

Vol.28

©1990 HUDSON SOFT



本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622  
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622  
大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622  
営業所 札幌・名古屋・福岡

HuCARDはハドソンの商標です

©1990 HUDSON SOFT

videogameden

このたびは、ハドソンのHuCARD、“BE BALL”を  
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みい  
ただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に  
保管してください。

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や  
保管、および強いショックを避けてください。また、カ  
ードを無理に折り曲げたりしないでください。



2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。  
い。故障の原因となります。



3 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、または  
エチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませ  
たガーゼで軽くふいてください。



4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）  
プレイしてください。

5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5  
～10分の小休止をとってください。

#### セリセツ方法

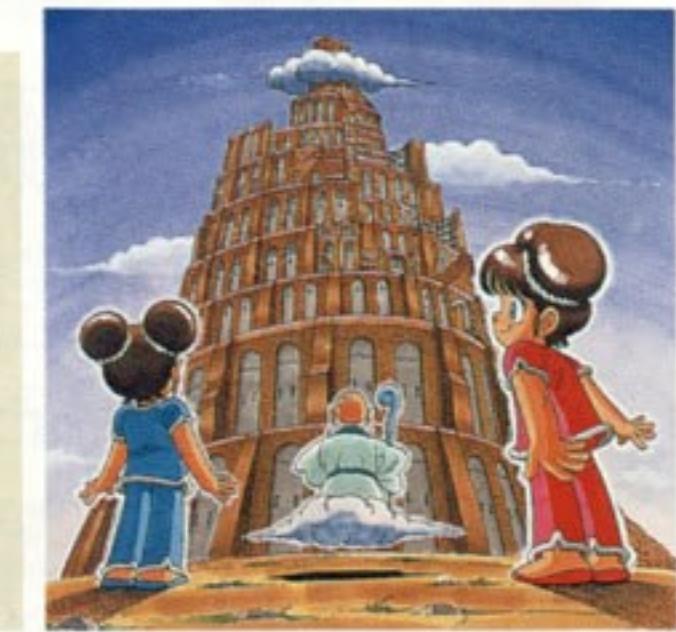
ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすこと  
ができます。

HuCARDはHE専用のゲームカードです。

本品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたし  
ます。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。

# BE BALL のストーリー

昔、人里はなれた秘境に、仙人の秘宝を收  
めた“聖なる塔”がありました。それは、石の  
塔、氷の塔、樹木の塔、水の塔、秘宝の塔か  
らなる平和の象徴でした。ところが、あると  
き謎の妖術師チューマンフーが現われ、“聖な  
る塔”をのつとり、仙人の秘宝を、世界征服の  
野望のために使いはじめたのです。



「このままでは世界が滅びてしまう！」仙人  
は塔を取り戻すため、急いでやってきました。  
しかし、チューマンフーの妖術によって、塔  
の中では仙人の術は封じられていたのです。

「こうなつたら、おまえたちだけが頼り  
じゃ！」仙人は一緒にやってきた弟子の、リ  
ンリンとランランに言いました。こうして  
リンリンとランランは、チューマンフーを  
倒すため、塔へと入っていったのでした。



# BE BALLの遊び方じや!!



どんな事でも基本は大切じゃ。ここでしっかりと、遊び方の基本を修行するのじゃぞ!  
ふたり2人ともわかったな!!



## ● タイトル画面で遊び方を選ぼう!

1人プレイか2人プレイかは、セレクトボタンで選びます。→P.5へ

KICK BALLは友だちと対戦するモードです。→P.12へ

**BE BALL**

2PLAYERのときは、ランランと同時プレイ!

オリジナルゲーム画面を作製するためのモード。→P.13へ

パスワード入力画面になります。→P.15へ

1PLAYのときはリンリンでプレイ!

## ワンツーブレイ 1.2PLAY編 これぞ BE BALL

### 基本ルールはカンタン



ボールをころがして/ 同じ色のプレートの上におく!!  
→  
ボールをけとばして 敵をたおすこともできる!!

### パッドの使い方はこうなのじゃ!!

ゲーム中、リンリンとランランを上下左右に動かすときに使います。

タイトル画面で、各モードを選択するときに使います。



ゲームをスタートするときと、ゲーム中、ポーズをかけるのに使います。

ボールを持って移動するときや、ボールを受け止めるときに使います。

プレイヤーの前にあるボールをけったり、持っているボールをけったりできます。

# プレイ画面の表示

ゲーム画面の見方です。ここでしっかりと覚えておこうね。

1 プレイヤー側は、  
リンリンを操作。

2 プレイヤー側はランランを  
操作。途中参加もできるよ!!

## ホーリーボール

ボールは赤、青、  
緑、黒の4色。それぞれ、違った特  
ちょうがあります。

## ホーリープレート

プレートは赤、青、  
緑、黒の4色。このプレートの上に  
同じ色のボールを置いていきます。



顔の横にあるのが、各プレイヤー  
の残り人数。その右にあるのが、  
各プレイヤーのゲーム得点です。

## 敵キャラクター

画面上に出てくる敵  
は、最大4匹まで。  
エリアごとに3種類  
の敵キャラクターが  
登場します。

## 残りタイム

1ラウンドの制限時間は100秒です。時間切れになると、敵  
が火の玉になります。



4色のボールを、それぞれ同じ色のプレートの上に置いて  
いき、4つのボールをすべて置き終われば1ラウンド終了。  
ゲーム中にボールを使って敵を倒したり、壁をこわすこと  
もできます。ステージは、ひとつのエリアが10面で、5エ  
リアの50面をクリアすれば終了。これが10周、計500面です。

# みごとにクリアすると

ラウンドクリア後に出て  
るクリア画面の見方だよ。

## ●クリア後に出てる画面はこれだ!!

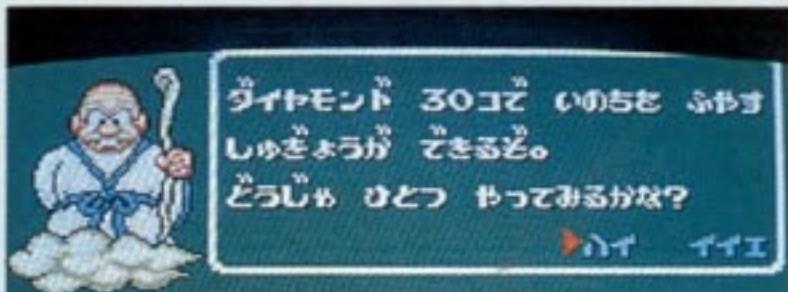


ラウンドのクリアのし方を評価してく  
れる。また、次のラウンドについて、  
いろんなアドバイスもしてくれます。

タイムボーナスは、ゲームタイムの残  
り時間×10が得点となる。スペシャル  
ボーナスは、クリアの方法により得点  
となる。ダイヤモンドは、クリアの方  
法、残り時間によって数が変化します。

## ●ダイヤモンドを集めよう!!

ラウンドをクリアすると、がんばった  
分だけダイヤがもらえるぞ。ダイヤを  
30コ集めると、そのダイヤとひきかえ  
に、命をふやせる修業を仙人からさせ  
てもらえるんだ。また、ダイヤ5コと  
命をひきかえてくれることもあるよ。ゲームができる。命をふやすチャンスだよ。



↑仙人の質問にハイと答えれば、ボーナス  
ゲームができる。命をふやすチャンスだよ。

# しそれぞれのボールのくせを知れ!!

4つのボールは、それぞれに特ちようがあり、攻撃力、反発力、壁をこわす力が違っている。ゲームをじょうずに

## こうげきりょく さいだい 攻撃力は最大だ!

4つのボールの中で一番攻撃力があり、どんな敵でも一発で倒してくれる。敵にかこまれそうになったら、このボールの近くへ行って反撃しよう！



## へいきんてき 平均的タイプ

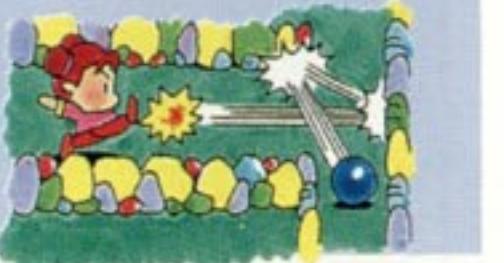
敵を倒す攻撃力、壁をこわす力、反発力、どれをとってもまあまあで、すべてのボールの中間的な力を持っている。自分の近くにあれば、けっこう役に立つよ。



クリアするためには、ボールの特ちようをしつかり覚え、場面によって使い分けていくとうまくいくぞ。

## はんぱつりょく りょう 反発力を利用！

一番反発力のあるボールで、けるとしばらくの間止まらずに、壁と壁の間を行ったり来たりする。そのかわり、攻撃力と壁をこわす力は一番弱いボールなのだ。



## ボール ヘビー球だ！

壁をこわす力は、4つのボールの中で最高なのだ。どんな壁でも、2回ぶつければこわせるぞ。壁だらけの面や、壁の中のアイテムを取りたいときに役に立つんだ。



# BE BALL

## アイテムマニュアル

アイテム類には、壁をこわしたり、画面上の敵をすべて倒すと出現するものなど、いくつかの種類があるぞ。おもなものを紹介していこう。

経典



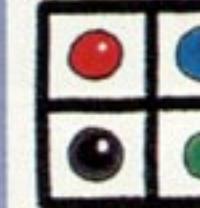
画面上にプレートが出ていない場合は、これを取ってみよう。見えなかつたプレートが出現します。

お守り



1回だけ、敵に当たっても平気になります。2個以上同時に取っても、効果は1回のみ。

チカラエラソージ

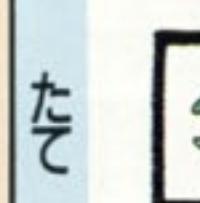


それぞれ、取った一定の時間だけ、4つのボールすべての色と特徴が同じになります。うまく使ってみよう。

気功弾



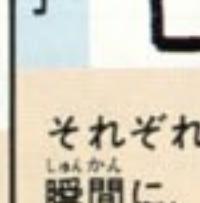
横



たて



火災



十字

気功波



一定範囲にいる敵と、壁を壊します。

火災



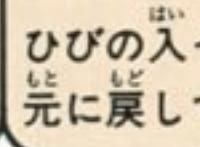
画面上にいる、すべての敵を倒します。

アライテのム



ひびの入った壁を元に戻してしまう。

地震



画面上にある、すべての壁にダメージを与えます。

ラーメン



これを取ると、一定時間だけ敵が集まります。

# BE BALL

# だい い ず か ん 敵キャラ大図鑑

## AREA 1

第1のエリアは石の塔。出現する敵キャラも、特殊な攻撃はしてこない。相手の動きを観察だ。

ハリネズミ



ゴロゴロところがりながら移動するんだ。

ミドリガメ



ボールをぶつけると、コウラにもぐるぞ。

ヤジン



2本足で立てる、追いかけてくるんだ。

## AREA 4

第4エリアは水の塔。ここに出てくるカッパに要注意。ポールの上であどり出しちゃうぞ!?

オオガマ



動きが早くなったり、火も吹いてくるぞ。

アカガメ



ミドリガメより守備力がアツブしている。

カッパ



受けつけない。

## AREA 2

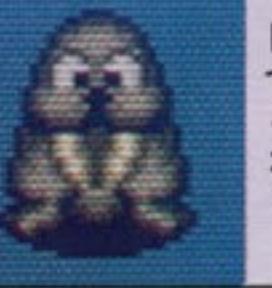
第2のエリアは氷の塔だ。一気にすべっててくる敵や、ボールを凍らせてしまう敵が出てくるぞ。

ペンギン



氷の上を、ツルーとすべつてくるぞ。

セイウチ



壁に体当たりしながら移動していく。

ユキオトコ

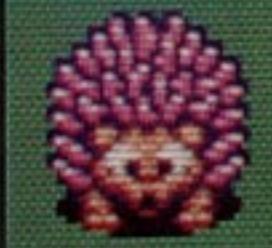


ボールを凍らせて、動けなくしちゃうぞ。

## AREA 3

第3エリアは樹木の塔だ。ボールを持ち上げてしまふ敵には、逆にボールをぶつけてみよう!!

ヤマアラシ



ころがりながら、こちらを追つてくる。

キウイ



壁をつついてこわしてしまう敵なのだ。

ゴリラ



ボールを持ち上げて、じやまをしてくる。

## AREA 5

最終エリアは秘宝の塔。炎をはく敵や、ボールを持ち上げる敵など、むずかしさも最高だ!!

ドグリゴーン



しつぽで壁をこわしていくやなやつ。

ドレッドゴン



きっとね火をはいて攻撃してくれる。注意!!

オーナー



正面からのボールも受け止めてしまう!!

## 敵にボールをとられたら…!?

エリア3に出てくるゴリラや、エリア4に出てくるカッパに、ボールを取られてしまったらどうする? こんな場合は、ボールを横からぶつけるか、お守りを持っている状態で体当たりしてみよう。

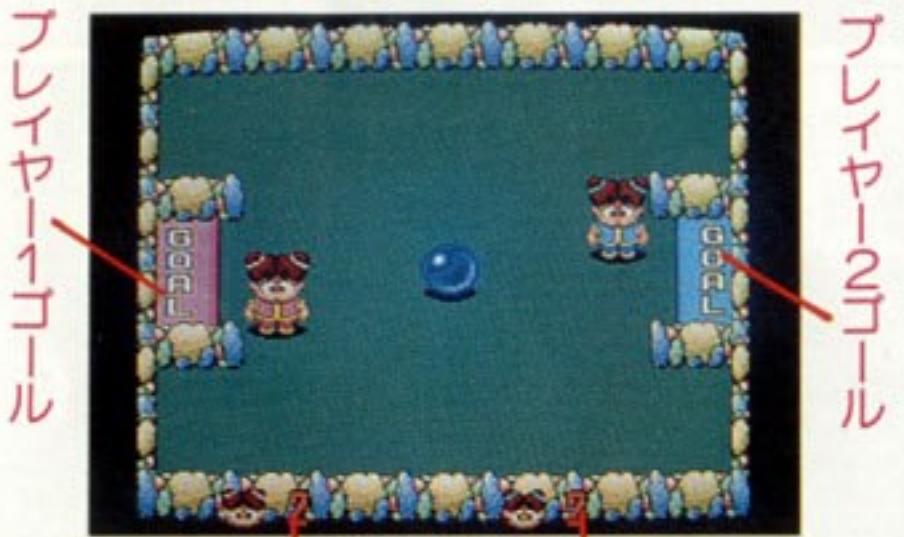


# KICK BALLの遊び方



『BE BALL』には、2人で対戦して遊べるモード、  
"KICK BALL" がある。おたがいのゴールをめざして、どちらが早く得点できるかを競い合おう!!

## プレイ画面



PLAYER-1 ゴール  
PLAYER-2 ゴール  
ここに得点が表示されます。

### ゲームのルール

- 画面中央にある、青いボールをキックして、相手のゴールに入れれば得点です。
- 1ゲームは、5点先取したほうが勝ち。
- 5ゲームの対戦で、先に3ゲームを先取すれば勝ちになります。

### 遊ぶときの注意!

"KICK BALL" モードでは、PCエンジンにふたり用パッドが接続されていないと遊べません。



## パッドの使い方

自分のキャラクターを移動させます。  
ボールの動きを止められます。  
ボーラー時に使います。  
使用しません ゲームスタート(ポーズ)

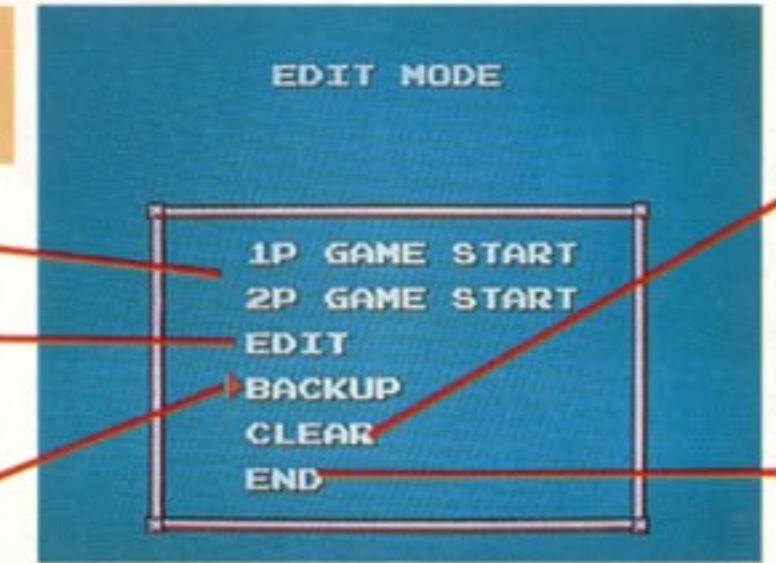


# EDIT MODEの遊び方

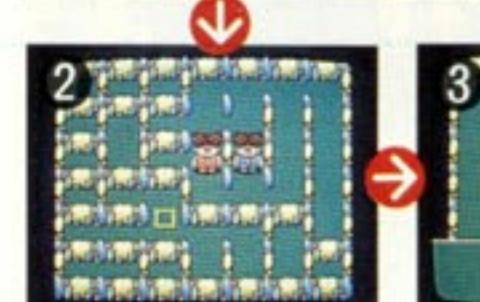
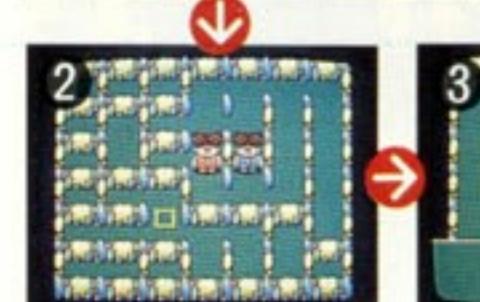
"EDIT MODE" では、自分がだけのオリジナル面を作り、その面を使って遊ぶことができます。ひとりプレイ、2人プレイのどちらでも遊べます。

## EDIT MODE画面

EDIT MODEで作ったオリジナル面で遊ぶためのモードです。  
オリジナル面を作るためのモードです。  
ひとり用パッドのみ使用します。  
「天の声2」などのバックアップRAMを使い、オリジナル面を保存します。



作成中の面を消すときには、終了後、ツール画面にもどります。



## オリジナル画面の作りかた

- ①EDIT MODEを選ぶと、まずはマップ作成画面が出ます。方向キーでカーソルを移動し、Iボタンで壁を作り、IIボタンではキャンセルができます。
- ②マップ作成画面でセレクトボタンを押すと、アイテム配置画面に。
- ③カーソルを下に移動すると、配置できるアイテムが出現します。



④配置できるアイテムは、方向キーの左右で選び、Iボタンで決定します。そのまま方向キーで画面上に移動し、ふたたびIボタンを押せば画面に配置されます。⑤この作業は、それぞれのアイテム設定限度数を越えるまで続けられます。



⑥ボールとプレートは、それぞれ4個以内なら、同じ色・種類を問わず配置できます。アイテムは8個、敵キャラは4匹まで。完成したら、RUNボタンでEDIT MODE画面に戻ります。

**オリジナル面  
完成!**



## 面づくりのヒント集

オリジナル面づくりもゲームと同じで、最初からうまくいくとは限りません。楽しみながらオリジナル面を作るには、●できるかぎりのアイテムを配置して、壁でかこんでみよう。どこの壁を消せば動きやすくなるかを考え、直してみよう。



## バックアップユニットでのセーブ方法

『BE BALL』は「天の声2」などのバックアップメモリを接続することで、オリジナルエディット画面や、パスワードをセーブすることができます。バックアップメモリをはじめて使用するときや、電池、電源を抜いてあつた場合は「バックアップRAMが初期化されていません」とのメッセージが出ますので、バックアップメモリを初期化することから行ないます。EDITモードの“BACK UP”を選ぶと「初期化しますか」と聞いてきますので“ハイ”を選んでください。これで初期化が完了します。初期化したあと、オリジナル面のセーブ、ロード、データの削除はすべてEDITモード画面にある“BACK UP”で行ないます。セーブ・ロードしたいデータを方向キーで選び、RUNかIボタンで決定・実行します。また、バックアップメモリがいっぱい、データセーブができない場合は、いらないデータを削除してからセーブを行なってください。データセーブができない状態だと、パスワードのセーブもできません。パッドを使ってのパスワード入力になります。

## パスワードの入力について

タイトル画面で“PASSWORD”を選択し、6ケタの数字をパッドの方向キーの上下、左右、で入力してください。入力後、RUNでスタートします。バックアップメモリを接続していれば、ゲーム終了後に表示されるパスワードは自動的にセーブされます。

