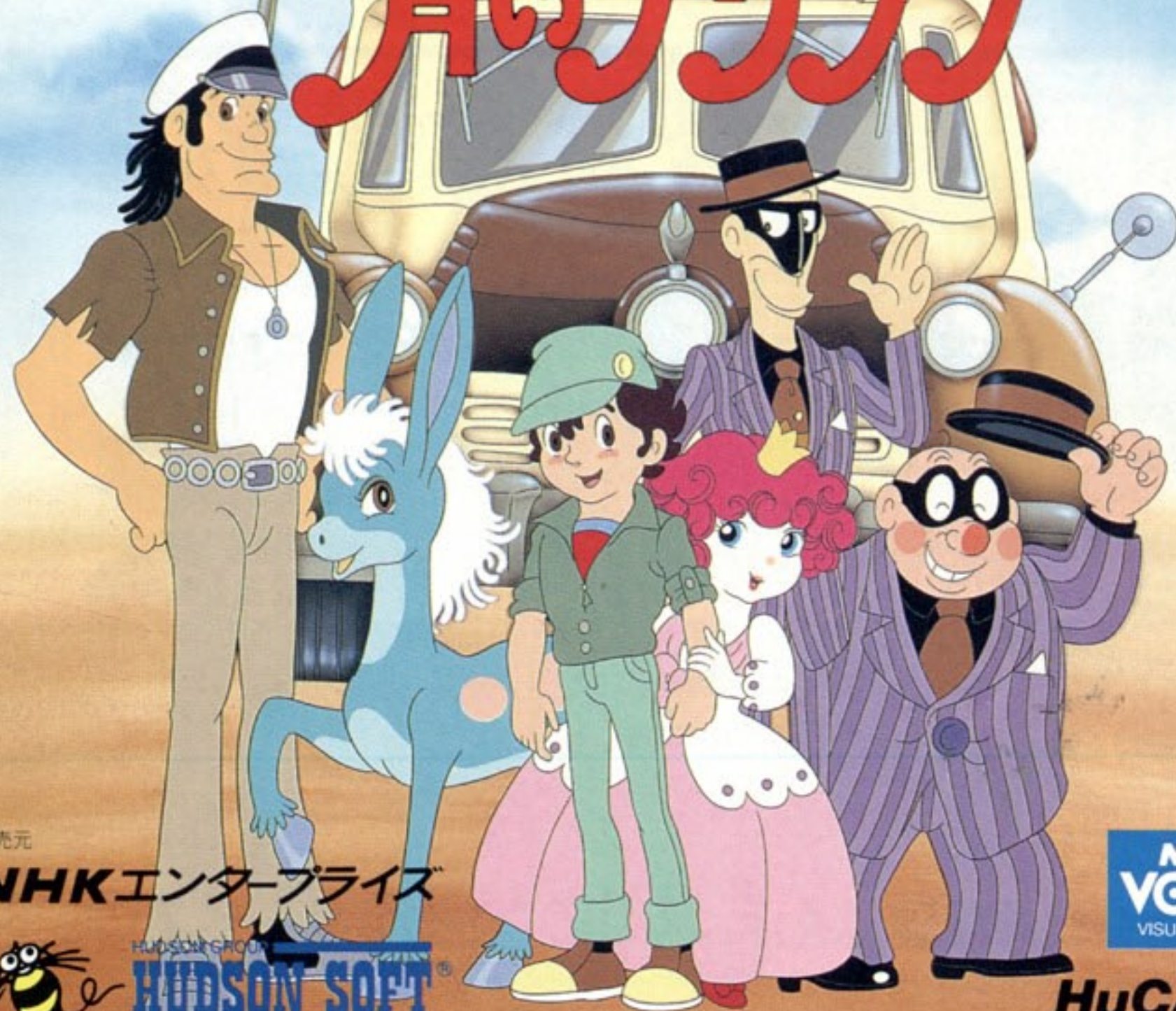


HE
system

PC Engine

©1990 HUDSON SOFT
©1990 NHK/NHKエンタープライズ
©1990 鎌倉スーパーステーション
©1990 手塚プロダクション

青いブリンカ



■企画制作■
NHKエンタープライズ/HUDSON SOFT/鎌倉スーパーステーション
■発売元■
NHKエンタープライズ
■販売元■
HUDSON SOFT/ビジュアルブック社

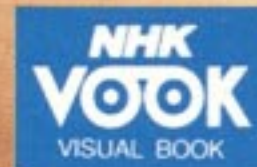
お問い合わせ



本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622
大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営業所 札幌・名古屋・福岡

発売元

NHKエンタープライズ



HuCARD

HuCARD はハドソンの商標です

videogameden

このたびは、HuCARD “青いブリンク”を
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読み
いただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に
保管してください。

- 1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や
保管、および強いショックを避けてください。また、カ
ードを無理に折り曲げたりしないでください。
- 2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでくださ
い。故障の原因となります。
- 3 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、また
はエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませ
たガーゼで軽くふいてください。
- 4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）
プレイしてください。
- 5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5
～10分の小休止をとってください。



※リセット方法

ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことが
できます。

HuCARDはHE専用せんようのゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたし
ます。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。

てつかおさむ
手塚治虫のアニメが
アクションゲームで登場!



不思議な世界で
カケルたちの
冒険が始まる!!

ストーリー グロス皇帝を倒し、父春彦を救い出せ!



ある日カケルは父・春彦の山小屋へ
行く途中、不思議な雷獣ブリンクに会
い友達になった。こうして2人の友情
は始まった。が、そのこ
ろ山小屋では、春彦がグ
ロス皇帝の手によって誘
拐されてしまったのだ…。



仲間といっしょ
に、グロス皇帝
を倒せ。



これがカケルたちの冒険

するファンタジーワールドだ!



WORLD 1 ROSE TOWN

5つあるファンタジーワールドの1番目、ROSE TOWN。この国には6つのエリア(町や塔など)があって、おかしな敵が歩き回っている。



バスに乗って移動
マップ画面では、カケルたちはバスに乗って、エリアとエリアの間を移動する。

アクション画面



画面の下にある記号は、それぞれカケルたちの状態をあらわしている。よく覚えておこうね。

ハート

カケルたちのライフをあらわす。なくなると勇気のもとが1個減ってしまうぞ。

赤いカギ

ボスルームに入るために必要な赤いカギを手に入れたら、ここに表示されるぞ。

経験値

経験値です。100集めるとライフのマックスがふえるぞ(画面ではお金として表示)。

青いカギ

現在持っている青いカギの数を表示。宝箱を開けると1個づつ減ってしまう。

勇気のもと

ライフがなくなったとき、プリंकが助けしてくれる回数。いわゆる残機数のこと。

WORLD 2 IVORY CASTLE

緑あふれる美しい国IVORY CASTLE。このワールドに出てくるエリアは、トラップが多いぞ。



▲足場の少ない風船だらけのエリアだ。

WORLD 4 RAINBOW TOWN

町や学校、サーカスまであるRAINBOW TOWN。ここを越せばよいよグロス城の中だ。



▲サーカス小屋の中には綱渡りもある。

WORLD 3 YELLOW TOWN

荒れ果てた町並みが目立つYELLOW TOWN。グロス皇帝が放つ敵集団もかなり強くなっている。



▲トーテムポールが出す矢に気を付けろ!

WORLD 5 GUROSU CASTLE

ここがグロス皇帝のいるGUROSU CASTLE。今までとは比べものにならない超難関だ。



▲グロス城の門を守る兵たちを倒せ!

操作方法

パッドの使い方

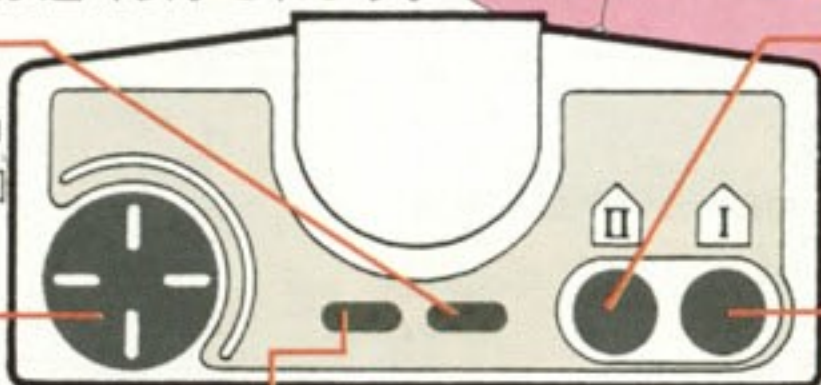
マップ画面では、方向キーでバス移動。エリアの上で①か②ボタンを押すとアクション面に入る。また、アクション面で会話しているときに②ボタンを押すと文字が速く表示されます。

ランボタン

ゲームのスタート。アクション面ではポーズと、ライフを回復するときに使う。

方向キー

アクション面では左右で移動。ドアに入るときは上、下に降りるときは下を使う。



セレクトボタン

隊列を変える(武器を変える)ときに使う。

②ボタン

マップ画面ではエリアの決定。アクション面では弾の発射。

①ボタン

マップ画面ではエリア決定。アクション面ではジャンプをします。

コンティニューについて

勇気のもとが0のときに、ライフがなくなってしまうと、ゲームオーバーの表示が出てタイトル画面に変わります。このとき、方向キーでつづきを選んでランボタンを押せば、ゲームオーバーになったワールドの最初から始まります。

青いプリンク



PUSH RUN
© 1990 HUDSON SOFT
© 1990 NIKKO E.P.S.
© 1990 KEIKI R&S
© 1990 TEZUKA PRO.

▲コンティニューは、5回までできるぞ。

武器セレクト(セレクトボタン)

カケルたち5人のキャラは、それぞれ違う武器を持っている。さらに、使いたい武器を持っているキャラを、隊列の先頭にもって来れば(セレクトボタンで隊列を変更)、先頭のキャラが持っている武器を使うことができます。各キャラの特長をよくつかん



▲先頭はカケル。ここでセレクトを押すと...

▲たんばが先頭。カケルは一番後ろに行く。

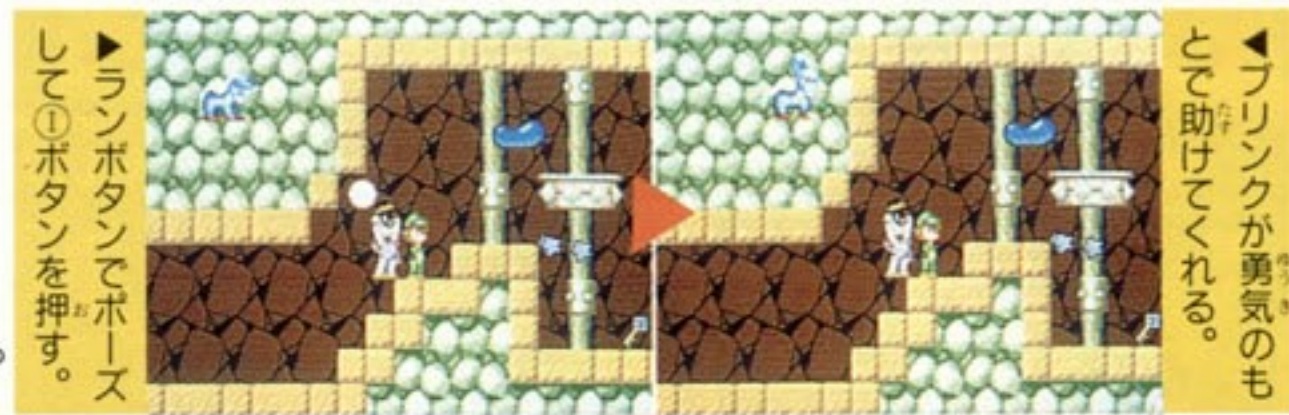
▲さらにセレクトを押すとキララ姫が先頭に。

で、武器を選びましょう。また、隊列の変更は上の写真の順番で行われるぞ。

ライフ回復のしかた(ポーズ中に①ボタン)

ポーズ中に、①ボタンを押すとプリंकを呼び出すことができ、勇気のもとの力で、ライフをマックスまで回復してくれるぞ。

また、プリंकを呼んでいる最中に、②ボタンを押して、キャンセルすることもできる。(勇気のもとを持っていないときにはできません)



▶ランボタンでポーズして①ボタンを押す。

◀プリंकが勇気のもとで助けてくれる。



●勇気のもと 勇気のもととは、アクション面で宝箱の中などに入っているぞ。これを手に入れると、画面下のプリंकの数が増えていき、その数だけライフ回復できる。

ボスとの対決

各ワールドの一番奥にあるボスルームに入ると、それぞれの国を守るボスキャラとの対決シーン。ここでは今までのアクション面とは違って、カケルがプリンクに乗って、ボスキャラと戦う。

操作方法は、通常のアクション面と同じ。ただし、セレクトボタンは使わないぞ。



アイテムは全部で15種類

宝箱 <p>中にアイテムが入ってるぞ。</p>	つぼ <p>こわすとアイテムが手に入る。</p>	敵全滅 <p>画面内の敵が全滅するぞ。</p>	スピードアップ <p>カケルたちの動きが速くなる。</p>	敵停止 <p>敵が一定時間動かなくなる。</p>
無敵 <p>一定時間ダメージを受けないぞ。</p>	HP回復(小) <p>ライフがハート一つ分回復する。</p>	HP回復(大) <p>ライフがマックスまで回復します。</p>	赤いカギ <p>ボスルームのトビラのカギです。</p>	青いカギ <p>宝箱を開けるためのカギ。</p>
経験値 <p>10集めるとハートがふえる。</p>	毒(1) <p>取るとライフがへつてしまう。</p>	毒(2) <p>取るとライフがへり続ける!</p>	解毒剤 <p>毒の効果もなくす。ライフ回復。</p>	勇気のもと <p>これを取るとプリンクを呼べる。</p>

青いプリンク攻略アドバイス

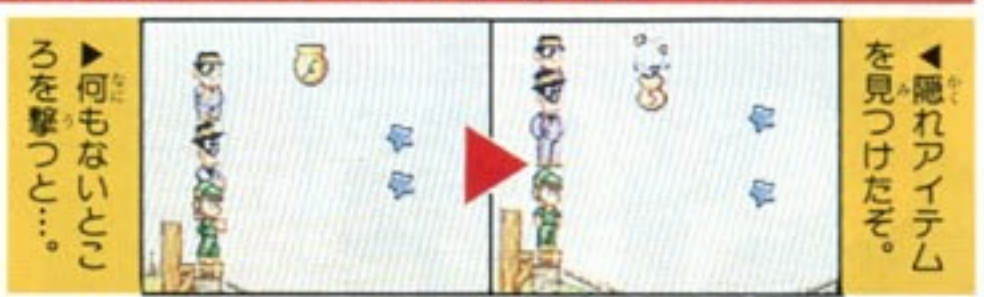


ここでは「むずかしくてぜんぜん先に進めない!」というキミのために、攻略ポイントをいくつか紹介するぞ。これを参考にして父・春彦を、グロスの魔の手から救い出せ!



1 かくされたアイテムを見つけたそう!!

アクション面の中には、いろいろなところに見えないつぼが隠されている。見えないつぼは、弾を当てれば現われるから、あちこち探してみよう。



2 ヒントの中に重要なカギがかくされている!

アクション面をクリアすると、いろいろな人がヒントをくれたりする。中には、重要なヒントもあるから、聞きのがしのないようにしよう。



3 危なくなったら迷わずライフ回復しよう!

ライフがなくなると、自動的にライフが回復するけど(勇気のもとがある場合)、半分しか回復しない。ピンチの時はすぐ、プリンクを呼び出そう!



登場キャラクター紹介

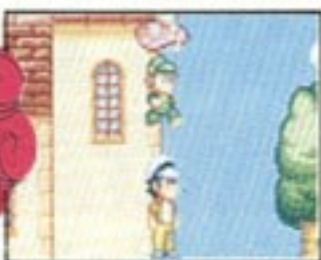


カケルくん

▶この物語の主人公。武器の攻撃力はあまり強くないけど、射程距離はかなりある。ジャンプ力もある程度あるぞ。

キララ姫

◀おちゃめで明るいお姫様。攻撃はまるでできないけど、ジャンプ力なら5人の中で1番。



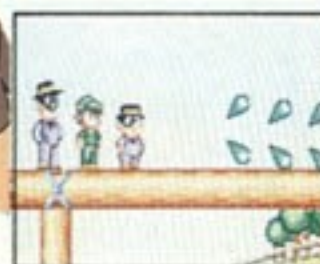
ブリンク

▶〈外の国〉からきた不思議な小馬。勇気のもとでカケルたちを助けてくれる。



サッチ

◀ニッチとコンビを組んでいる小悪党。攻撃の特長は、発射した後に弾が上下に広がること。



ニッチ

◀サッチとコンビを組んでいる小悪党。攻撃は前後に弾を出すのが特長。



たんば

▶次元移動バスの運転手。攻撃力は一番強く、足下や高い位置の敵が狙いやすい。



敵キャラクター紹介



仮面太陽

◀ワールド1のボス。画面中を飛び回りながら弾を出すてごわい敵。



つきのわ

◀近づくと、ジャンプしながら体当たりをしてくるぞ。



ボロコックル

▶ただウロウロしているだけのザコキャラ。



おお大ミミズ

▶ワールド2の最後に出てくるボスキャラ。上下に頭を動かしながら攻撃してくる。



バサバサ

◀空を飛んでカケルたちに迫ってくる。耐久力もけっこうあるぞ。



まるまじろ

▲コイツが丸まっているときはダメージを与えられない。



コーラコーラ

◀固いこうらが身を守っているので、なかなか倒せない。ジェット噴射で飛ぶこともあるぞ。

ドギツラ

◀ワールド3のボスキャラ。びよんびよん飛びながら、長い舌で攻撃してくる。