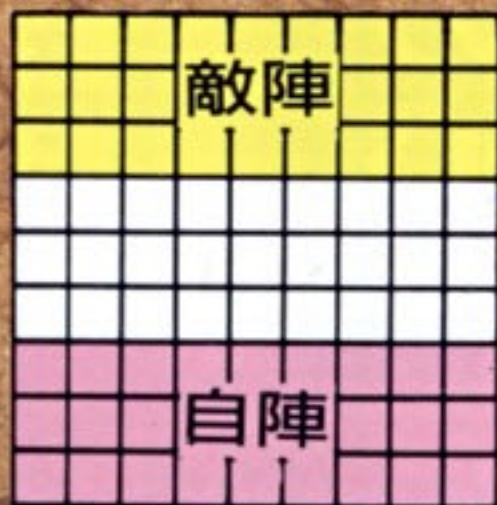
- SELECT
RUNと同時に押すとリセットになります。
- RUN
ゲーム中にメニュー画面を開くときに使います。

将棋のルール

将棋とは、8種類の駒を操り、敵の陣地を攻め込んで相手の王将を取るという和風シミュレーションゲームです。将棋は、長い歴史につちかわれた、たいへん奥の深いゲームです。いろいろな手を自分なりに考えてみましょう。

- コンピューターと、一手ずつ交替で進めていきます。
- 種類に関係無く、敵の駒に重なればその駒を取ることができます。取った駒は、自分駒として盤上の好きな場所に置くことができます。
- 詰む(王の逃げ場がなくなる)か、詰みが免れない状態になるとゲーム終了です。

盤の説明

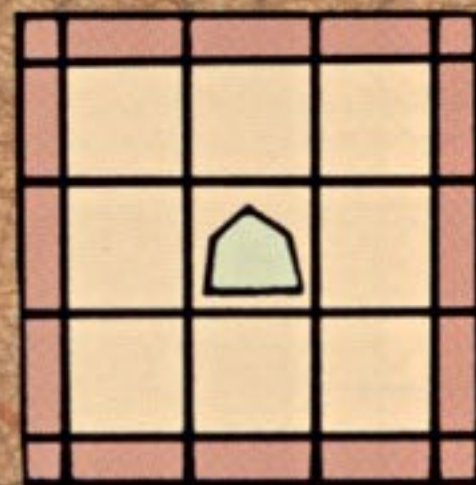


コマの動き

おうしょう 王将



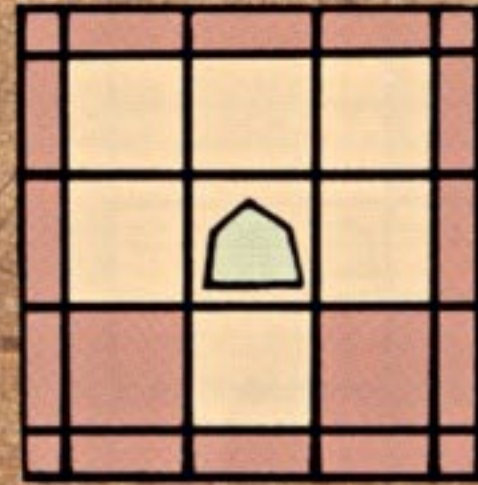
すべての方向へ移動できるが、1マスしか移動することができない。



きんしょう 金将



前3方向、左右、真後ろに1マス移動できる。



行きどこのないコマ

盤上の駒を進めたり、持ち駒を打ったりする場合、行きどこの無いところに駒を打ったり、進めたりすることはできません。



二歩
縦の列に、自分の歩(成っていない)の駒がある場合、その列には歩の駒は置けません。



打ち歩詰め

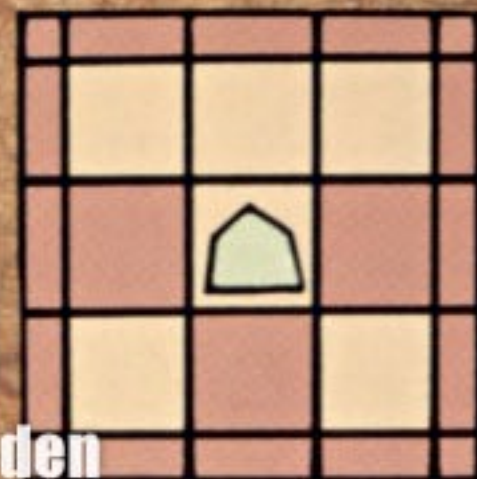
持ち駒の歩を打って相手の王を詰めるのは打ち歩詰めといって、禁じ手の一つです。ただし、打ったその手で相手が詰まなければ打ち歩詰めにはなりません。

禁じ手

ぎんしょう 銀将



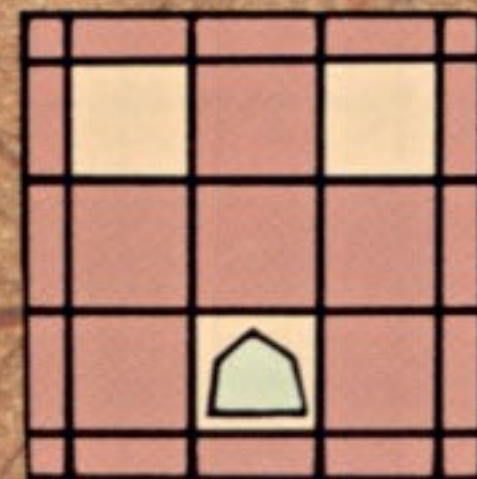
前3方向、ななめ後ろ2方向に1マス移動できる。



けいま 桂馬



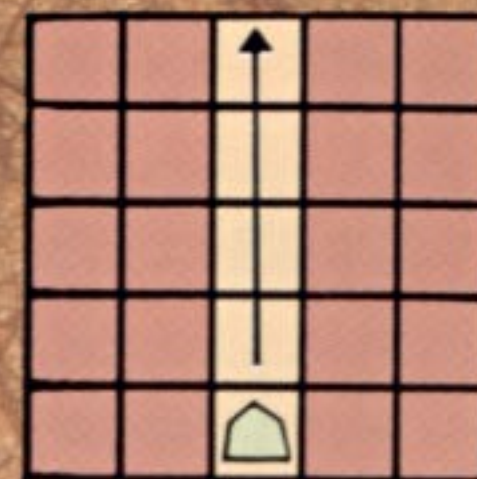
2つ前の横に1マス移動できる。



きょうしゃ 香車



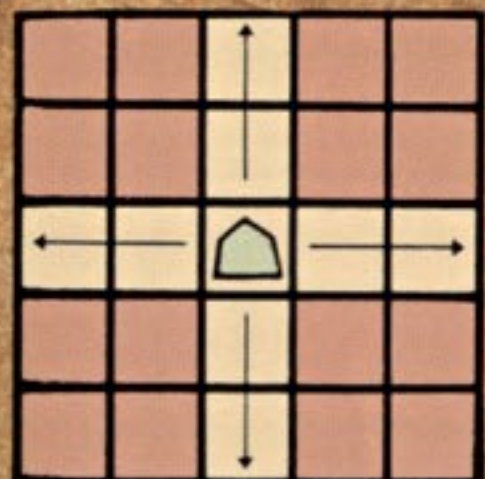
駒にぶつかるまで前方向に好きなだけ移動することができる。



ひしや 飛車



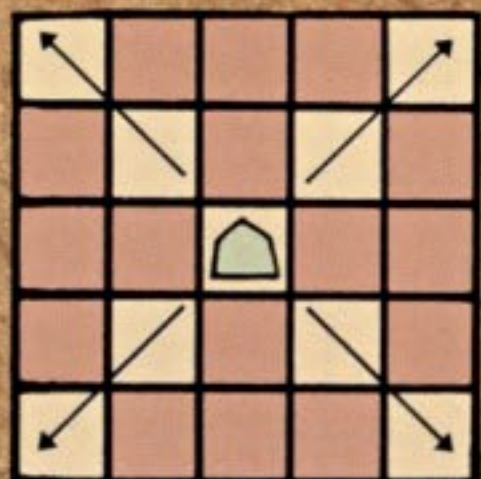
前後、左右へ駒にぶつかるまで移動できる。



かく 角行



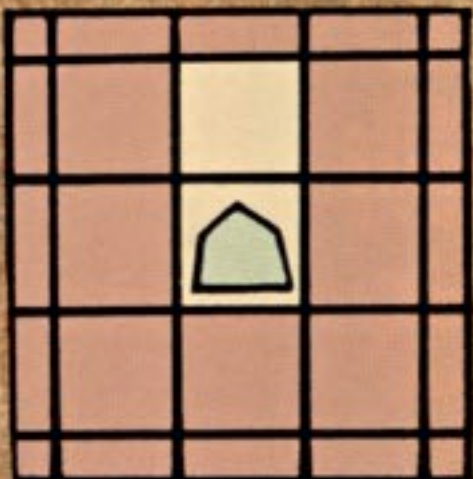
ななめ前、ななめ後ろへ駒にぶつかるまで移動できる。



ふ 歩



前方に1マス移動できる。



入門教室と将棋道場

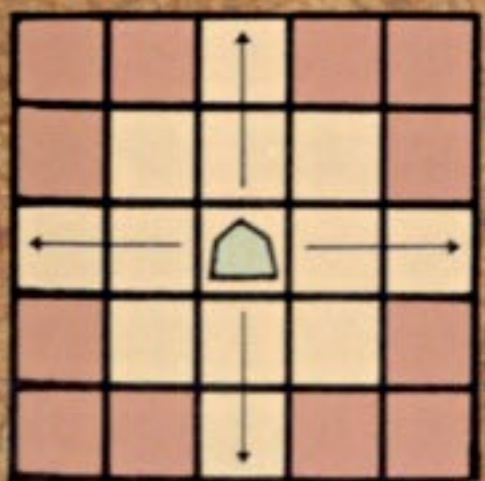
前で説明した将棋のルールにのっとってゲームを進めていきます。将棋道場になると、持ち時間があり、より本物の対局に近いものになっています。

	入門教室	将棋道場
駒落ち	コンピュータ側のみ○	○
ロード	○(Monsterモードでは×)	○
セーブ	○(Monsterモードでは×)	○
対局再開	○	○
投了	○	○
再現	○	○
新しく対局	○	○
BGM ON/OFF	○	○
駒モード	○	×
まった	○	×

りゆう 龍



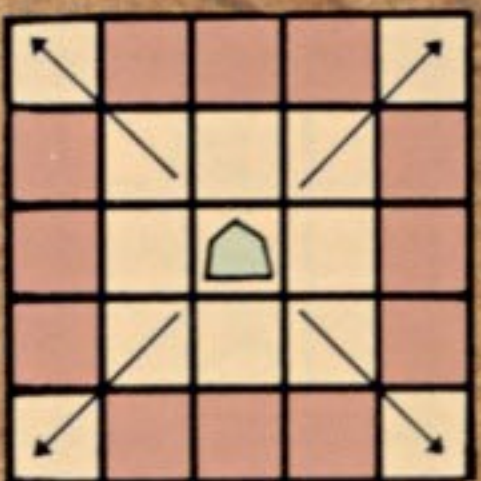
飛車と王将の動きが一緒になった移動ができる。



うま 馬



角行と王将の動きが一緒になった移動ができる。



「成り」について

自駒を敵陣(「将棋のルール」参照)に送りこむと、その駒は成ることができません。成った駒はキャラクターが変わり(Monsterモードでは色が変わる)、動きがそれぞれ次のようになります。

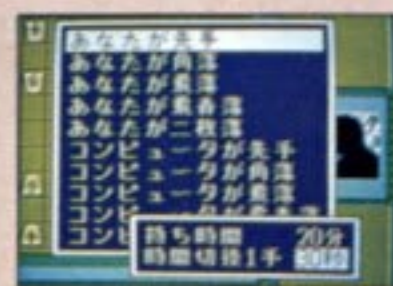
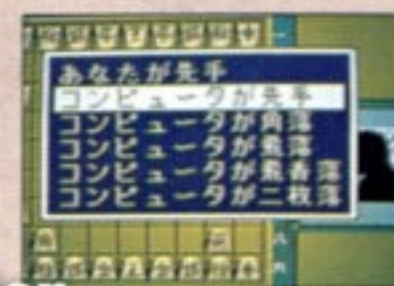
王、金→成ることは出来ません。

銀、桂、香、歩→金と同じ動き。

飛→龍
角→馬

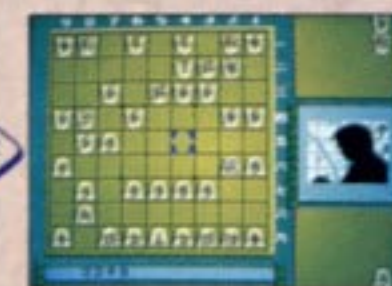
●対局はじめ

初めてゲームを開始するときを選択します。選択すると、入門教室(左の画面)と将棋道場(右の画面)で、別々の画面が出ます。自分の強さに応じて選択してください。



●駒モード

このゲームでは、通常のコマとMonsterのコマを変えることもできます。Monsterに変えると迫力ある戦闘シーンでプレイヤーを楽しませてくれます。



解答詰将棋

●セーブ

ゲーム終了時に、今のゲームをこれからの参考にしたいと思った時に使用します。セーブを行なうことにより、後にセーブしたゲームの再現ができます。ゲーム途中のセーブはできません。

●ロード

セーブしたゲームを呼び出し、再現する時に使用します。このロードは、ゲーム開始時、またはゲーム終了時に使用することができます。

●対局再開

メニュー画面を呼び出しゲームを中断した時、この項目を選ぶとゲームが再開されます。

●投了

ゲーム途中で、どうしても勝ち目のない時、この投了を選ぶとゲームはそこで終了しますが、この場合プレイヤーの負けになります。

●まった

「今の手は、ちょっと失敗した。」と思った時、まったを選択すると、一步手前に戻り、打ち直すことができます。まったは入門教室のみで、将棋道場では使えません。

●BGM ON/OFF

BGMをゲーム中に流すか流さないかの選択ができます。

●新しく対局

ゲーム終了時のメニューからこの項目を選ぶと、対局ははじめの画面に変わり、新たにゲームがスタートします。

●再現

ゲーム終了時、自分がどのような手を指したかも一度見たい時に選択します。



videogameden

自分で考えた詰将棋をコンピュータに解かせてみましょう。
*問題が不適正の場合、正解は出ません。

詰将棋操作方法

①ボタンで盤上に置きたいコマを選択し、位置を決定します。その後②ボタンでコマの向き(敵のコマか自分のコマか)と成るか成らないかの選択をします。間違えてコマを置いてしまった場合、①ボタンでキャンセルができます。これらの繰り返しで終了したらRUNボタンでスタートします。



どんな手を考えても



みるみるうちに…



このとおり。

軍人将棋のルール

☆このモードは、GT専用です。遊ぶためには、GT 2台とCOMケーブル、もう1枚このソフトが必要で

このゲームは、敵の総司令部を相手よりも早く占領することにあります。

遊び方

●基本的には、駒の置き方は、自由ですが駒によっては、置く事の出来ない場所があるのでそれに注意して置いて下さい。

●勝負は、早く総司令部を占領した方が勝ちです。残った駒の数は、勝負には関係ありません。

●総司令部を占領できるのは、大將、中將、少將、大佐、中佐、少佐、に限ります。



駒の移動方法

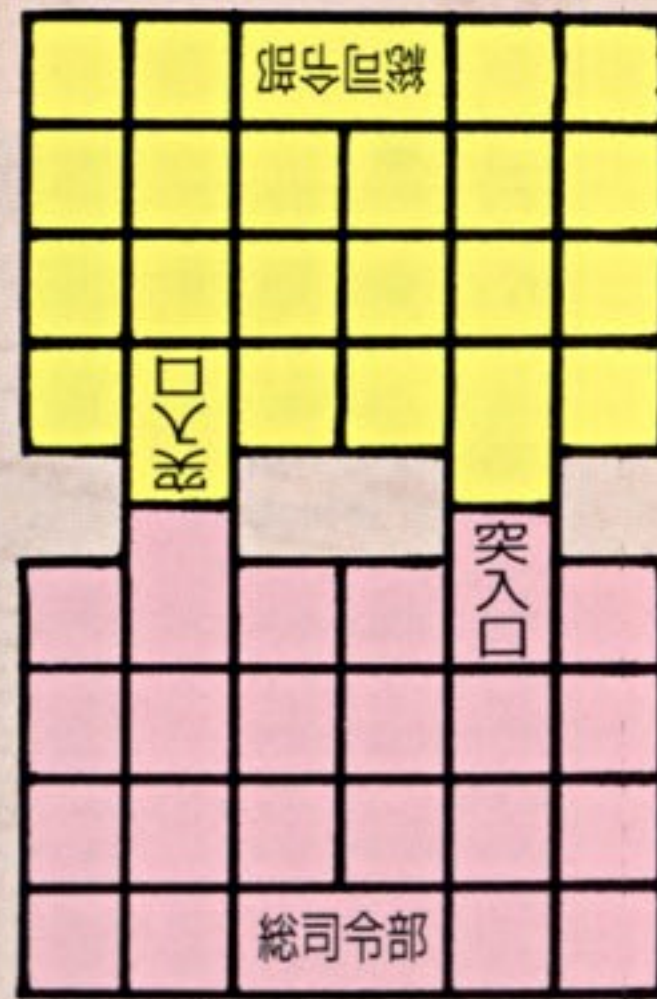
●工兵は1回に縦または横に何マスでも移動できます。

●タンクと騎兵は、1回に前方へ2マス、後ろまたは、左右に1マス移動できます。

●地雷と軍旗は最初に決めた位置から移動は、できません。また突入口には置けません。

●飛行機は縦に何マスでも移動できますが横には、1マスしか移動することができません。

●そのほかの駒は、突入口を使ってしか敵陣地に入ることができません。



☆注意

どちらか一方の、総司令部を占領できる駒が全滅した時もゲームは終了します。