

©1986 JALECO LTD

※第8弾「チョップリフター」次回発売予定！ 御期待ください!!

企画・制作・お問い合わせは

**JALECO®** 株式会社 **ジャレコ**

(本社) 〒158 東京都世田谷区上用賀 5-24-9

5-24-9 KAMIYOHGA, SETAGAYAKU, TOKYO158, JAPAN

TEL. 03-420-2271 FAX. 420-2280 TELEX .J27891

(大阪) 〒541 大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F

TEL. 06-203-0081 FAX. 06-203-0183

(修理等の御依頼は本社まで御願ひ致します)

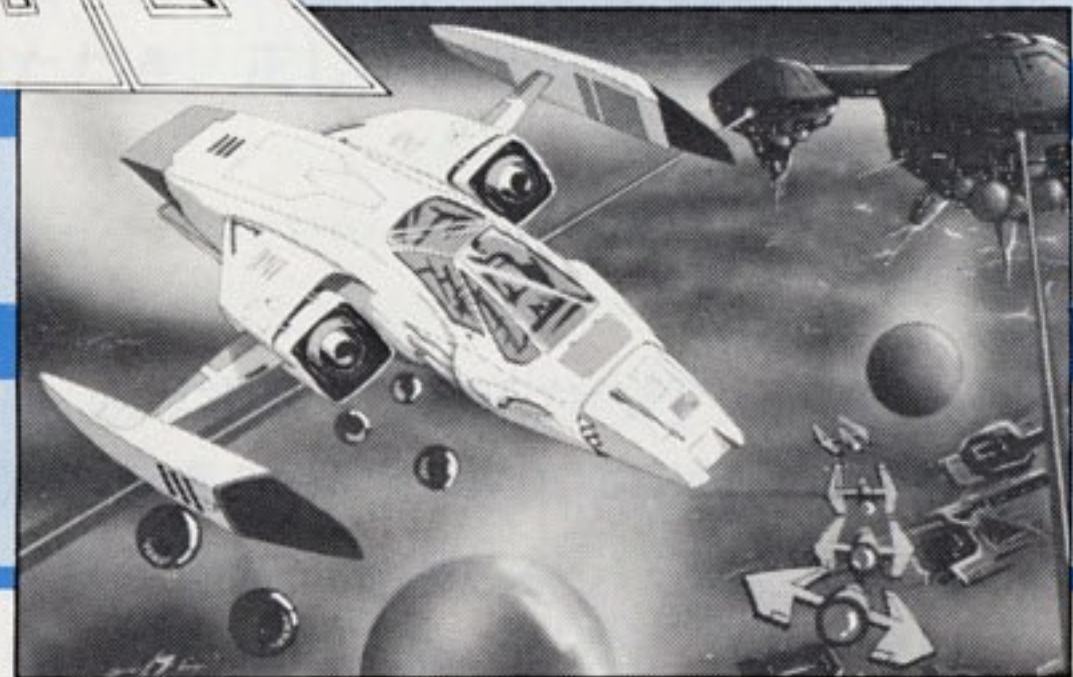
取扱店

ファミリーコンピュータ™

**JF-07**  
アーガス



取扱説明書



**JALECO®**

ファミリーコンピュータ は任天堂の商標です。



このたびはジャレコ・ファミリーコンピュータ用カセット「アーガス」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。「アーガス」を楽しくプレイしていただく為に、ご使用前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

..... ○ .....


### ●使用上の注意

- カセットを交換する時には、必ず電源を切ってから行ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。



# 1. 操作方法

## ○SELECTボタン

タイトル画面で、このボタンを押すと  印が移動します。

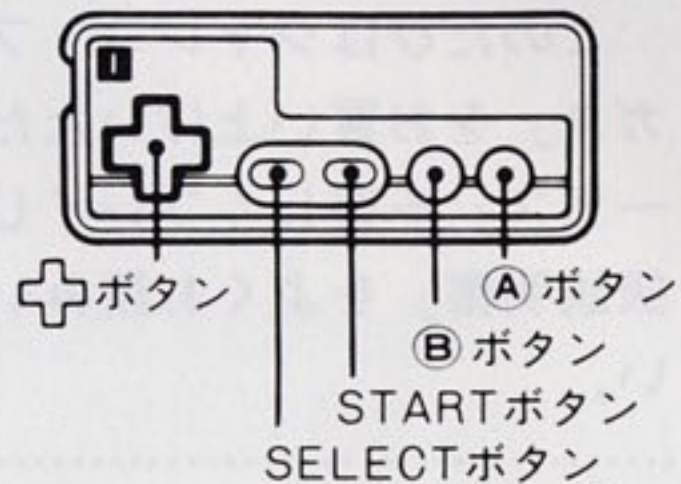
1PLAYER(1人用)か2PLAYER(2人用)かを選んでください。

## ○STARTボタン

このボタンを押すとSELECTボタンでセットしたゲームが始まります。またゲーム中に押すとゲームがストップし、もう1度押すと再スタートします。

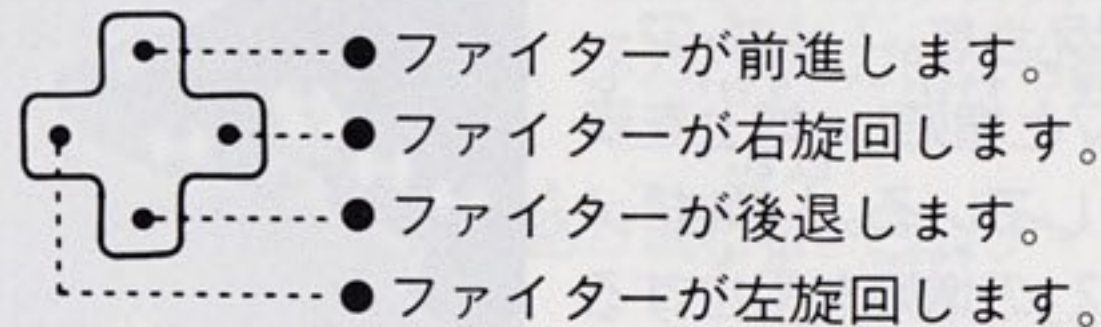
※デモ中にこのボタンを押すとタイトル画面になります。

※画面停止中のちらつきは故障ではありません。



○1人でプレイする場合はⅠコントローラーを、2人でプレイする場合はⅠ、Ⅱコントローラーを使用します。

## ○ ボタン



○Aボタン このボタンを押すとウォルパイラー (対地上用) が発射されます。

○Bボタン このボタンを押すとウォルビーム  $\alpha$  (対空中用) が発射されます。



## 2. ゲーム進行

### ●ストーリー

ギリシャ神話の百眼巨神アーガスが、「メガ・アーガス」として現代によみがえった。「メガ・アーガス」は次々と増殖し、地上を支配しようとしている。人類は「メガ・アーガス」の増殖を阻止するため、ファイター「ウォルアーク」に望みを託し発進させた!



はたして「ウォルアーク」は「メガ・アーガス」を倒し、増殖をくい止め、再び平和な地球を取り戻すことができるのだろうか!? さあ!

3 テイク・オフ!!

### ●シーン展開

全部で18シーンあり、それ以降は13~18シーンの繰り返しです。バックは海・平原・地上基地などが次々に現われます。それぞれのシーンの最後には、メガ・アーガス(P9参照)が出現します。

メガ・アーガスを倒すと滑走路が現われ、ランディング(P10参照)に移ります。

ランディングが終わると次のシーンに移り、再び戦闘開始です。

☆最高得点は電源スイッチをOFFにするか、リセットボタンを押すと消去されます。



### 3. 登場キャラクター及び得点

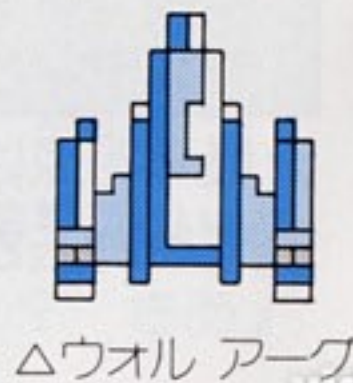
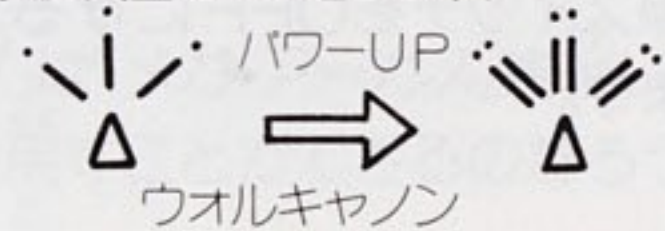
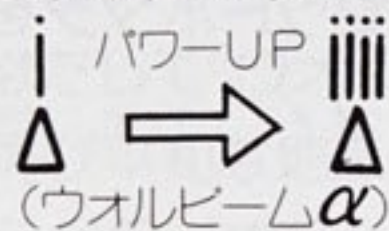
#### ●ウォル・アーク

ウォルビーム $\alpha$ (対空ビーム)とウォルパイラー(対地ビーム)を搭載した最新鋭戦闘機。地上のパーツを撃つことによりパワーアップする機能を備えている。(P11参照)

(30000点で1機、以後50000点ごとに1機ずつ追加)

#### ●搭載兵器

シーン1ではウォルビーム $\alpha$ (対空ビーム)とウォルパイラー(対地ビーム)、シーン2ではウォルキャノン(対空ビーム)とウォルパイラーに変わり、以後交互にくり返します。

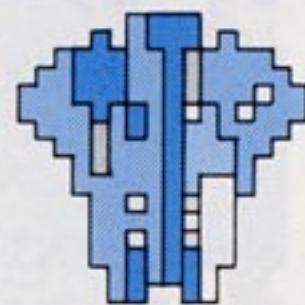


△ウォル アーク

#### ●カイ

敵の主力戦闘機。放物線を描いて飛行する。落ち着いて倒せ!

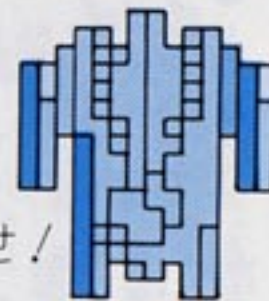
(300点)



#### ●コム

カイの重装備仕様。画面下方に曲線的に飛行する。タイミング良くかわせ!

(300点)



#### ●クフ

カイを改良した最新の戦闘機。画面に現われたらひたすら連射!

(500点)



#### ●エルガエ

無人遊撃機。ジグザグに飛行するため狙いにくい。良く狙って倒せ!

(200点)

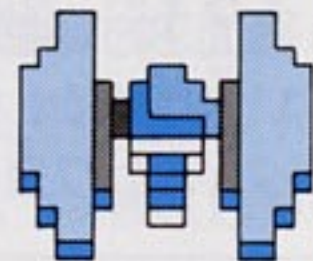




●ライア

(200点)

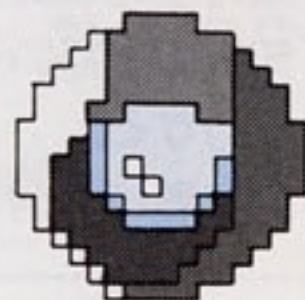
無人高速戦闘機。  
出現した後、1度  
空中でストップして  
退却する。止ったと  
ころを狙い撃て！



●オ・ルグーノム

(200点)

無人戦闘ポッド  
編隊を組んで攻撃  
してくる。  
後ろに回りこまれ  
ないように注意！



●ノーマス

(100点)

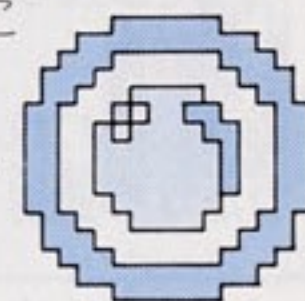
小型移動要塞。  
円を描きながら  
飛行する。回りこまれ  
ないうちに倒せ！



●グニアラープ

(400点)

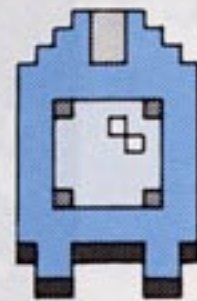
メガ・アガスと共に  
登場する護衛艦。  
ランダムに動くから  
うまく狙え！



●エバキラン

(200点)

無人迎撃機。  
反転しながら画面下方  
に飛行し、退却していく。  
動きにまどわされるな！



●ノブナス

(100点)

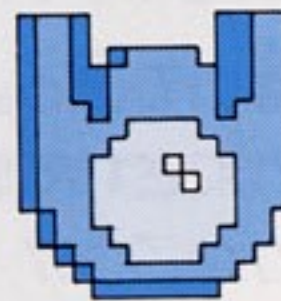
メガアガスがコントロール  
している生体メカ。  
編隊を組んできたところ  
を1点撃ちで撃破！



●ストナップ

(200点)

大型無人迎撃機。  
エバキランと同様  
の動きをする。  
確実に倒せ！

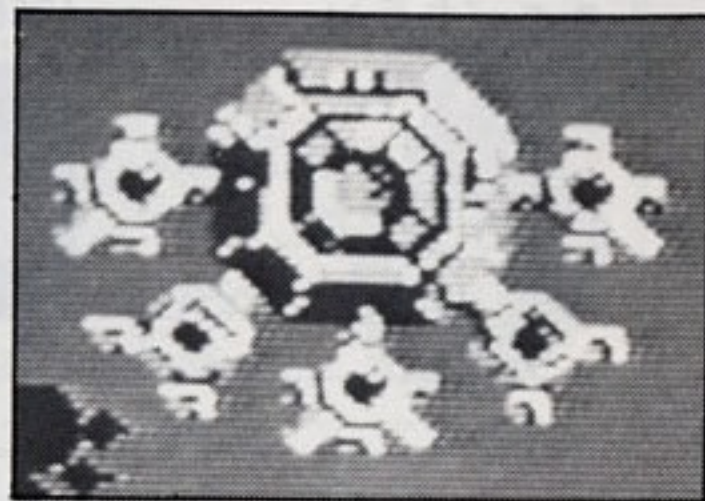


他にも君のテクニックしだいで  
新しいキャラクターが登場する  
かもしれない。  
未知の空間にむかってティク・オフ!!



### ●メガ・アーガス (5000点)

敵の超巨大浮遊要塞。シーンの最後に他の敵と共に総攻撃をかけてくる。中心部のコアが弱点のため、開いたところにタイミング良くウォルパイラーを撃ち込めば倒せるぞ!!



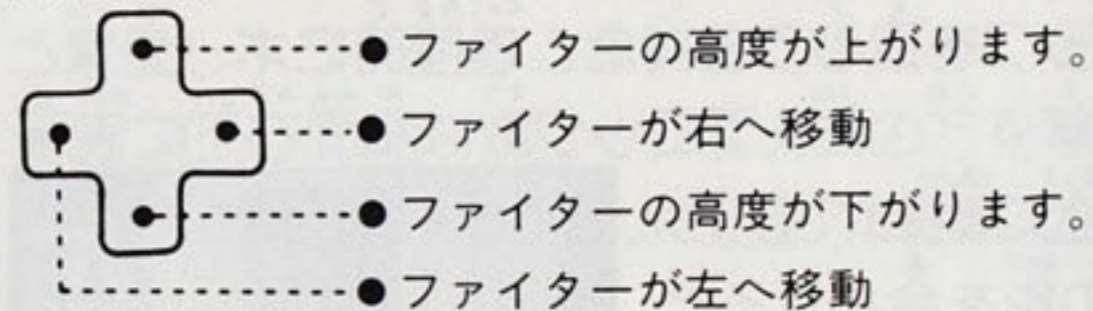
△メガ・アーガス

### ●ボーナス ブロック

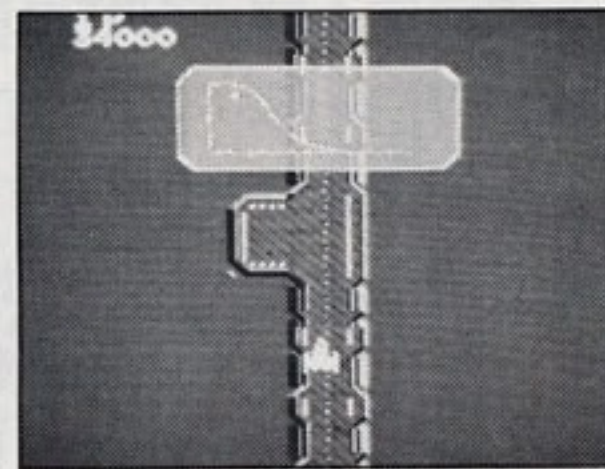
空中には様々なボーナスブロックが浮いている。このブロックには得点だけでなく、色々なアイテムがかくされている。接触しないように気を付けて破壊し、ポイントをかせごう!!

## 4. ランディング(着陸)

各シーンの最後でメガ・アーガスを倒すと、滑走路が現われ、ランディングパターンに入ります。下図の様にウォル・アークを滑走路に合わせて、十字ボタンでうまく高度をグラフに合わせて着陸してください。



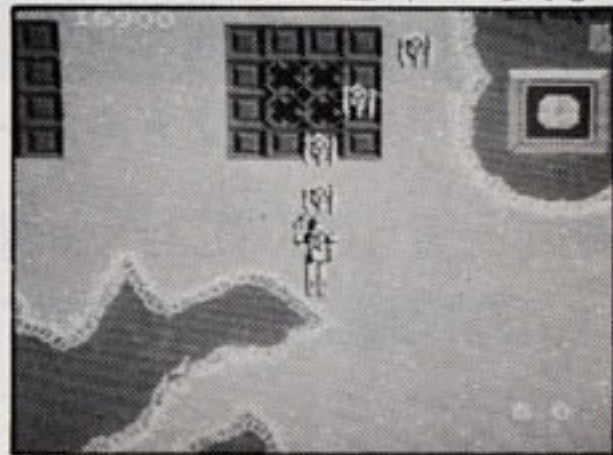
●ボーナスポイント…着陸に成功すると1000点、プラスそれまでに取ったLブロックの数×1000点が加算!





## 5. パワーアップ

- Bブロック…地上にあるBブロックを3個撃つと、ウォール・アーグのまわりにバリアーが付き、数秒間無敵になります。
- Pブロック…このブロックを3個撃つとウォールアーグの武器がパワーアップ!! (P5参照)
- Lブロック…このブロックを取っておくと、着陸時にボーナスとして加算(P10参照) ※ブロック数は画面右下に表示
- ウォール・アーマー…地上に現われるファイター型の影に、自機の影を合わせると、ウォール・アーグが数秒間、ウォール・アーマーに変身!  
無敵となり、さらに電磁波で敵を吸いよせて撃破! 必殺テクニックだ!!



△ウォール・アーマー

## 6. テクニック

- 画面は左右2画面分スクロールする。細かく動き回ってBブロックやPブロックをさがそう! きつちりと取っておかないと後で苦労するぞ!!
- 編隊を組んでくる敵は、画面上に現われたらすかさず1点撃ちで撃破しよう! 回りこまれると手ごわいぞ!
- BブロックやPブロックは、端の方を撃つと1つで2個分取ることが出来る(半分こわしてもう1度撃つ)。うまく利用してパワーアップだ!!
- メガ・アーガスが出てくる直前に、うまく3個目のBブロックを取ってバリアーを張ろう! 楽にクリアできるぞ!
- メガ・アーガスが出ると他の敵もいつせいに功撃してくる。画面上方を撃っていれば、敵が、画面に出てくる前に倒せるぞ!!