

遊びどころで、  
ソフト&ハード

都市の感性を活かした本物のエンターテイメント。  
人間らしさあふれるアミューズメントを提供しています。

sigma

シグマ商事株式会社

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷4-14-4  
SKビル千駄ヶ谷

シグマテレフォンサービス

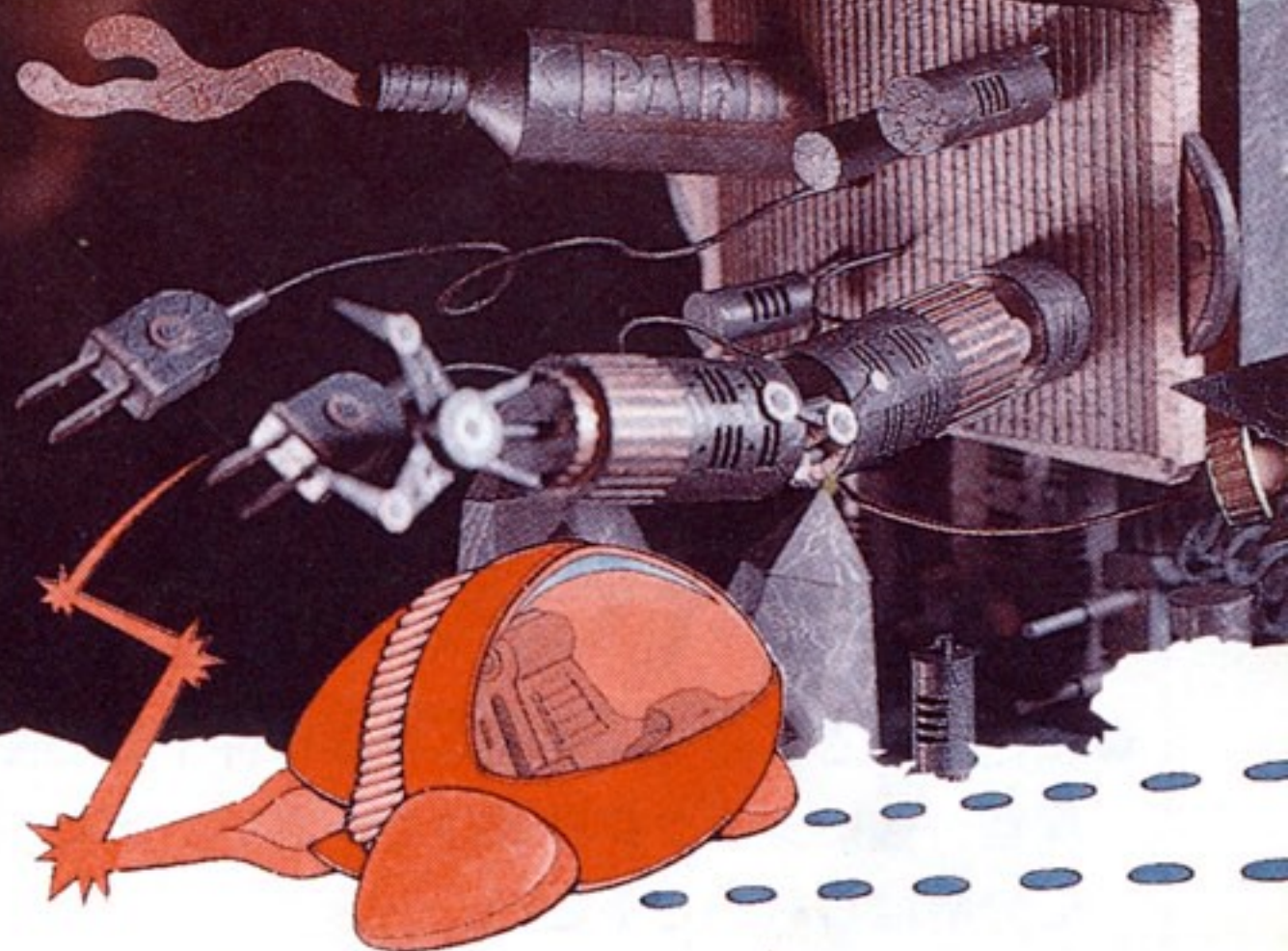
東京03(3796)0625 大阪06(302)8700

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

sigma

任天堂 ファミリーコンピュータ



FUZZICAL  
FIGHTER

ファジカルファイター

© 1991 Sigma Enterprises, Inc.

とりあつかいせつめいしょ  
取扱説明書

SEI-1E



videogameclub

このたびは、弊社のファミリーコンピュータ用カセット「ファジカルファイター」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。この「取扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

## 使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず本体の電源を切って下さい。
- 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックは避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に手でふれたり、水に濡らしたりしないで下さい。故障の原因になります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油ではふかないで下さい。
- ゲームをしないときは、ACアダプタをコンセントから抜いておいて下さい。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため休憩をとるようにして下さい。
- テレビ画面からできるだけはなれてゲームをして下さい。

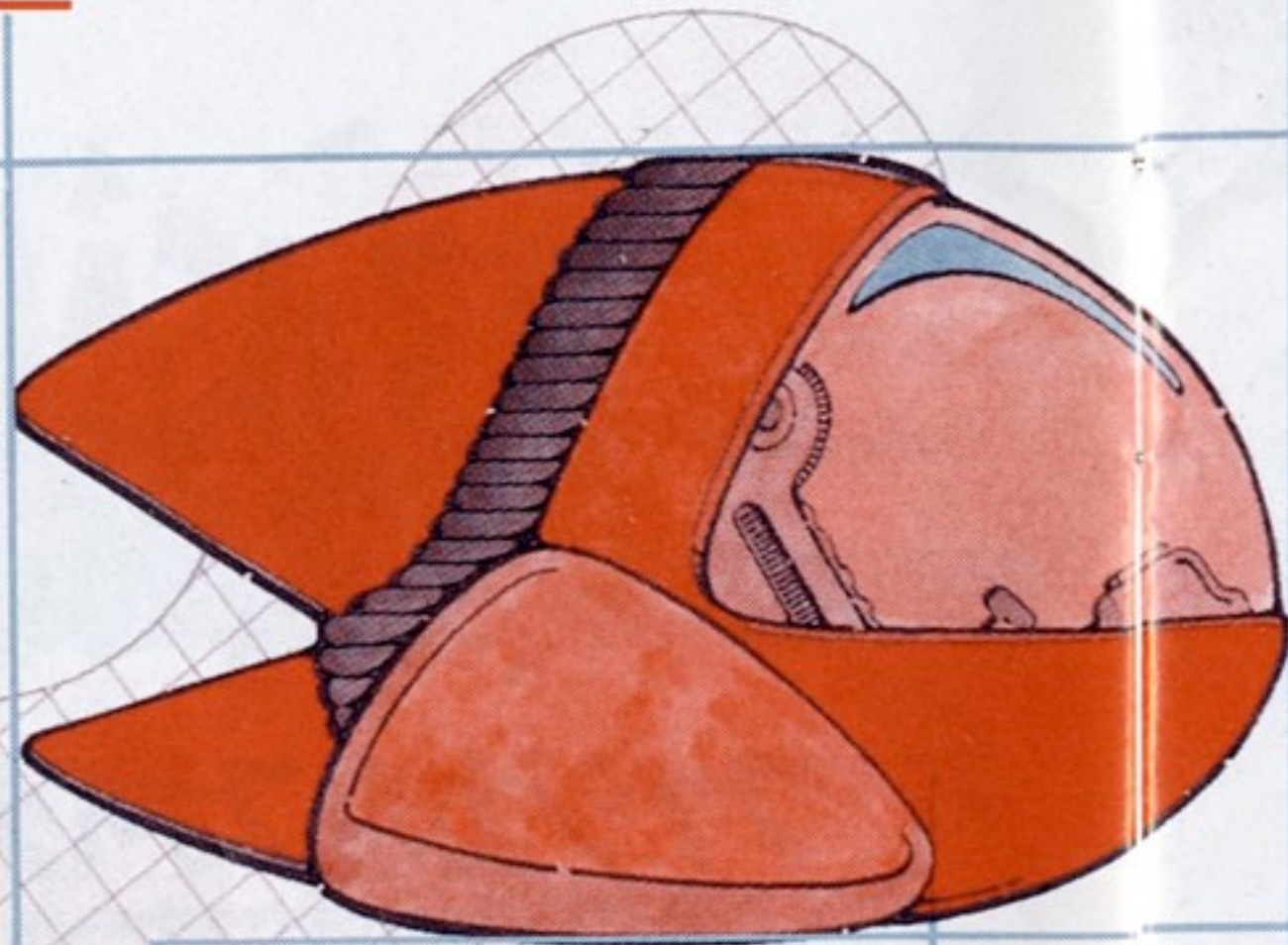
# FUZICAL FIGHTER

## ファジカルファイター

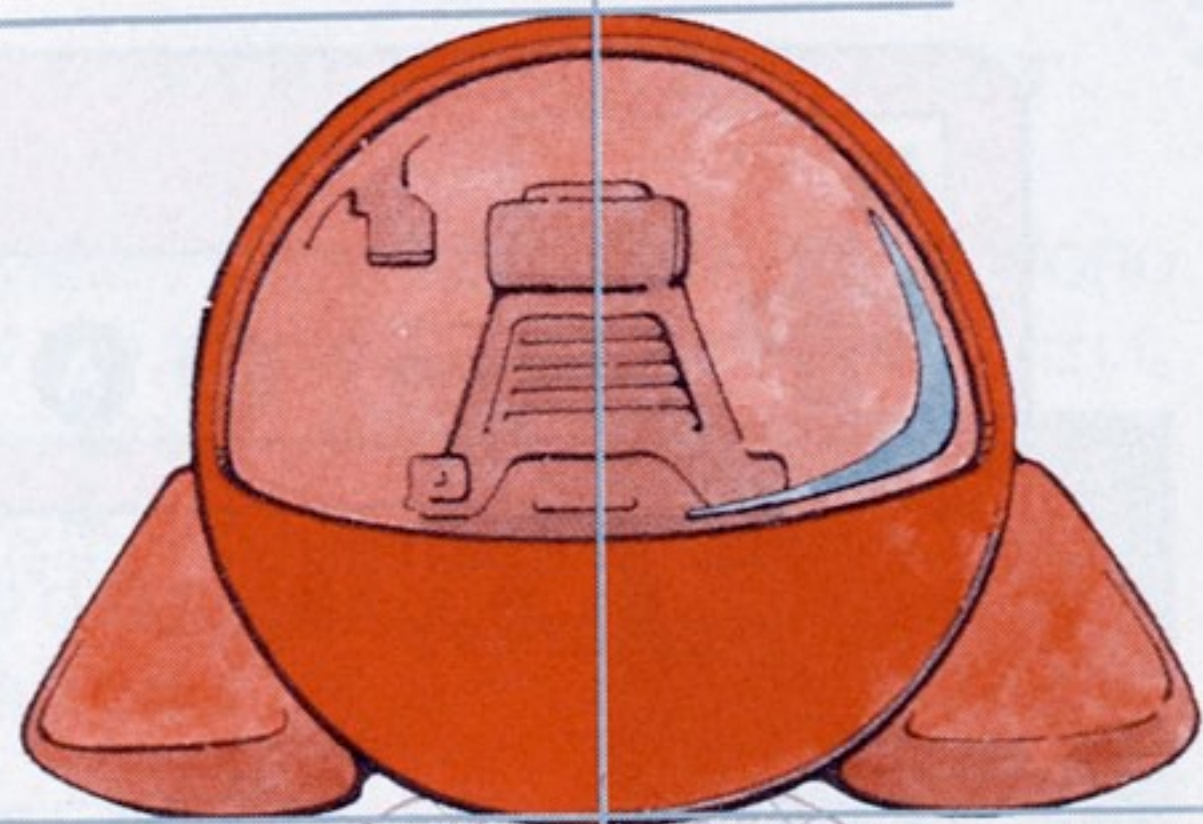
© 1991 Sigma Enterprises, Inc.

## 目次

ストーリー	2p
コントローラー各部の名称と操作方法	4p
ゲームの始め方	5p
街で買物をしよう	6p
武器・防具・アイテム・マジック一覧	8p
シューティング画面の説明	12p
ファジー機能	13p
各ステージの紹介	14p

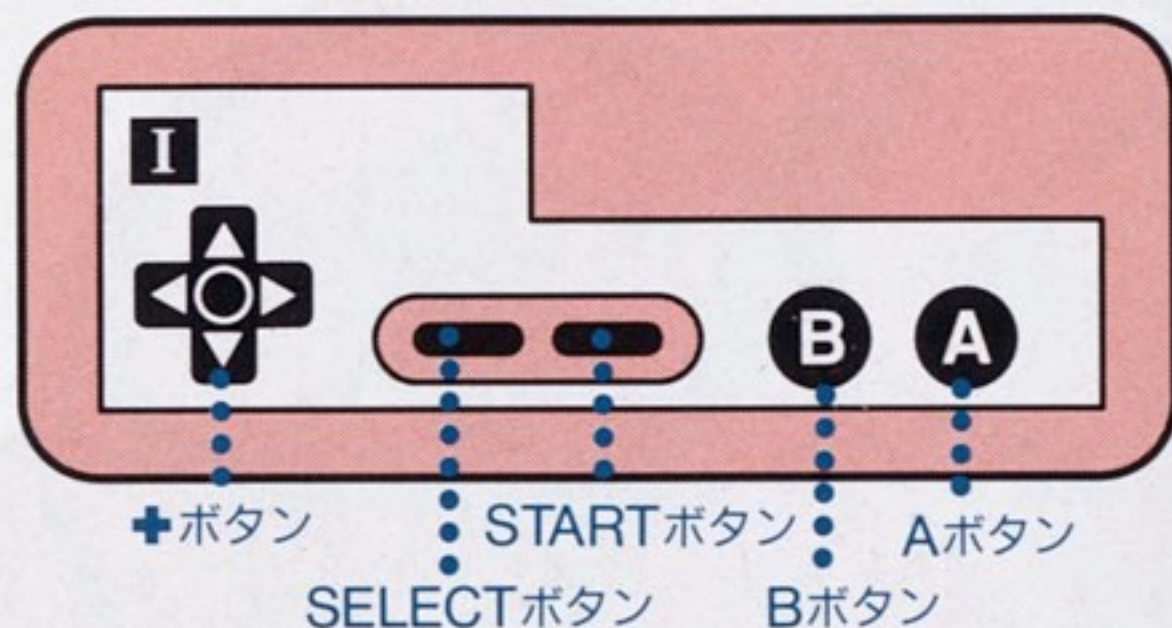


ここは、とある星FUNNY。どんな場所へも、あつと  
 いうまに行ったり来たりできる不思議な世界です。  
 人々はその不思議な力を活かし、平和な生活をおくっ  
 ていました。しかし、平和だったFUNNYをとつじよ  
 不幸がおそったのでした。FUNNYの空間を保ための  
 不思議な石、ディメンジョンストーンが何者かに奪わ  
 れてしまったのです。  
 もともと空間が不安定だったFUNNYは、ディメンジ  
 ョンストーンを失い空間が歪み、街の外にはこの世の



物とは思えない不思議な世界が広がり、大変な混乱が  
 おこりました。そんな混乱の中、勇敢にもディメンジ  
 ョンストーンを探そうとする少年が現れたのでした。  
 少年の名はマルク。街外れに住むきこりの息子でした。  
 王様は少年の勇気をたたえ、王家に伝わる乗り物ファ  
 ジカル・ファイターを与え、ディメンジョンストーン  
 を探しだし、世界を救って欲しいと頼みました。  
 マルクの果てしない冒険が今始まったのです。

## コントローラー各部の名称と操作方法



### +ボタン

街中ではマルクを、シューティング面ではファジカルファイターを操作します。

### Aボタン

街中では会話の決定に、シューティング面ではマジックの使用に使います。

### Bボタン

街中では会話のキャンセルに、シューティング面ではショットの発射に使います。

### STARTボタン

サブウインドウの開閉に使います。

### SELECTボタン

シューティング面において、サブウインドウで選択しておいたアイテムを使います。

## ゲームの始め方

カートリッジを本体にセットし、電源を入れます。

タイトル画面がでたら、NEW GAMEとPASS WORDを+ボタンの上下で選び、スタートで決定して下さい。PASSWORDを選んだ場合はPASSWORDの入力画面になり、NEW GAMEの場合は、ゲームが始まります。



### PASSWORD

ゲームの続きから再開する時には、このモードを選んで下さい。

パスワードは4桁の数字で構成されていて、ゲーム中に王様から聞くことができます。入力方法は、+字キーの上下で数字を変換し左右で桁を決定後、Aボタンを押すとスタートします。

パスワードが正しく入力されていない状態でAボタンを押すと、初期状態の"0000"に強制的に戻されます。



## まち かいもの 街で買物をしよう

ファジカル・ファイターは、さまざまな武器、防具、アイテム、マジックを使うことができます。攻撃を重視するか、防御を重視するか、それはあなたの戦略次第です。

### しろ お城



世界に関する情報を王様が与えてくれる、各ステージのスタートです。また、PASSWORDを知ることができます。

### にっき か 日記を書く

4桁のパスワードを聞くことができます。何かにメモしておいて、タイトル画面で入力すると再びそのステージから始めることができます。パスワードに記録される内容は、クリアしたステージ数のみで、装備された武器やゴールドの値等は、全て基本設定で決められた状態になってしまいます。

### まち い 街に行く



会話画面から抜けることができ、プレイヤーを移動させることができます。

### よろずや



さまざまなアイテムを売っています。アイテムの中には、買った瞬間に効果のある物と、あとで使える物があります。

### どうぐ や 道具屋



武器、防具、エンジンを売っています。武器やエンジンはステージによって、交換するのもいいでしょう。

### たび だ みせ 旅立ちの店



HP・MPの回復や、他のステージへのワープ、そして出撃をおこなえます。

# ぶき 武器リスト

- ふつうのいし**……前方に弾を発射します。  
連射性 大
- ぜんごのいし**……前後に弾を発射します。  
連射性 大
- おうぎのいし**……前方に広がる3発の弾を発射します。  
連射性 小
- いきおいのいし**……前方に広がる5発の弾を発射します。  
連射性 小
- さいきょうのいし**……前方に3発、上下に1発ずつ、後方に1発、計6発の弾を発射します。  
連射性 小

- まわるてつだま**……前方に直進する弾と、回転する弾を同時に発射します。  
連射性 小
- ひろがるてつだま**……前方に3発、広がったあとで集る弾を発射します。  
連射性 小
- てつのブーメラン**……前方に進んだあと、Uターンして後方に進む弾を発射します。  
連射性 中
- てつをやまびこ**……前方に広がり、地面などで反射する3発の弾を発射します。  
連射性 小

- 3WAYビーム**……前方に広がる3発の弾を発射します。弾の威力は石系や鉄系より強力です。  
連射性 小
- ウェーブビーム**……前方にサインカーブを描きながら飛ぶ弾を発射します。  
連射性 大
- サーチビーム**……敵を追跡する弾を発射します。  
連射性 中
- クラッシュビーム**……前方に分裂しながら進む弾を発射します。  
連射性 大

- ノーマルレーザー**……前方に貫通力のあるレーザーを発射します。威力は最大です。  
連射性 大
- バックレーザー**……前後に2本対になったレーザーを発射します。  
連射性 大
- ワイプレーザー**……前方に4本、拡散と集中を繰り返すレーザーを発射します。  
連射性 小
- トリプルレーザー**……前方に広がる3本のレーザーを発射します。  
連射性 小

## 防具、アイテム、マジックリスト

いしのシールド……最初の防具です。防御力はありません。

てつのシールド……ダメージを約1/8にします。

ちたんのシールド……ダメージを約1/4にします。

ぎんのシールド……ダメージを約3/8にします。

ひすいのシールド……ダメージを約7/16にします。

ひかりのシールド……ダメージを約9/16にします。



ノーマルエンジン

最初のエンジンです。



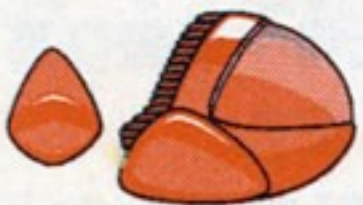
ジェットエンジン

ノーマルの2倍のスピードです。



アトミックモータ

ノーマルの3倍のスピードです。



クオークエンジン

ノーマルの4倍のスピードです。

スキューム……シューティングシーンからお城に戻ります。

16MP

リケーン……HPを8回復します。

32MP

ストーマ……画面上のザコ敵を一瞬で全滅させます。ボスには無効です。

8MP

リケント……HPを16回復します。

64MP

ノーテスン……一定時間無敵状態になります。

208MP

リケンタル……HPを全快します。

128MP

エネパック……HPを8回復します。

ビッグパック……HPを16回復します。

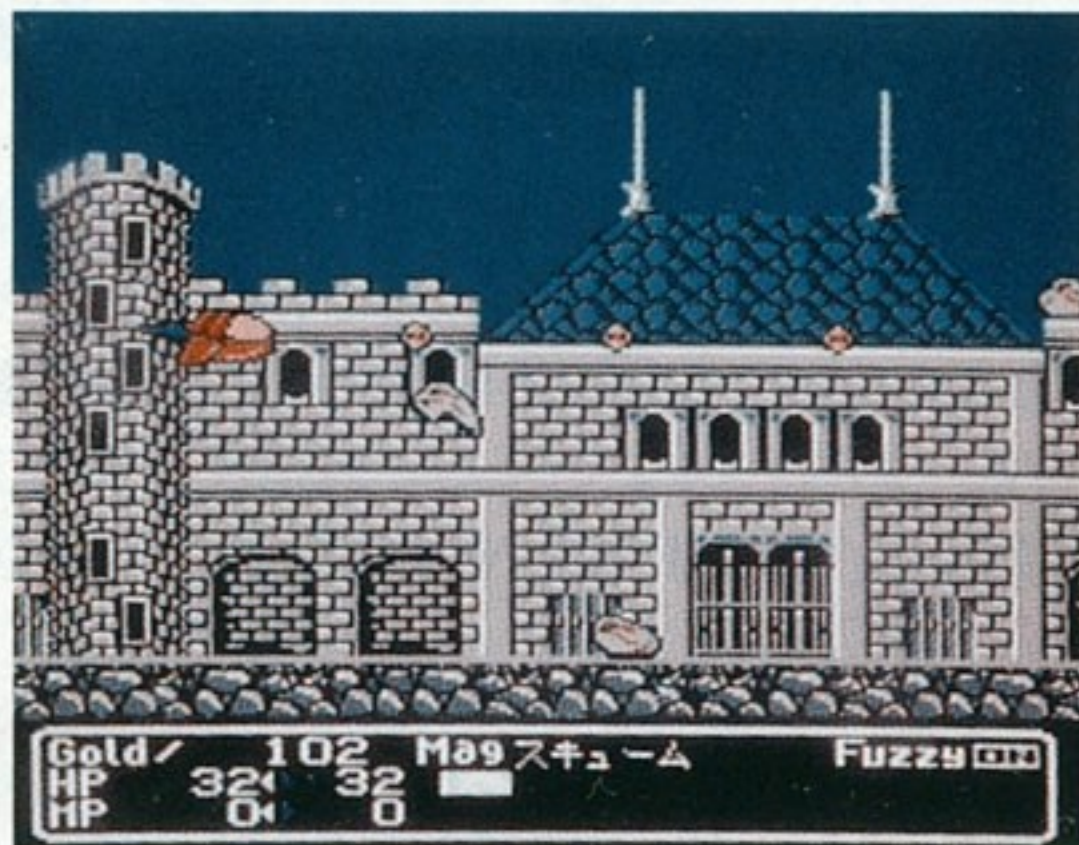
パワーウイング……シューティングシーンからお城に房ります。

アドパワー……HPの上限を16上げ、HPを全快します。買った瞬間に効果があり、買う度に価格が上がります。

アドマジック……MPの上限を16上げ、MPを全快します。その他はアドパワーと同じです。

アドファジー……ファジーポイントを1上げます。これも買った瞬間に効果があり、買う度に価格が上がります。

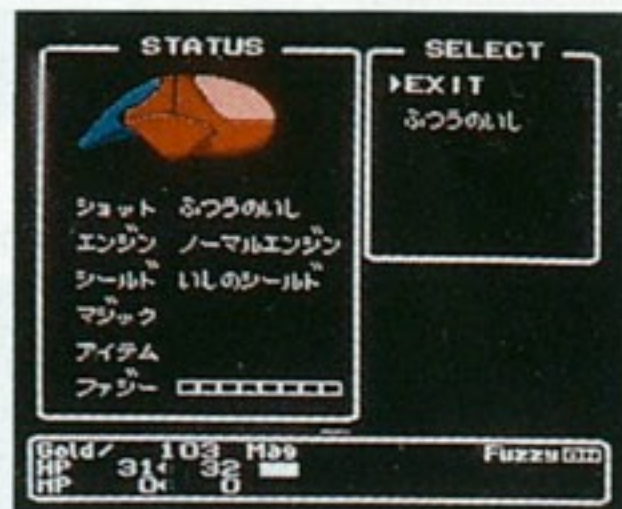
# シューティング画面の説明



- GOLD**.....敵を倒すことで増えます。
- マジック**.....現在選択しているマジックです。
- FUZZY表示**.....FUZZY機能の使用の有無を表示。
- HP**.....現在のHPが数字とグラフで表示。
  - プレイヤーアウト/プレイヤーは敵の攻撃を受けHPが0になるとプレイヤーアウトとなりそのステージの街に戻されます。ゴール半分になりますがHPは回復しそのステージからゲーム再開となります。
  - スクロールアウト/プレイヤーが背景にはまり画面外に消えるとHPが16ポイント減少し画面左から出現します。
- MP**.....現在のMPが数字とグラフで表示。

## サブウインドウ

装備、マジック、アイテム、FUZZY機能などの各種設定をおこないます。



## FUZZY機能

FUZZY機能には2通りあります。

ファジーは初期設定で4ポイントからスタートし、道具屋でアドファジーを購入すると、最大8ポイントまで増やすことができます。

ファジーにカーソルを合わせ、Aボタンを押すとセレクトウインドウが開き、+ボタンの左右でポイントを増減させAボタンで決定します。

## FAPS—A (Attack)

敵の正面に自動的に移動し、攻撃の手助けをします。ただし、回避行動はとりません。

## FAPS—D (Diffence)

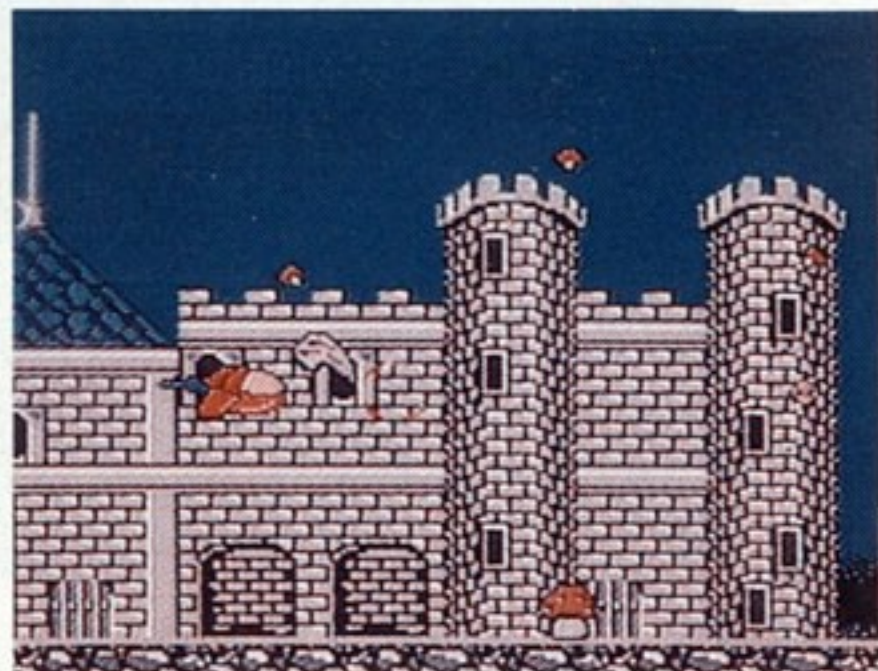
敵の攻撃を自動的に回避し、防御の手助けをします。ただし、確実に逃げられる訳ではありません。



かく  
各ステージの紹介  
しょうかい

## ステージ1 ファニーランド

RPGの世界を思わせるファニーランドから、戦いが始まる。敵キャラも、スライムやゴーストといったおなじみのもの。



## ステージ2 ロックランド

荒野から砂漠へと舞台は進み、敵の攻撃も激しさを増してくる。敵キャラは戦闘機や、ロボットなどが登場する。



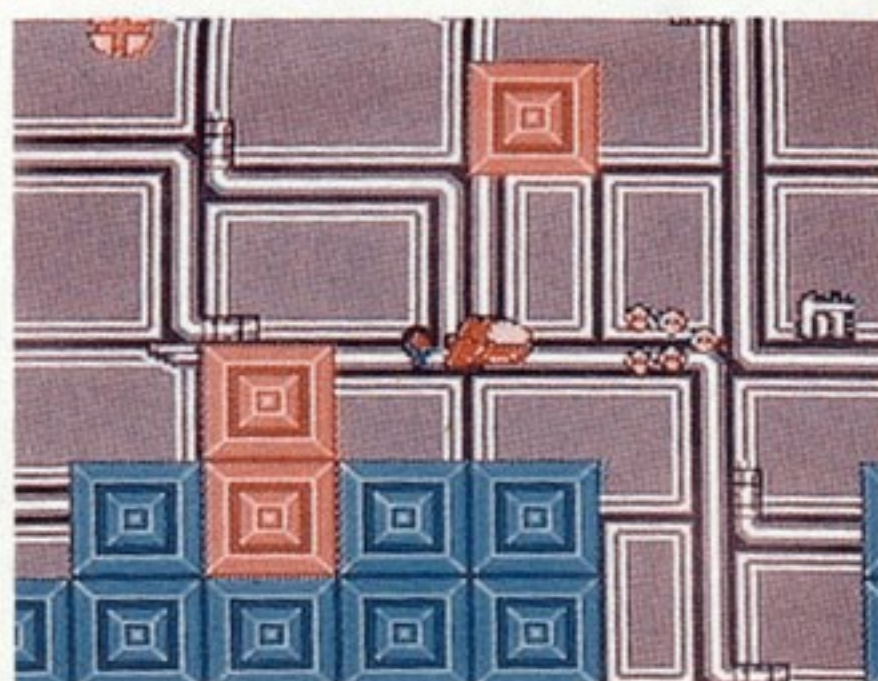
## ステージ3 コスモランド

いよいよ、舞台は宇宙空間へ。メテオや機雷、戦闘機などが登場する。



## ステージ4 ブロックランド

頭上から落ちて来るブロックを避けつつ進むステージ。エンジンを強化しておこう。



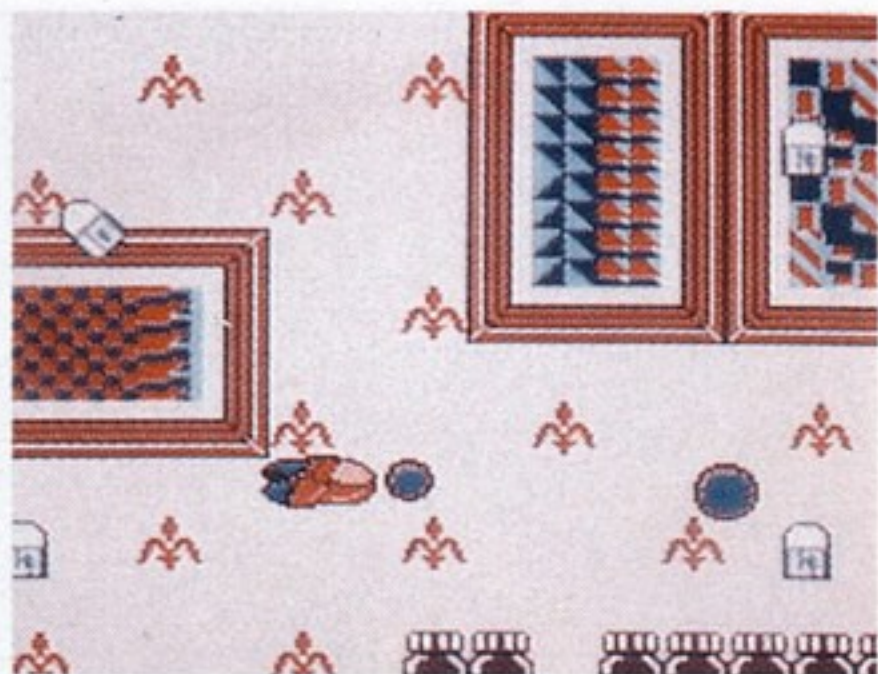
## ステージ5 クリスタルランド

意志を持ったクリスタルの世界。武器の強化をしておこう。



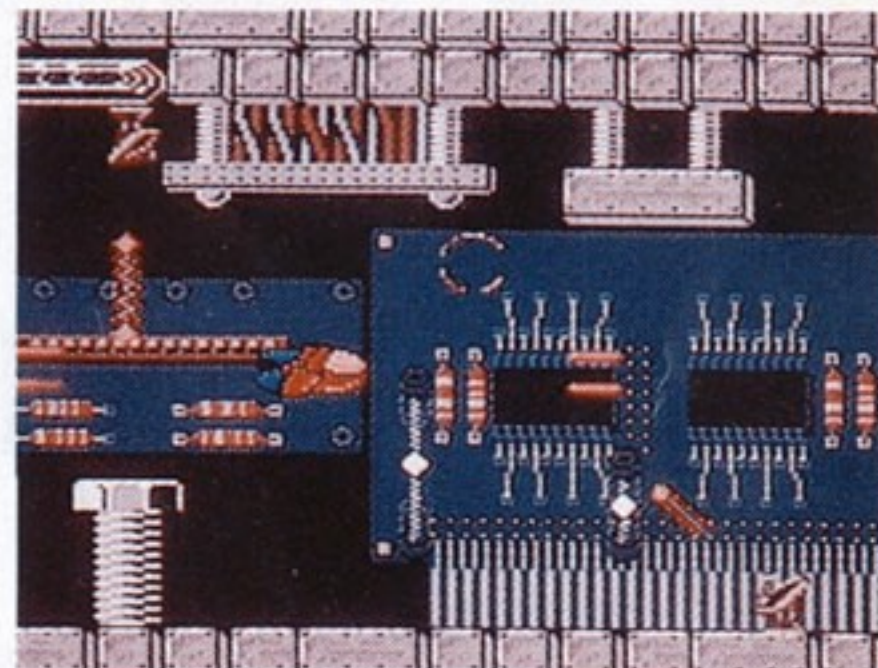
## ステージ6 アーティストランド

絵画の世界。鉛筆、消しゴム、カッター、三角定規といった変わった敵キャラが登場する。



## ステージ7 エレクトリックランド

電子部品の世界。真空管、コイル、トランジスタなどの敵キャラが登場する。



## ステージ8 ファニーランド

舞台はふたたびファニーランド。いよいよ最後の決戦が近い。

