

株式会社 **タイトー**

本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

videogameden

**HE**  
system

PC Engine



キャッチ・ザ・ハート

**TAITO**

© TAITO CORP. 1989

**HuCARD**

このたびは、タイトーのHuCARD、“ヘビー・ユニット”を

お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

**1** 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりもしないでください。

**2** 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。

**3** シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。

**4** テレビ画面からは、できるだけ離れて(2メートル程度)プレイしてください。

**5** 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5~10分の小休止をとってください。



※リセット方法

ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

**HuCARD**は**SYSTEM**専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃借業に使用することを禁じます。

## CONTENTS:

- 1. ゲームストーリー(プロローグ)——3
- 2. ゲーム概要——4
- 3. プレイヤー攻撃パターン(解説)——5
- 4. パワーアップアイテム(解説)——6
- 5. 各シーン(解説)——7
- 6. 主なキャラクターと攻略法——9

## ★★ゲームストーリー(プロローグ)

21世紀の初め、人類初の植民星ル・タウは、未曾有の危機にさらされていた。

それは植物群の生態異常から始まった。

知識人たちは、口を揃えて惑星改造計画の無理を指摘したが、生態系の異常

が動物にも及び、更にそれらが明らかに人為的な遺伝子操作の産物であった

ことが判明し、事態は急変した。

機械的改造を施された生物——言わば生体機動兵器ともいうべき“敵”によ

る都市部への攻撃が開始された。整備された軍事力を持たぬ植民者たちに、

為す術は無かった。発足したばかりの連邦宇宙軍司令部は、救援を送ること

もなく、植民星ル・タウの放棄を決定した。

その頃、植民者たちの間に奇妙な噂が広まっていた。“敵”と戦う機動メカを

目撃した者がいるというのだ。

あか 赤いスペースジャケットのパイロット。コクピット側面には“HEAVY UNIT”と書かれているという。所属、性能など一切不明、敵か味方かも定かでない。謎の機動メカであったが、植民者たちは、その機動メカに最後の望みを賭けた。ル・タウの人々の希望を乗せて、“HEAVY UNIT”が跳ぶ！

## ★★ゲーム概要

- パワーアップ型 横スクロールシューティングゲームです。(う～んオーソドックス)
- 操作はジョイパッド+2ボタン (FIRE/BOMB)、特定の敵を倒すと出現するパワーアップアイテムを取りつつ、次々と出現する敵を破壊し、全5ステージ+α(ノ)を戦います。
- アイテムキャリアや、ある特定の敵を倒すと、パワーアップアイテムが現われます。
- アイテムは全部で5種類。各アイテムをとるごとにプレイヤーはパワーアップ、または変形することができます。

## ★★プレイヤー攻撃パターン(解説)

プレイヤー機はTRANSFORMERにより戦闘機形態⇄ロボット形態に変形することができ、それにもなって攻撃パターンも大きく変わります。

### ●戦闘機形態——拡散攻撃型

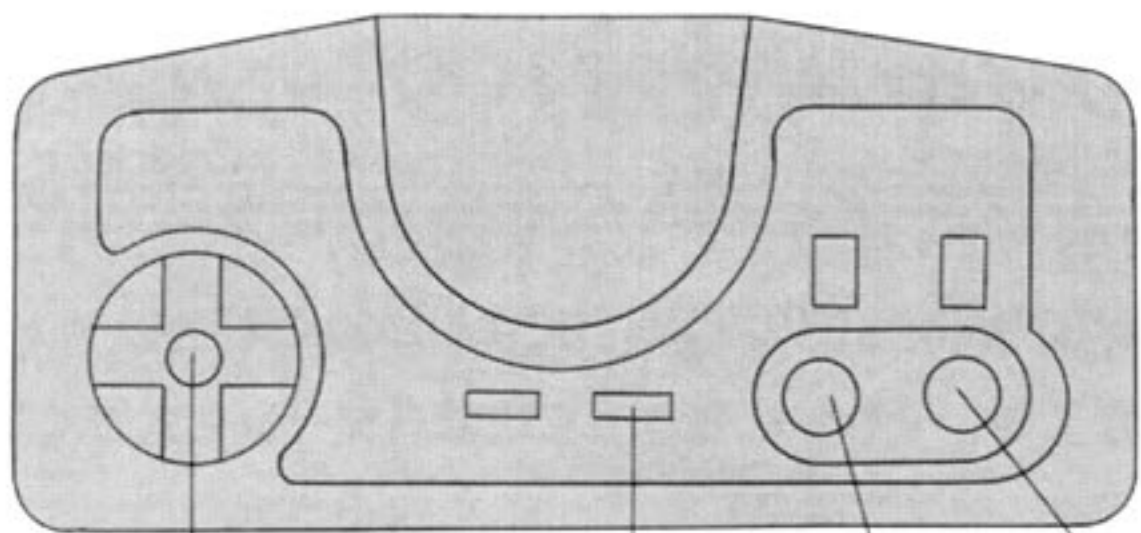
パワーアップにもなって自機前方を広範囲に攻撃できるようになります。(FIREボタン)同時に、真下、そして真上への爆撃ができるようになります。(BOMBボタン)主に小型のザコキャラの多いところで有効な形態です。

### ●ロボット形態——前方集中攻撃型

同じくパワーアップにもない、自機前方を集中攻撃できるようになります。(FIREボタン)同時にホーミングアタッカーが使用できます。(BOMBボタン)耐久力のある敵に有効です。

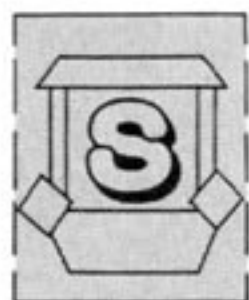
攻撃力は、変形した・しないに関わらず、持っているパワーブースターの数で決まります。自機がやられると、パワーはノーマルに戻ります。

パワーアップしてない状態だと、自機の形態に関係無く攻撃は前方へのショットのみとなりますが、どちらのボタンも使えるため、効率の良い連射が可能です。(望みはあるヨ！)



コントローラ RUN ボタン FIRE ボタン BOMB ボタン

## 6 ★★パワーアップアイテム(解説)



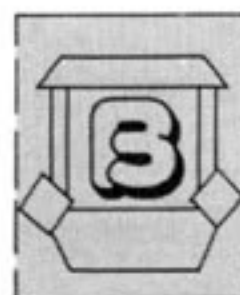
〈SPEED UP〉

と取るごとにスピードアップできます。上限はありません。



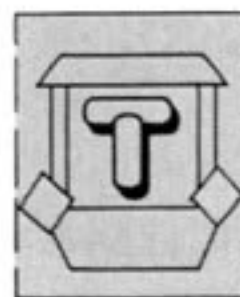
〈POWER BOOSTER〉

攻撃力が1段階アップします。3段階まで。



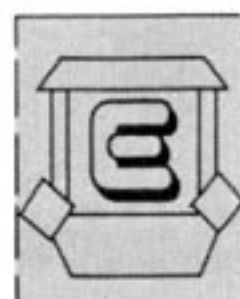
〈SHIELD UNIT〉

エネルギーシールドを展開します。ひとつにつき敵弾3発分まで。続けて取れば取った分だけ耐久力が上がります。上限はありません。



〈TRANSFORMER〉

変形アイテム。戦闘機形態からロボット形態、またはその逆に変形します。変形することにより、自機の攻撃パターンが変わります。



〈EXTEND PLAYER〉

いわゆる1up。自機のストックが1機増えます。

もしかしたら、隠れアイテムがあるかも!?

## 7 ★★各シーン(解説)

### ●SCENE1 — 敵基地外縁部

敵生体機動兵器が外部に出現してくるエリア。ここから敵基地に突入することになる。この地上は、もと観光地のようなものだったが、今では各種の防衛機能を持ったメカが配置されている。

●SCENE2——<sup>ち かげんせいしよくぶつ ちたい</sup>地下原生植物地帯

<sup>こうだい ち かくうどう ひろ</sup> 広大な地下空洞に広がる<sup>しよくぶつ ちたい</sup>植物地帯。<sup>ゆうじん じんけいじやう き どう ひそ</sup> 有人の人型重機動ユニットが潜んでいます。奥に行くにしたがって、<sup>あき じん い て き かいぞう せいぶつぐん</sup> 明らかに人為的に改造された生物群を目にすることになります。

●SCENE3——<sup>きゆうち か かいはつ</sup>旧地下開発プラント

<sup>かいたくしよ き だんかい わくせいかいぞう</sup> 開拓初期段階に惑星改造のベースとされた<sup>むかし ほうき</sup> エリア。とうの昔に放棄されたはずなのだが、<sup>いま い</sup> なぜか未だに生きているところがある。それは、一部が<sup>てきせいたい き どうへい き せいさん しょう</sup> 敵生体機動兵器の生産プラントとして使用されているからだ!!

8 ●SCENE4——<sup>いじようせいぶつ ちたい</sup>異常生物地帯

きわめて<sup>いじよう せいたいけい しはい</sup> 異常な生態系に支配され、<sup>かくり</sup> 隔離された<sup>てきせいたいき どうへい き</sup> エリア。敵生体機動兵器の開発中、<sup>かい はつちゆう い でん し そう き</sup> 遺伝子操作プログラムの<sup>ぼうそう じ こ おせん ほうき</sup> 暴走による事故で汚染され、放棄、閉鎖されたというのが真相です。<sup>のこ いじようせいぶつ ほうき</sup> 残された異常生物は、放棄されたメカと同化し、<sup>どうか しんか</sup> 進化しつつある。

●SCENE5——<sup>てき き ちちゆうしん ぶ</sup>敵基地中心部

<sup>おおがたせいたい き どうへい き せいさん</sup> 大型生体機動兵器の生産プラントを含む、<sup>ふく てき ほんきよち き どうかのう</sup> 敵の本拠地。すでに機動可能な大型機がいくつも<sup>おおがた き はいち</sup> 配置されているうえ、<sup>かた</sup> ガードシステムも堅い。この<sup>さいしん ぶ てき そうすい</sup> エリアの最深部には、敵の総帥がいるはずだ。負けるな!!

<sup>おも</sup> ★★<sup>こうりやくほう</sup> 主なキャラクターと攻略法

●MCR-X09 'HEAVY UNIT' (プレイヤー機)

<sup>てきせいたい き どうへい き ぐんだん た む なぞ じゆうきどう</sup> 敵生体機動兵器軍団に立ち向かう、<sup>しきくき</sup> 謎の重機動ユニット。試作機らしいということ以外は、<sup>いがい いつきい ふめい</sup> 一切のデータは不明。

●DEATH BLINGER(SCENE1 BOSS)

<sup>てき き ち がいえん ぶ はいち</sup> 敵基地外沿部に配置されている、<sup>もんぱんてきそんざい</sup> いわゆる門番的存在。<sup>は だ</sup> モールを吐き出し襲ってきます。<sup>おそ か えんだん き くち なか だんがん</sup> 火炎弾を避けつつ、口の中にひたすら弾丸をたたきこめ!

●FLAP BONE(SCENE2 BOSS)

<sup>おおがた ゆうよくはちゆうるい こつかく</sup> 大型の有翼爬虫類の骨格をベースにした<sup>き どう</sup> 機動メカ。<sup>かくきんだん たまごがたはくげきだん</sup> 拡散弾と卵型迫撃弾での<sup>こうげき くわ おお ぜんご</sup> 攻撃に加えて、大きく前後にジャンプして<sup>せま</sup> 迫ってきます。タイミングをつかんで、<sup>がめん ねら</sup> 顔面を狙え!

●FLOAT FORTRESS(SCENE3 BOSS)

<sup>ふくすう こうせい</sup> 複数のモジュールで構成され、<sup>ないぞう おおがた</sup> フローティングシステムを内蔵した大型メカ。<sup>じゆうぶん あた</sup> コアブロックに十分なダメージを与えたうえで、<sup>とうぶ</sup> 頭部ブロックを<sup>はかい</sup> 破壊するのがベスト、<sup>ふくすう こうげき み き</sup> 複数の攻撃パターンを見切れなければ<sup>むづか</sup> 難しい。

●HARD SHELL II (SCENE4 BOSS)

堅<sup>けんろう</sup>牢<sup>がいかく</sup>な外<sup>も</sup>殻<sup>せいたい</sup>を持つ生<sup>やっかい</sup>体<sup>じやくてん</sup>メカ<sup>ほご</sup>。厄<sup>やっかい</sup>介<sup>じやくてん</sup>なこ<sup>ほご</sup>とに弱<sup>じやくてん</sup>点<sup>ほご</sup>を保<sup>ほご</sup>護<sup>ほご</sup>するシャ<sup>じやくてん</sup>ッター<sup>ほご</sup>を  
持<sup>も</sup>ち、正<sup>しょうめん</sup>面<sup>こうげき</sup>から攻<sup>こうげき</sup>撃<sup>こうげき</sup>してく<sup>とき</sup>る時<sup>とき</sup>、シャ<sup>ひら</sup>ッター<sup>ひら</sup>が開<sup>ひら</sup>くので、そ<sup>こうげき</sup>こを攻<sup>こうげき</sup>撃<sup>こうげき</sup>  
な<sup>ました</sup>け<sup>ました</sup>ばな<sup>ました</sup>ら<sup>ました</sup>ない。真<sup>ました</sup>下<sup>ました</sup>から攻<sup>ました</sup>撃<sup>ました</sup>してく<sup>ました</sup>るミ<sup>ました</sup>サイ<sup>ました</sup>ル<sup>ました</sup>にも気<sup>ました</sup>を許<sup>ました</sup>すな!

●MVR-000 (SCENE5 BOSS)

………一切<sup>いつさい</sup>のデ<sup>ふめい</sup>ー<sup>ふめい</sup>タ<sup>ふめい</sup>不<sup>ふめい</sup>明<sup>ふめい</sup>。

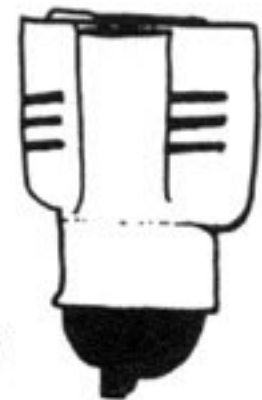
# Character's

10

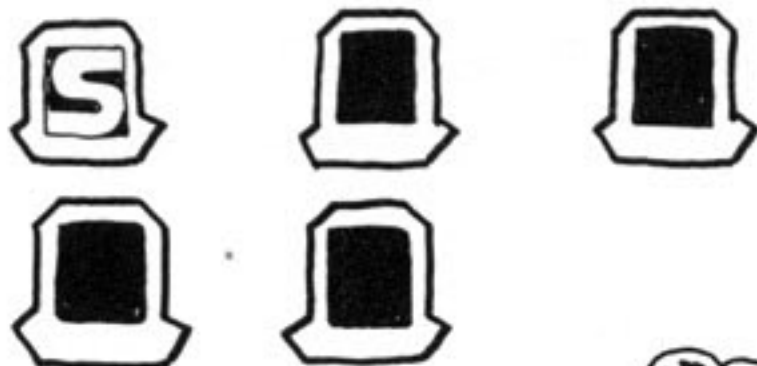
●アイテムキャリア



●砲台



●アイテム〈5種〉



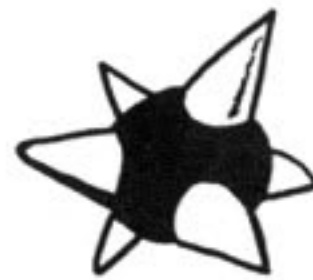
●アクセル



●オクロン



●モーム



●ゾルゲポッド



●アーチャー



●プロチルス



●ラ・モーン



●スペース  
・バツファロー

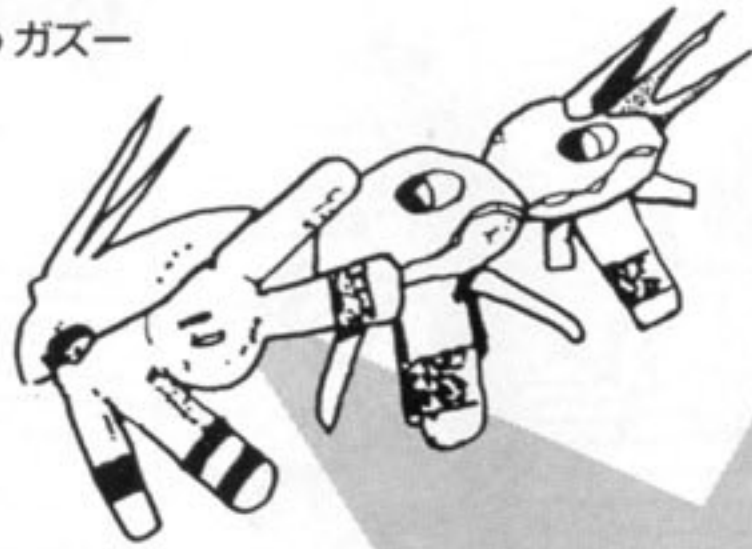


●スペース・オーガ

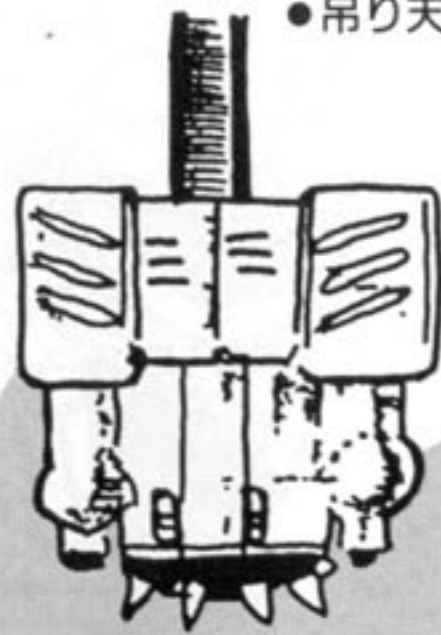


11

● ガズー



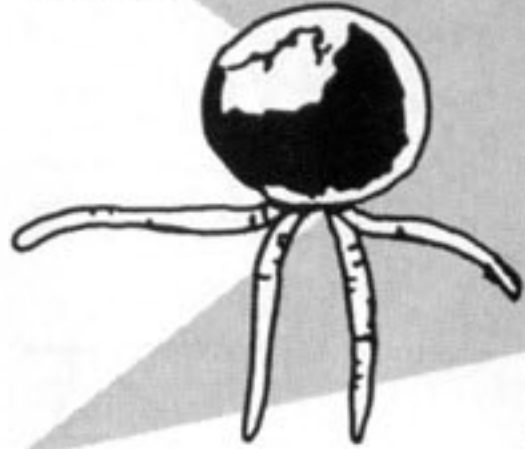
● 吊り天井



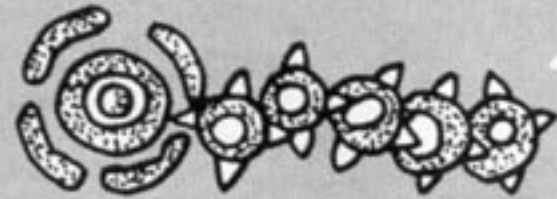
● ゴーバ



● ソルゲ



● レッド・ガズー



● サージ



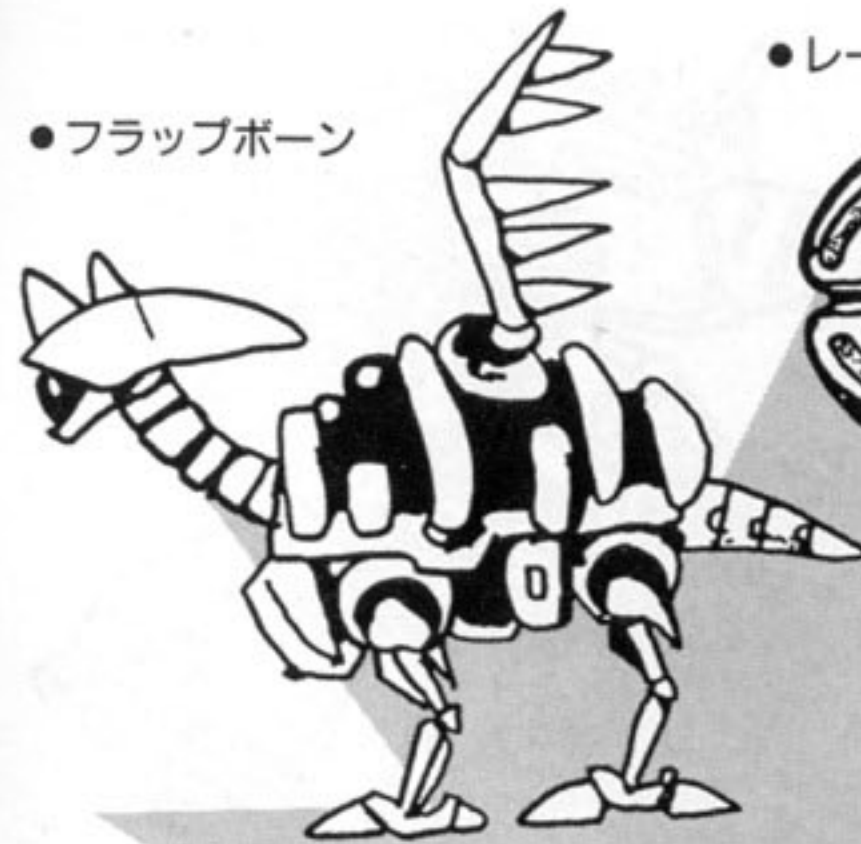
● スキュル・ワーム



● デス・プリンガー



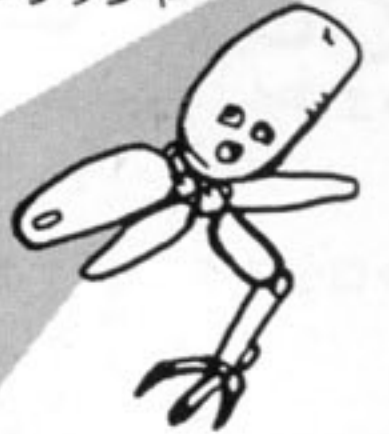
● フラップボーン



● レーガー



● ワッシャ



● ローグ



● 島



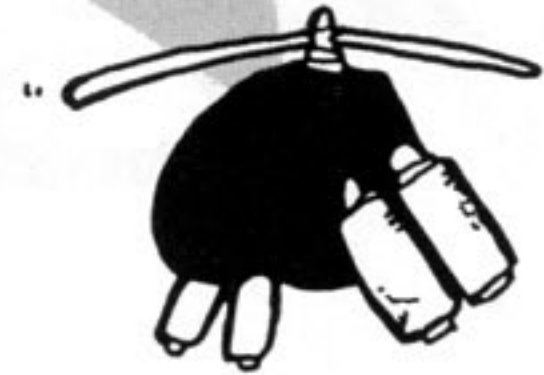
● スピット

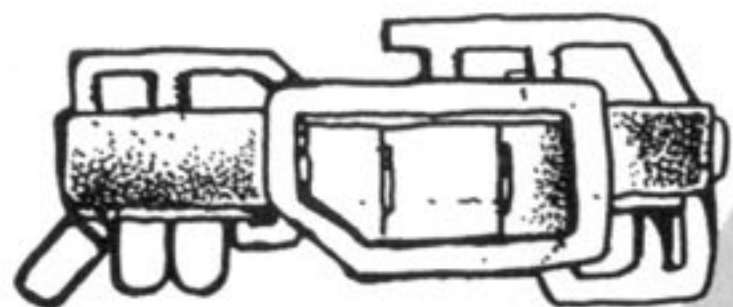


● シュワルツ



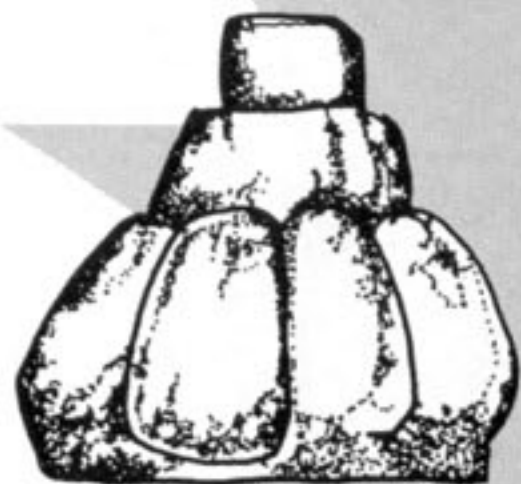
● ヘッケル





●エレベーター

●ロック・タワー



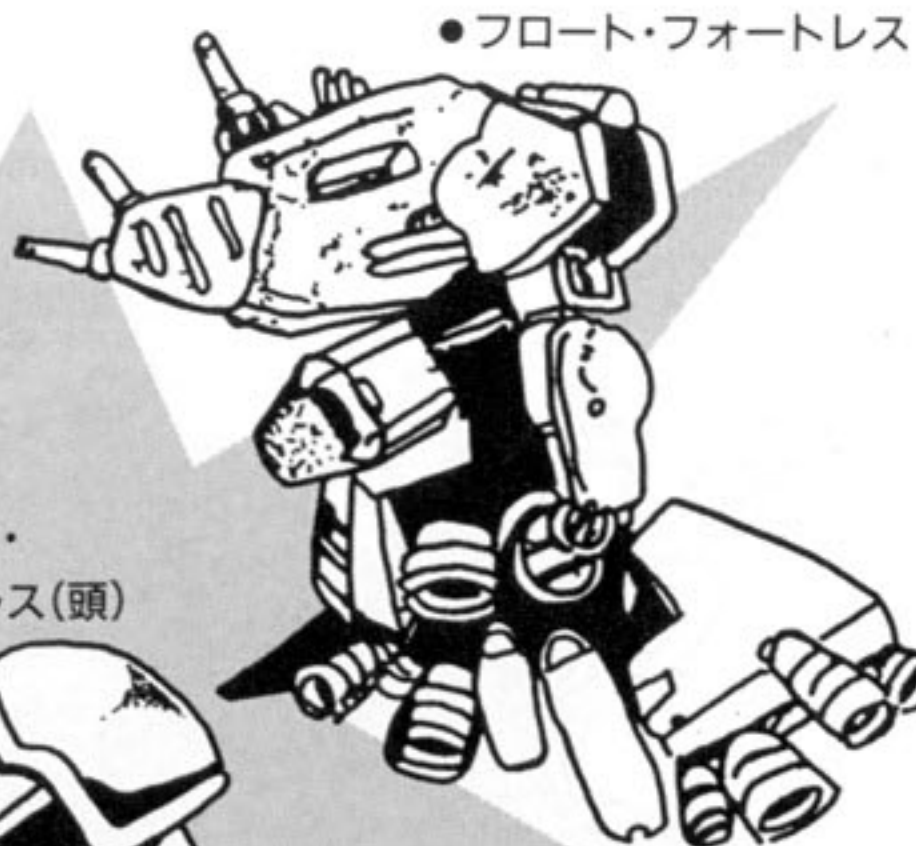
●シャーマン



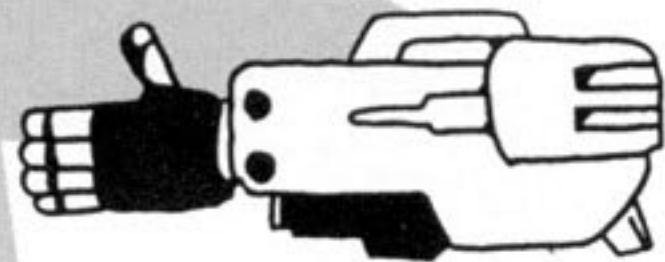
●フロート・  
フォートレス(頭)



●スライム



●フロート・フォートレス



●フロート・フォートレス(手)

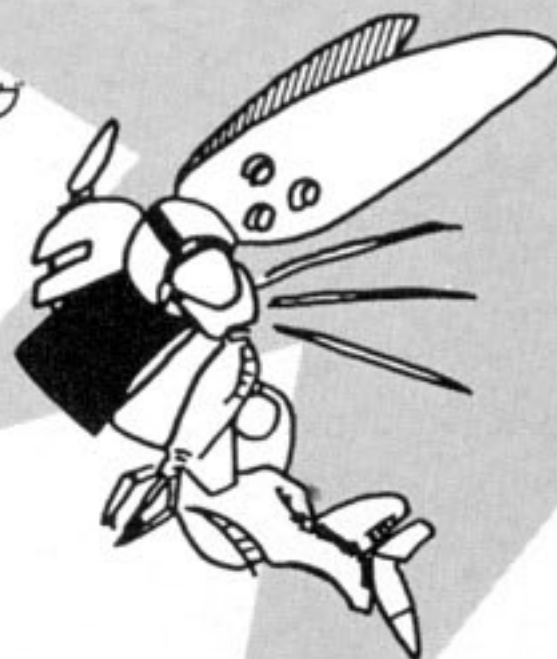


●エクスキューター



●ハードシェル II

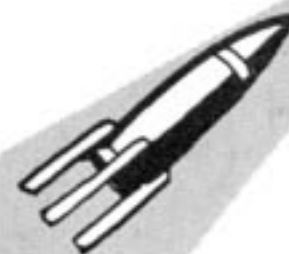
●スポーグ



●青玉



●キャロットミサイル



●ヘッケルドック

