

NEC



STAFF

E. PRODUCER / 崎尾誠

PRODUCER / 多部田俊雄

DIRECTOR / 松田浩二

PROGRAMMER / 清水真佐志 (BITS)

GRAPHIC COMPOSER

/ 高原保法

MUSIC DRIVER / 磯田重晴

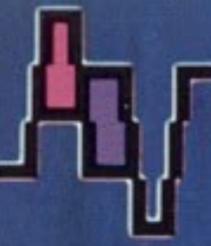
磯田健一郎

MAP CONVERT / 小座間隆

SPECIAL THANKS TO

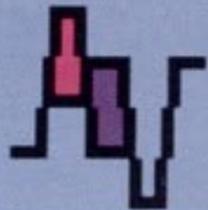
黒澤文雄 (TAITO)

PC Engine



ダライアス・プラス

DARIUS PLUS



NEC アベニュー株式会社

東京都千代田区麹町2-14-2 麹町NKビル102 ニューメディア事業部 (03) 265-6110

●本商品に関するお問合せ (03) 288-0330 ●テープサービス (03) 288-0880

PC-88

videogameden

1990 NEC Avenue, Ltd. LICENCED BY TAITO CORP.

HE system HuCARD

超吉

おめでとうございます。NECアベニューのPC・SG両用ソフト"ダライアス・プラス"をお買いになった時から、あなたは幸運を手にかけています。その幸運をいつまでも逃がさないためにも、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみ下さい。

- 1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、直射日光、および強いショックを避けてください。また、カードを折り曲げたりもしないでください。
- 2 端子部（カードの金属部分）に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。
- 3 シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。



- 4 目の健康のため、テレビ画面からは、なるべく離れて（2メートル程度）プレイしてください。
- 5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分小休止をとってください。

イラスト：スタジオめえ

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃借業に使用することを禁じます。

STORY of DARIUS

ベルサーの来襲により、ダライアスは死の星と化した。生き残ったプロコとティアットは、戦闘機"シルバーホーク"で脱出を決意する。だが、行く手には、ベルサーの罠が張りめぐらされていた――。



操作方法

DARIUS PLUS

方向キー

シルバーホークが、8方向に移動します。

セレクトボタン

ランボタンと同時に押すと、リセットがかかります。



ランボタン

ゲームスタート、ポーズ時に使用します。

IIボタン

対空攻撃用のショットを発射します。

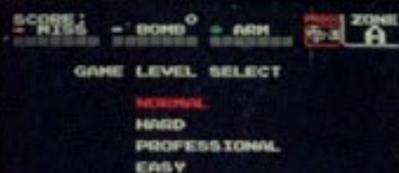
Iボタン

対地攻撃用のボムを発射します。

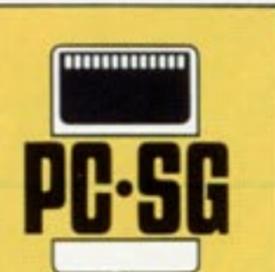
レベルセレクトについて

LEVEL SELECT

イージー、ノーマル、ハード、プロフェッショナルの4段階から、難易度を選ぶことができます。タイトル画面の時、セレクト+Iボタンを押すと、難易度設定の画面に変わります。



PC・SG両対応について



▲SG使用時には、より美しい画面に。

“ダライアス・プラス”は、PCエンジン、SGの両マシンに対応します。SGを使用された場合、スプライトの表示等で、よりグレードの高いグラフィックをお楽しみいただけます。

画面の見方

DARIUS PLUS

スコア

パワーアップゲージ

対空兵器、対地兵器、シールドの現在のレベルを表しています(詳しくは6ページを参照)。



残機数

ゾーン数

自機(シルバーホーク)

各種カプセルについて

“ダライアス・プラス”には、自機・シルバーホークの武器やシールドを強化させるパワーカプセルと、それ以外の特別な効果をもつスペシャルカプセルが登場します。カプセルは合計で6種類あり、これらを取ることによって、より有利に戦いを進めることができます。

パワーカプセル

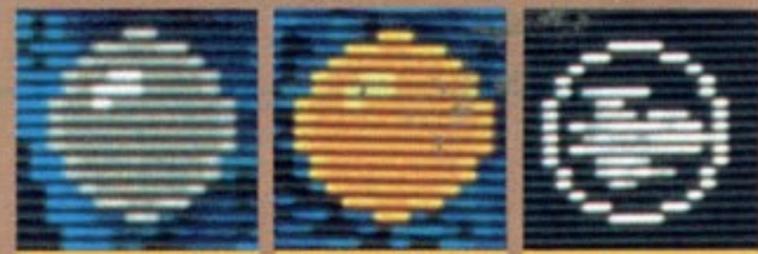
●特定の敵を破壊すると出現します。



ショットパワーアップ ボムパワーアップ アームパワーアップ

スペシャルカプセル

●特定の場所を撃ち続けると出現します。



ボーナス得点 画面内敵全滅 1UP

パワーアップについて

DARIUS PLUS

3種類のパワーカプセルによって、対空兵器、対地兵器、シールドがパワーアップします。それぞれカプセルを1個取るごとにレベルが1上がり、兵器の発射スピード、シールドの耐久力等が増していきますが、特にレベルが8、16になった時は、装備が進化し大幅にパワーアップします。

また、ミスした時は、すべての装備が、その時点で進化している状態の（例えばレーザーに進化していればレーザーの）レベル0に戻ります。



▲後半ゾーンを突破するには、パワーアップが絶対必要。

パワーアップゲージの見方



スタート時、自機のレベルは0。各装備は、パワーカプセルでレベルアップします。最大レベルは7。8になると、装備は次段階へと進みます。

GREEN CAPSULE 対地兵器



BOMB

▲前方下へ落下。レベルアップにより命中範囲が広がる。

TWIN BOMB

8個取ると、前方上下の2方向に攻撃できる。

MULTI BOMB

16個で、前後方上下の4方向にボム発射。

RED CAPSULE 対空兵器



MISSILE

▲標準装備。レベルアップすると2~3連射に強化される。

LASER

▲レッドカプセル8個でレーザーに。貫通力がアップ。

WAVE

▲16個で、貫通力がありワイブなウェーブへと進化する。

BLUE CAPSULE シールド



ARM

最初の1個は3の耐久力。その後1個につき1の耐久力。

SUPER ARM

8個目で進化。1個取るごとに、耐久力が2増える。

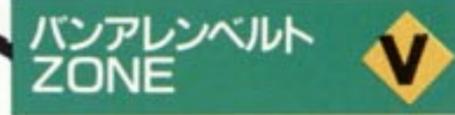
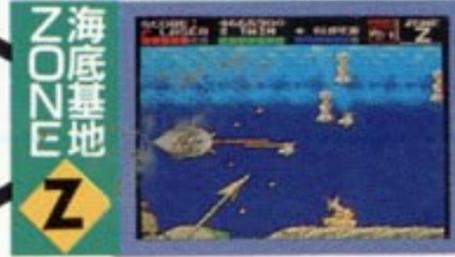
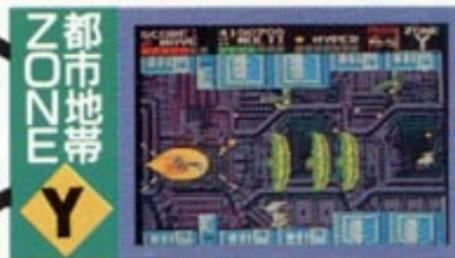
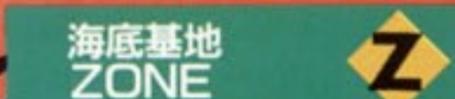
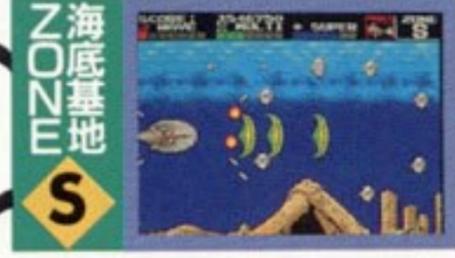
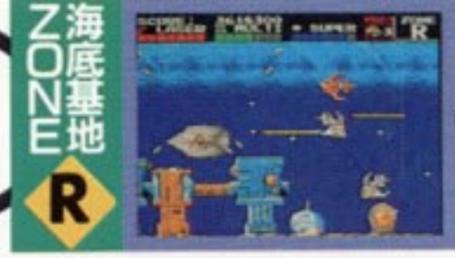
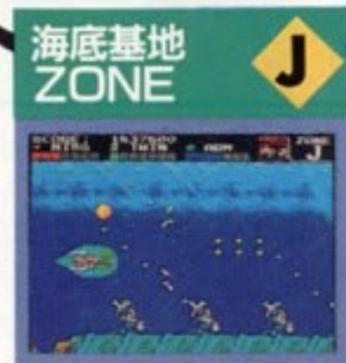
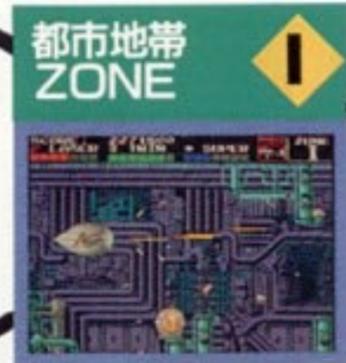
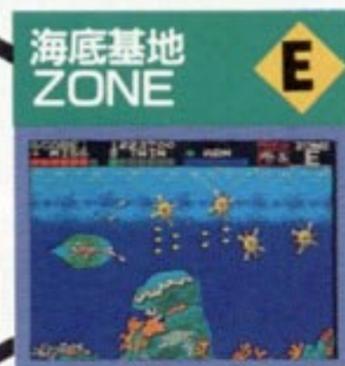
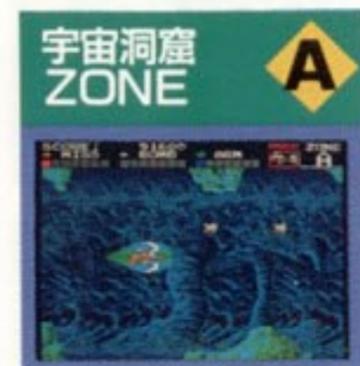
HYPER ARM

16個で進化。敵弾だけでなく、障害物からも身を守る。

ゾーンマップ

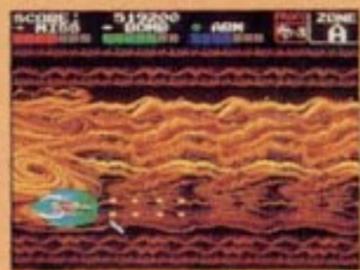
ぜん 全26ゾーン、7ラウンドの戦い たたか

“ダライアス・プラス”は全26ゾーン、7ラウンド。ラウンド1（ゾーンA）からスタートし、任意のルートを進み、最終のラウンド7を突破すればゲームクリアです。クリアするルートによって3種類のエンディングがあります。



分岐点でルートを選ぼう

ゾーンクリア後、分岐点出現。上か下に進み次のゾーンを決めて下さい。



WARNING!! きょだいせんかんせっきん
巨大戦艦接近!!
 A HUGE BATTLE SHIP IS APPROACHING FAST

各ゾーンのラストには、巨大なボス戦艦が出現します(ダライアス・プラスに登場するボス戦艦は16体です)。これを倒せば、ゾーンクリアとなります。各ボスの特徴は、以下のとおりです。

テュアルシエアース
F ZONE
 ▲自からレーザー、ハサミから2方向弾を撃つ。

レイトクララ
H・J ZONE
 ▲放射状の巨大8方向弾と高速のレーザーを撃つ。

ガードサベージ
G・I ZONE
 ▲気功砲、誘導弾を撃つ上、体当たりが速い。

マイホームタニ
P・T ZONE
 ▲波状レーザーと大型の砲弾を撃ってくる。

ミスティックパニー
Q・S ZONE
 ▲3方向弾、誘導弾、ブーメランレーザーで武装。

ファイヤスター
R・U ZONE
 ▲誘導レーザーと弾に変わる小型ヒトデを装備。

キングフォース
A ZONE
 ▲放射状に広がる4方向弾が武器。弱点は口。

ハンドリメンマン
B・C ZONE
 ▲レーザー、誘導弾を撃ってくる。弱点は口。

ジャンミンチャーナム
D ZONE
 ▲尚翼のワイドビーム発射口が弱点。

ノルストライプ
E ZONE
 ▲3方向に分裂する誘導弾と体当たりが武器。

ハートマフルク
K・N ZONE
 ▲誘導弾、3方向弾、多数のレーザー砲を装備。

キーンバイオネット
M ZONE
 ▲炎を吐き、ヒレからは大量のレーザーを発射。

タンスプリンク
L・O ZONE
 ▲2方向弾、分裂弾に加えワイドビームも持つ。

クニノロチラス
V・W ZONE
 ▲多数の武器を持つ。弱点の頭には装甲がある。

オクトパス
X ZONE
 ▲7本の足をすべて破壊すれば沈む。

カトルフィッシュ
Y・Z ZONE
 ▲やはり全ての足が弱点。巨大弾など武装も強力。