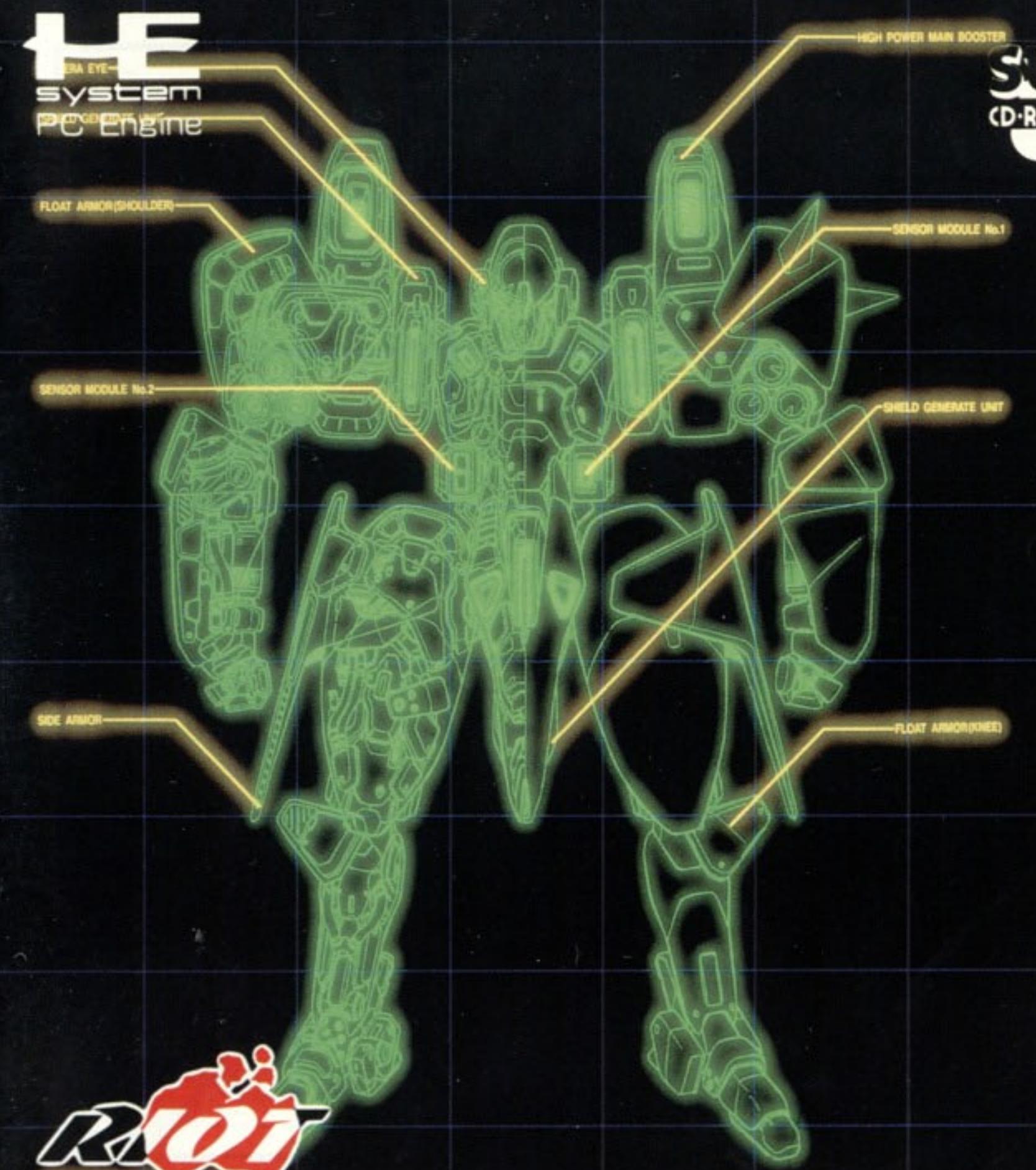


BROWNING

©TELENET JAPAN 1991



videogameden

BROWNING

SUPER
CD-ROM² SYSTEM

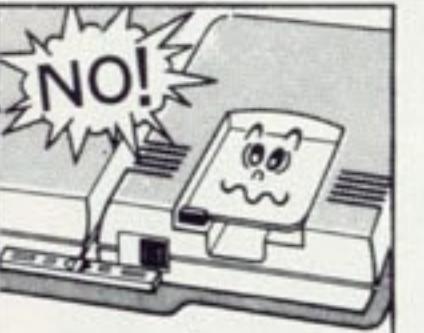
CODE NAME

OPERATION RUNNING SABER

このたびは、日本テレネットのCD-ROMディスクをお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は、大切に保管してください。

●セット時の注意



スイッチを入れたまま、
カードを出し入れしない。



シーディーロム
CD-ROMディスクは、**CD-ROM² SYSTEM**
専用のゲームソフトです。

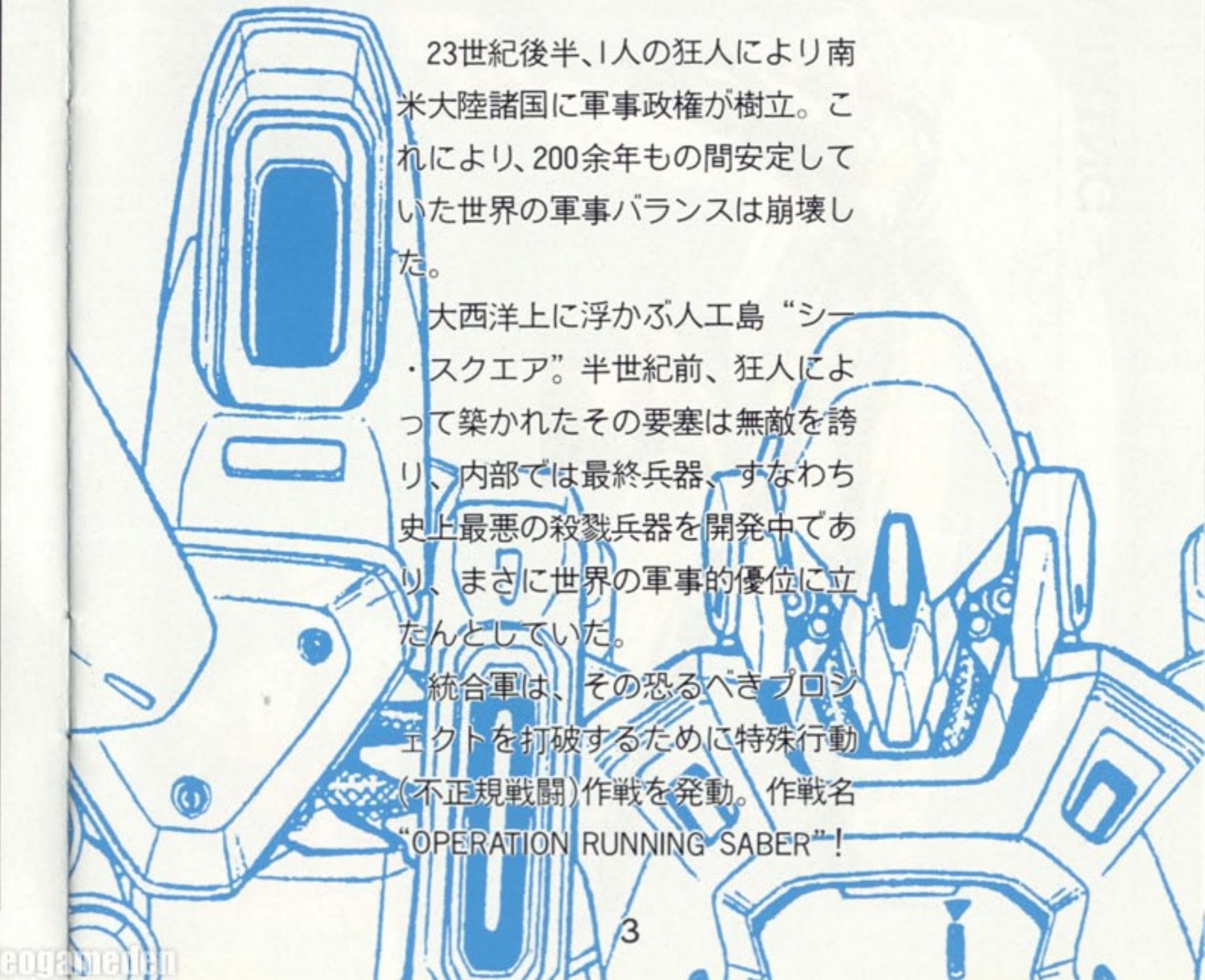
* CD-ROMディスクは普通のCDプレイヤーでは使用しないでください。コンピューター用のデータがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。

★万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。

23世紀後半、1人の狂人により南米大陸諸国に軍事政権が樹立。これにより、200余年もの間安定していた世界の軍事バランスは崩壊した。

大西洋上に浮かぶ人工島“シースクエア”。半世紀前、狂人によって築かれたその要塞は無敵を誇り、内部では最終兵器、すなわち史上最悪の殺戮兵器を開発中であり、まさに世界の軍事的優位に立たんとしていた。

統合軍は、その恐るべきプロジェクトを打破するために特殊行動（不正規戦闘）作戦を発動。作戦名“OPERATION RUNNING SABER”！

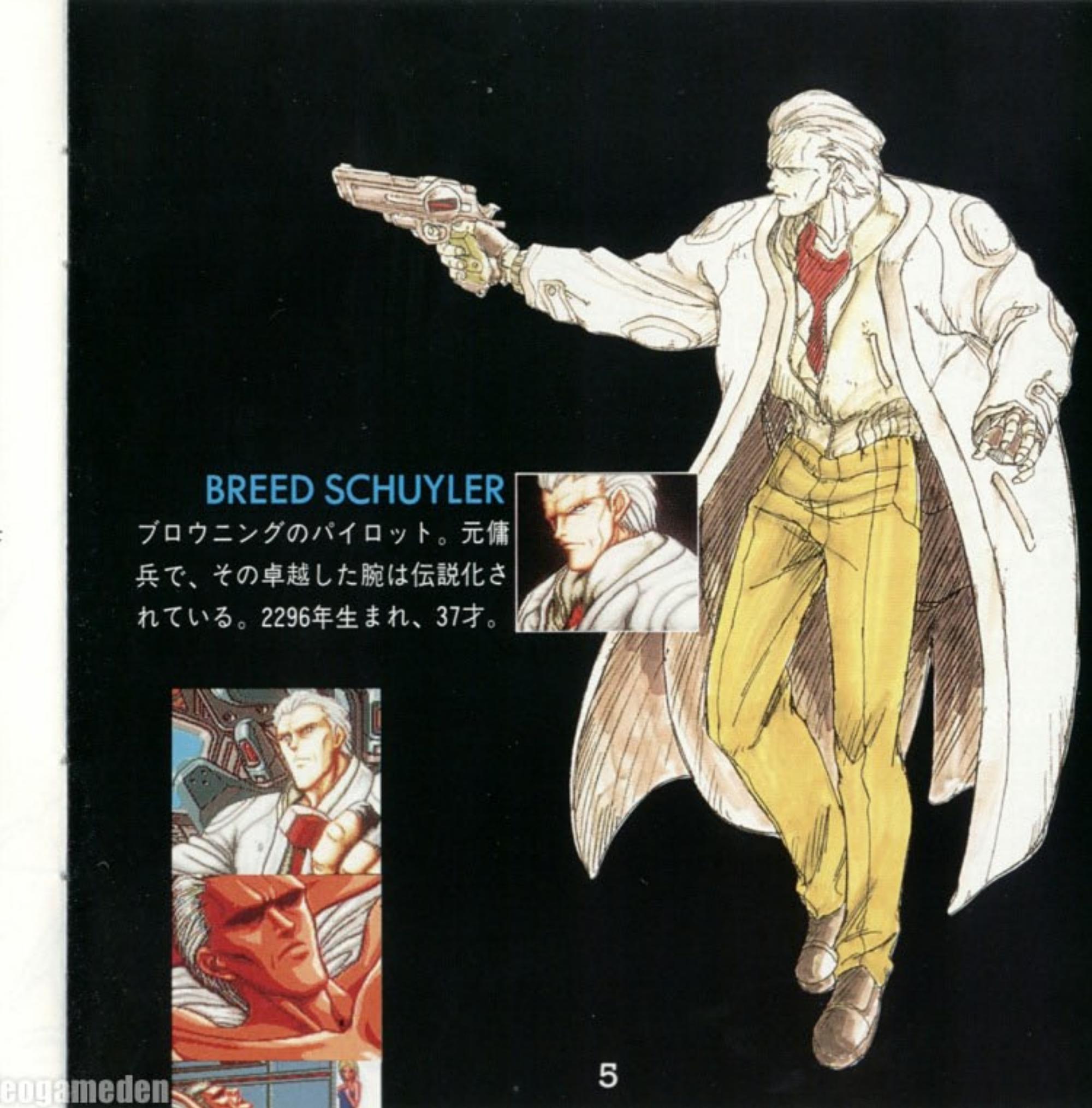


STARRING

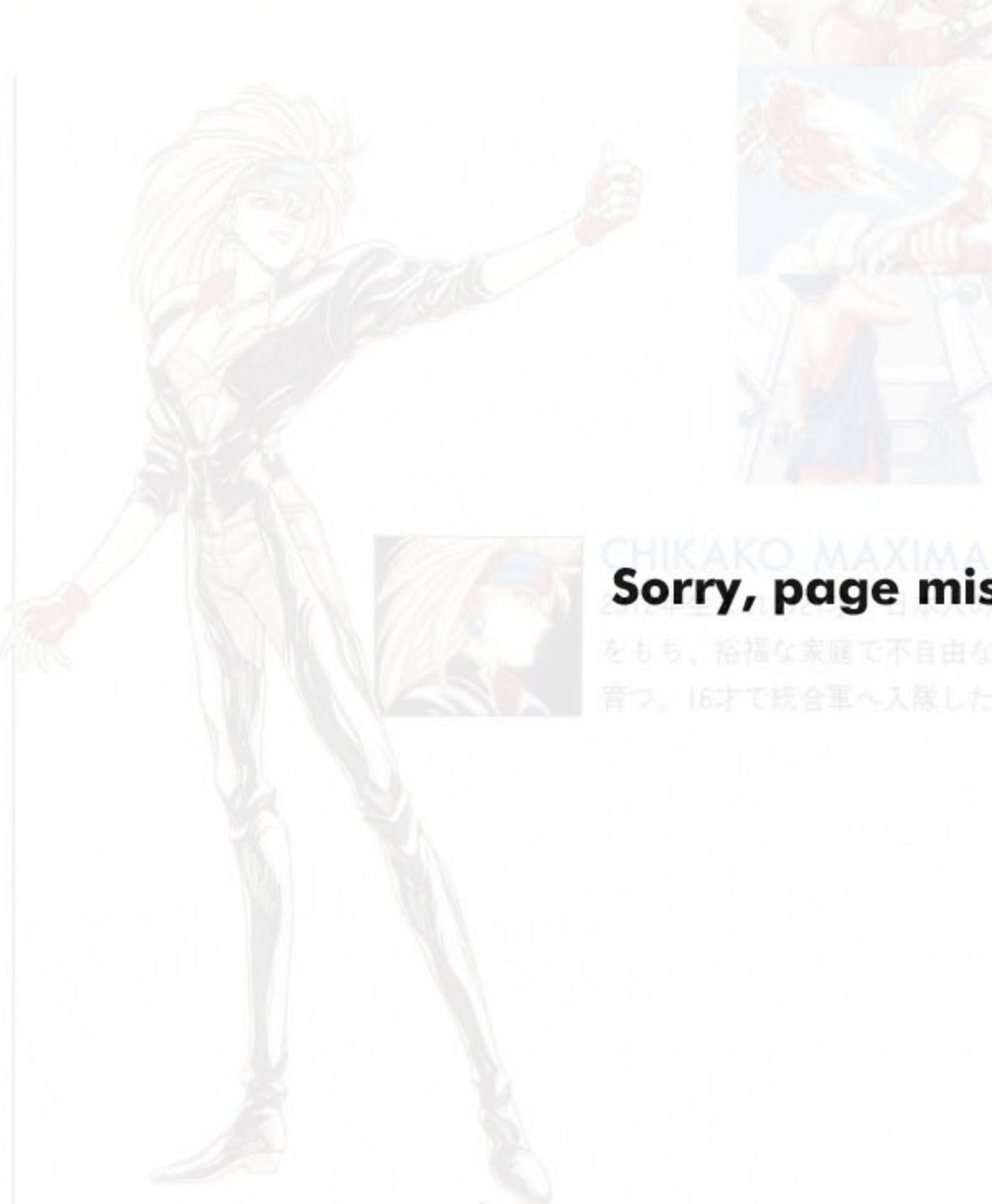


4

videogameden



5



Sorry, page missing - coming soon

をもち、裕福な家庭で不自由なく育つ。16歳で統合軍へ入隊した。

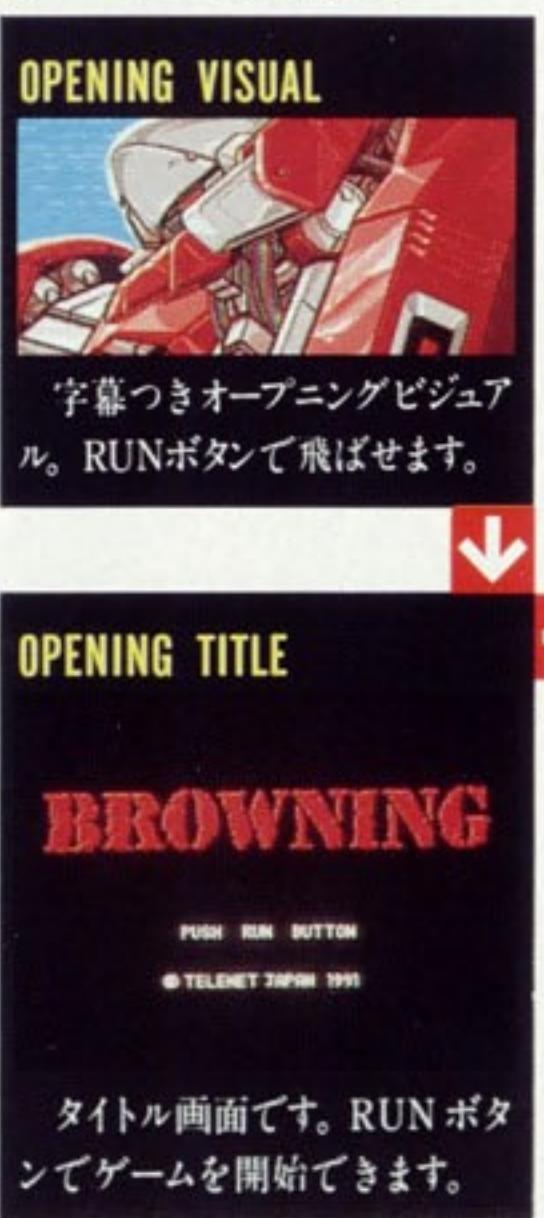


BREED SCHUYLER

元傭兵で、その卓越した腕は伝説化されている。2295年生まれ、37歳。

この『プロウニング』は1人プレイ専用のアクションゲームです。X-BR プロウニングを操作し、ボスのいる5つのMISSION(ステージ)に挑んでください。最後のMISSIONで、敵の最終兵器をたおせばゲームクリアです。

ゲームの流れ



OPENING TITLE

BROWNING

PUSH RUN BUTTON
© TELENET JAPAN 1991

タイトル画面です。RUNボタンでゲームを開始できます。

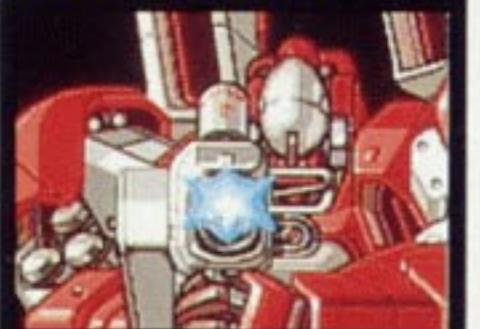
ゲームをスタートさせてからの流れを簡単に説明すると、このようになります。

MISSION 1~5

このゲームに用意されたミッションは全部で5つ。どのミッションにも制限時間があり、時間内にボスをたおさないと自機が爆発し、ゲームオーバーになってしまいます。またミッションの冒頭にはアイキャッチビジュアルが入っています。



MISSION CLEAR



全ミッションをクリアすると、エンディングを見ることがあります。

GAME OVER



ゲームオーバーしてしまうと、コンティニューするかどうかの表示が出ます。

操作方法

よくおぼえ、プロウニングを確実に作動させてください。

⊕ボタン

- 左右(→)
- プロウニングを前進／後退させることができます。前進時に2度押しするとダッシュ、後退時に2度押しすると反対向きに方向転換します。

●下(↓)

- しゃがむ時と、ホバリングをOFFして着地する時に使います。

SELECT

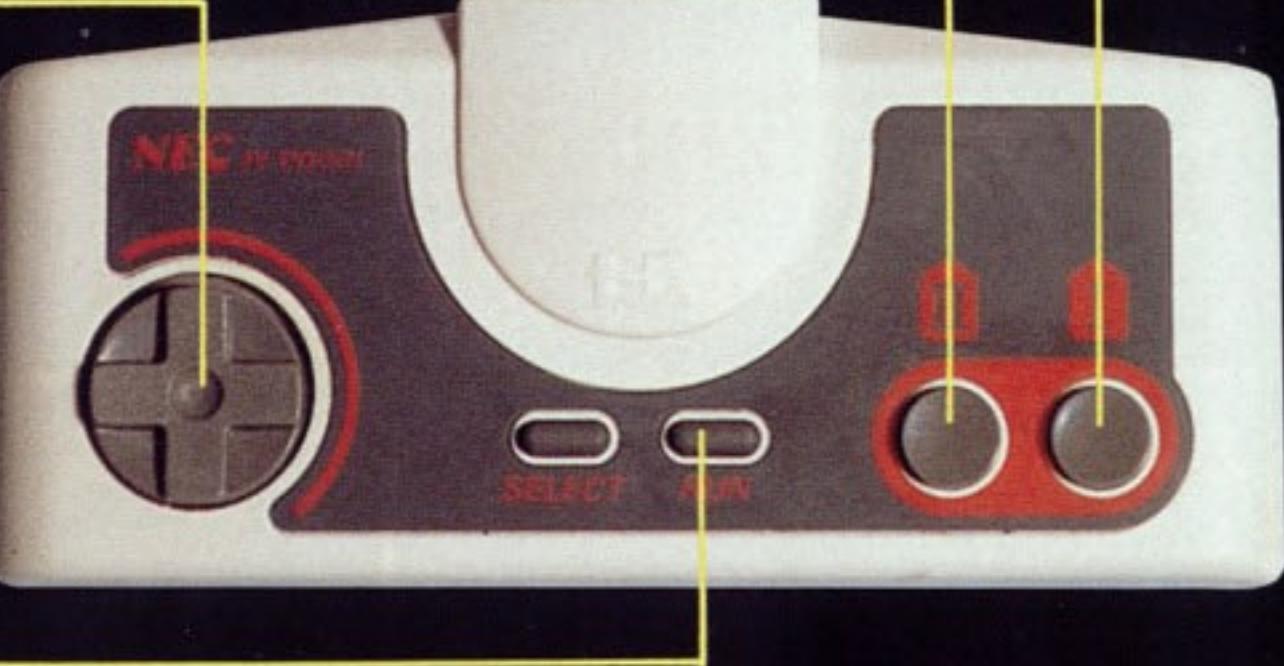
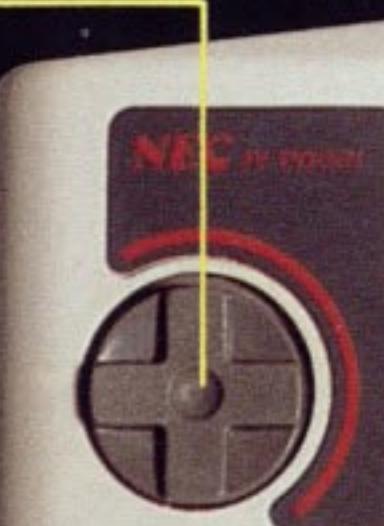
使用しません。

RUN

- ポーズ(一時停止)と、その解除に使用します。

②ボタン

- ガトリング砲を発射します。押しっぱなしにしていれば、連射ができます。



CONTINUE

制限時間オーバーやダメージによってゲームが続行できなくなると、ゲームをコンティニュー(再開)するかどうかの表示が出ます。YESを選択するとその場からゲームを再開でき、NOを選択するとその場でゲームオーバーになります。



プロウニングのアクション

プロウニングがおこなえる動作は次の4つです。攻撃・防御の基本ともなります。

進む +ボタン(←→)

たとえばプロウニングが右向きの場合、+ボタンを右に入れるとそのまま前進していきますが、左に入れるとそのままの体勢で(向きを変えずに)左方向に後退していきます。この場合、どうしても歩きにくくなるので、動作がにぶくなります。迅速に動かすには方向転換(下のかこみ参照)が必要になってくるでしょう。

また、向いている方向に+ボタンを2回押すと、プロウニングをダッシュで走らせることができます。



しゃがむ +ボタン(↓)

前進/後退、ジャンプ/ホバリング以外のアクションとして、しゃがむ体勢をつくることができます。敵の攻撃を避けるのに有効です。また同時に①ボタンを押すことによって、しゃがんだ体勢からのガトリング砲撃ができます。このようにしゃがむことによって防御・攻撃のバリエーションが増えるのです。さらに方向転換やジャンプとの一連の動きを使うことによって、ミッションの攻略も戦術的に幅が広がることでしょう。



方向転換 +ボタン(←→)2回

右方を向いて進んでいたプロウニングを、左方に進ませようと+ボタンの左を押すと、そのままの体勢で(背中を左方に向けたままで)左方に後退していきます。このままの態勢ですと、メカの構造上歩きにくく、動作も鈍く敵の攻撃を受けやすいので危険です。この場合+ボタンの左を2回押すと、プロウニングはきちんと左を向いて進むようになります。ふたたび右方に進むときは、同様に+ボタン右を2回押して下さい。



ホバリング ①ボタン2回

プロウニング特有のアクションです。①ボタンを1回押すとジャンプし、もう1回押すと機体がさらに浮上し、ホバリングの状態になります。さらに①ボタンを使うと、ホバリング中の機体の高低を調整できます。押せば上昇し、はなすと下降して行きます。またホバリングは+ボタンの下(↓)を押すと解除できます。また、①ボタンを押さないと、地表すれすれの位置をホバリングしている状態になります。



画面の見方

プレイ中の画面内の、各種表示の見方です。

① INFORMATION

プロウニングのCIRCUMSTANCE(状況)を表示します。自機の危機(タイムアウト、オーバーヒートなど)がわかります。ボスの接近を知らせることもあります。



② SCORE

下段は加算式のプレイヤーの現在の得点をあらわし、上段はハイスコア(最高得点)を表示しています。より高い得点をめざしてプレイしてみてください。

③ TIME

この「プロウニング」はタイム制をとっており、現在のミッションの、残り制限時間を表示します。制限時間内にボスをたおさないと、ゲームオーバーになってしまいます。このゲージはシールドの残量を表示しており、攻撃を受けると減り、時間がたつと回復していきます。またシールドが0になると、回復はされません。

④ SHIELD BALANCE

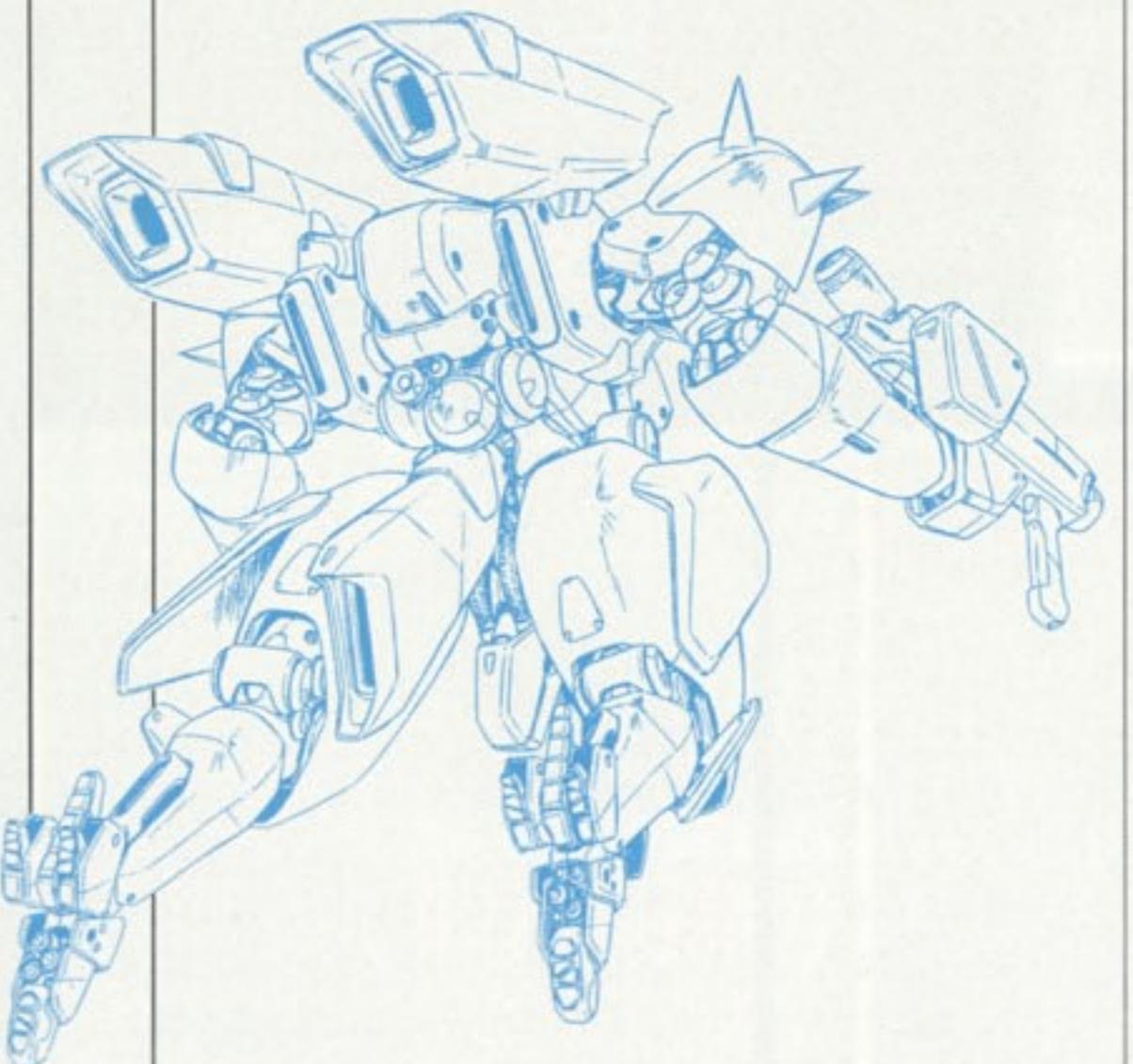
プロウニングは攻撃を受けると、その度合いに応じてシールドが減少してしまいます。シールドが全て失われた状態で攻撃を受けると、プロウニングは機能を停止し、ゲームオーバーになってしまいます。このゲージはシールドの残量を表示しており、攻撃を受けると減り、時間がたつと回復していきます。またシールドが0になると、回復はされません。

⑤ TEMPERATURE

プロウニングの副動力エンジンの温度を示すゲージです。ホバリングをして温度が上がるにつれ、GREEN(緑)→YELLOW(黄)→RED(赤)と変化していきます。赤になると、副動力エンジンがオーバーヒートの状態であることを示し、ホバリングはできなくなります。ホバリングをしないでいると、温度はリアルタイムで下がっていき、ゲージの色も変化していきます。ホバリングは効率よく使うことを心がけましょう。

MISSION

プロウニングには全部で5つのミッションが用意されています。どのミッションにも一体のボスキャラクターが待ちかまえていて、制限時間内にこれを倒すことによってミッションクリアとなります。そして最終ステージのボス、最終兵器を破壊することができればゲームクリアとなります。



MISSION 1

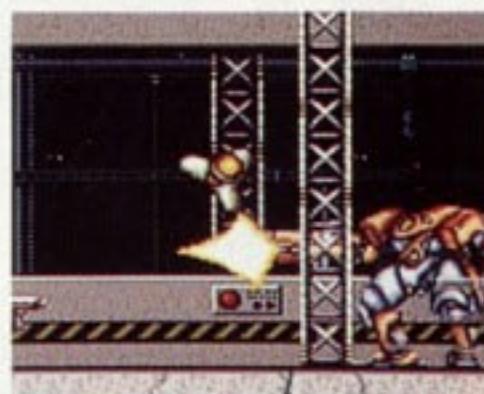
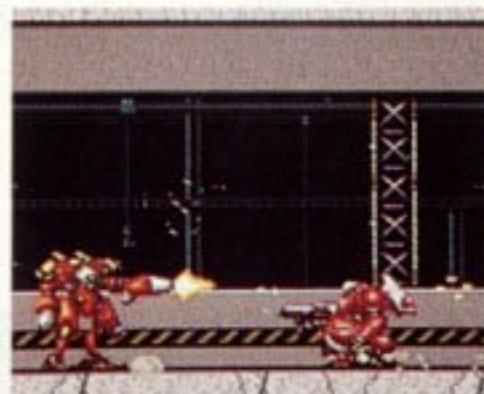
ALL METALLIZED LANDING



シー・スクエア領内に潜入、S国領域に強行着陸。あたりは荒涼とした山岳地帯が広がっている。特殊行動作戦の第一歩だ。

MISSION 2

COMFORTER



シー・スクエア領内をそのまま進み、たどりついたのは廃地だ。殺人兵器が製造されていた、工業プランクトの跡地らしい。

MISSION 3

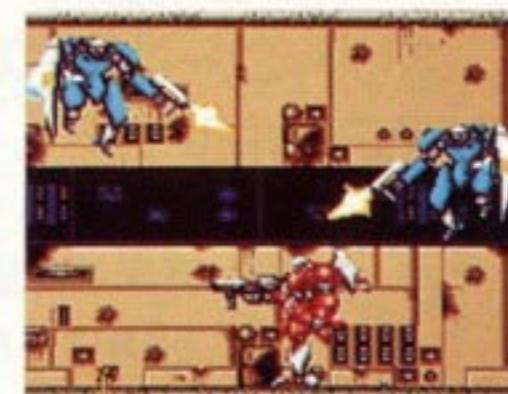
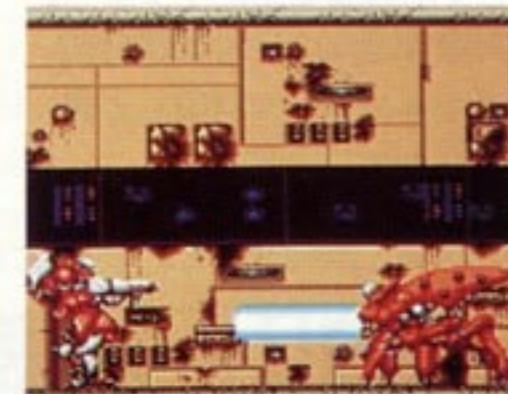
INTO HIS MOVES ～RIVAL ARRIVED



シー・スクエアの最下層までたどりついた。ここはまるで洞窟だが、脈々と流れている水路は、まるで人工島の血管のようだ。

MISSION 4

TERRITORY



人造地帯を抜けると、再度工業プラントに舞いもどる。殺ばつとしたシチューション。要塞の中心部は、もう目前だ。



新ブランドキャンペーン応募要項

「RIOT」ブランドのキャンペーン対象作品に同封されているハガキのすみに各々1点のポイントがついています。集めたポイント数によって、オリジナル・テレフォンカードをもれなくプレゼントいたします。キャンペーン対象作品については弊社広告に『キャンペーン対象』と書いてあります。

誠に勝手ながら、郵送中に起こった事故に関しては弊社は責任を負いかねますのでご了承下さい。

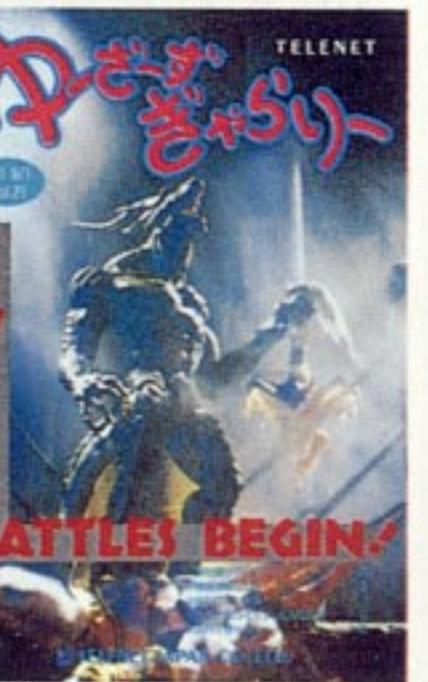
ゲームフリーク必読のテレネット情報誌!!

テレネットユーザーズ クラブのお知らせ

特典

- その1:豪華会員証発行
- その2:2ヶ月に一度、A4判のオールカラー会報発行
- その3:イベントの優先招待
- その4:プレゼント企画

テレネットユーザーズクラブは、あなたと日本テレネットをつなぐコミュニケーションクラブです。特典として豪華会員証や隔月刊の会報を発行、イベントへの優先招待やプレゼント企画など、盛りだくさんの内容です。入会を希望される方は、官製ハガキに住所・氏名・電話番号と「入会案内希望」と書いて、上記の住所の「ユーザーズクラブ」宛てに送って下さい。



▶16ページオールカラーの豪華な会報と▼キミの名前が刻印される会員証。

- 2点 オリジナル・テレフォンカード…1枚
- 4点 オリジナル・テレフォンカード…2枚
- 5点 オリジナル・テレフォンカード…3枚

ポイントが集まったらポイントの部分を切り取り、官製ハガキにセロテープなどでしっかりと貼りつけて、あなたの住所・氏名(必ずフリガナをつけて下さい)・年齢・職業(学年)・電話番号を必ず記入の上、下記の住所に送って下さい。締切りは平成4年3月31日です。

ご注意! 次の場合は無効になります。

- 同じタイトルのポイントを2枚以上使用した場合
- ポイントがハガキからはがれている場合
- 住所や氏名を書いていない場合
- ポイントの偽造などの不正が認められた場合
- ポイント数が点数に達していない場合

送り先:〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル3F
株式会社日本テレネット第一開発事業部 新ブランドキャンペーン係

テレフォンカードの図柄はこうで決めさせていただきます。

CD-ROMディスク●保管上の注意

COMPACT
disc

<p>汚さないで!</p> <ul style="list-style-type: none"> ●信号読み取り面(レーベル面の反対側の光った面)を汚さないように注意してください。汚れた場合は、やわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。 	<p>キズには弱いんだ!</p> <ul style="list-style-type: none"> ●CD-ROMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけるよう、特に注意してください。 	<p>文字を書かないでね!</p> <ul style="list-style-type: none"> ●レーベル面に、鉛筆やボールペンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り面にキズをつける恐れがあります。CD-ROMディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。 	<p>孔を大きくしないで!</p> <ul style="list-style-type: none"> ●プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD-ROMディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。
<p>いつまでも大切にね!</p> <ul style="list-style-type: none"> ●プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD-ROMディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。 	<p>温度、湿度にも注意して!</p> <ul style="list-style-type: none"> ●プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD-ROMディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。 		

★このディスクを無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。